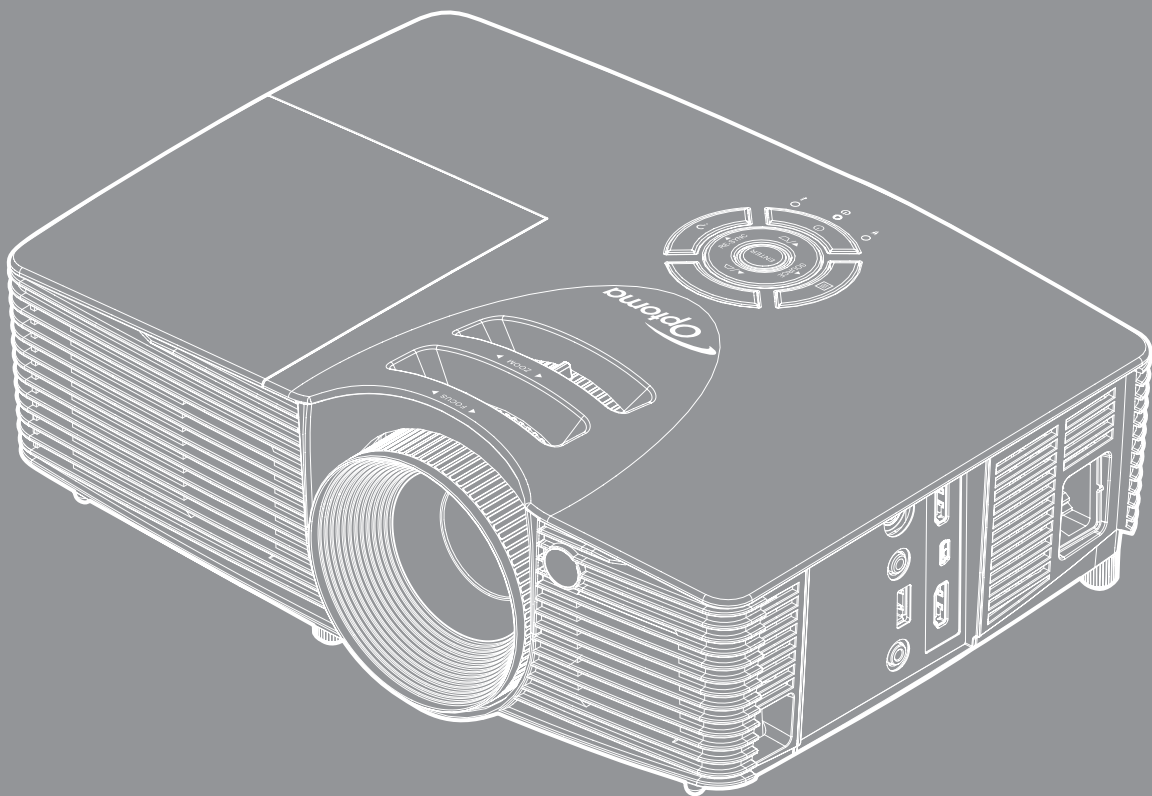


DLP®-Projektor



INHALTSVERZEICHNIS

SICHERHEIT	4
<i>Wichtige Sicherheitshinweise</i>	<i>4</i>
<i>Informationen zur 3D-Sicherheit.....</i>	<i>5</i>
<i>Urheberrecht.....</i>	<i>6</i>
<i>Haftungsausschluss</i>	<i>6</i>
<i>Anerkennung von Marken</i>	<i>6</i>
<i>Konformitätserklärung für EU-Länder.....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>7</i>
EINFÜHRUNG.....	8
<i>Lieferumfang.....</i>	<i>8</i>
<i>Standardzubehör.....</i>	<i>8</i>
<i>Optionales Zubehör.....</i>	<i>8</i>
<i>Produktübersicht.....</i>	<i>9</i>
<i>Anschlüsse</i>	<i>10</i>
<i>Bedienfeld.....</i>	<i>11</i>
<i>Fernbedienung</i>	<i>12</i>
AUFSTELLUNG UND INSTALLATION	13
<i>Projektor installieren.....</i>	<i>13</i>
<i>Quellen mit dem Projektor verbinden</i>	<i>14</i>
<i>Projektionsbild einstellen.....</i>	<i>15</i>
<i>Fernbedienung in Betrieb nehmen</i>	<i>16</i>
PROJEKTOR VERWENDEN	18
<i>Projektor ein-/ausschalten.....</i>	<i>18</i>
<i>Eine Eingangsquelle wählen</i>	<i>20</i>
<i>Menünavigation und -funktionen</i>	<i>21</i>
<i>OSD-Menübaum.....</i>	<i>22</i>
<i>Menü BILD.....</i>	<i>28</i>
<i>Menü BILD > Erweitert</i>	<i>30</i>
<i>Menü BILD > Erweitert > DARBEE</i>	<i>32</i>
<i>Menü ANZEIGE.....</i>	<i>33</i>
<i>Menü ANZEIGE > Drei Dimensionen</i>	<i>36</i>
<i>Menü SETUP.....</i>	<i>38</i>
<i>Menü SETUP > Audioeinstellungen</i>	<i>40</i>
<i>Menü SETUP > Sicherheit.....</i>	<i>41</i>
<i>Menü SETUP > Erweitert</i>	<i>43</i>
<i>Menü OPTIONEN.....</i>	<i>44</i>

Menü <i>OPTIONEN</i>	46
Optionen im <i>HDMI-Link-Menü</i>	48
Menü <i>OPTIONEN > Fernbedienungseinstellungen</i>	50
<i>3D-Einrichtung</i>	53



WARTUNG 54

<i>Auswechseln der Lampe</i>	54
<i>Auswechseln der Lampe (Fortsetzung)</i>	55
<i>Staubfilter installieren und reinigen</i>	56

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN 57

<i>Kompatible Auflösungen</i>	57
<i>Bildgröße und Projektionsabstand</i>	58
<i>Projektorabmessungen und Deckenmontage</i>	59
<i>IR-Fernbedienungscodes</i>	60
<i>Die Hilfe-Taste nutzen</i>	62
<i>Problemlösung</i>	65
<i>Warnanzeige</i>	67
<i>Technische Daten</i>	69
<i>Optoma-Niederlassungen weltweit</i>	70
<i>DARBEEVISION INC</i>	71

SICHERHEIT

	Das Blitzzeichen mit einem Pfeil am Ende in einem gleichseitigen Dreieck warnt vor nicht isolierter „gefährlicher Spannung“ innerhalb des Produkts. Diese Spannung kann elektrische Schläge verursachen.
	Das Ausrufezeichen in einem gleichseitigen Dreieck soll Sie auch wichtige Bedienungs- und Wartungsanweisungen in der mit dem Gerät gelieferten Literatur aufmerksam machen.

Befolgen Sie alle Warnhinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Wartungshinweise in diesem Handbuch.

Wichtige Sicherheitshinweise

- Blockieren Sie keine Belüftungsöffnungen. Um einen zuverlässigen Betrieb des Projektors sicherzustellen und den Projektor vor Überhitzung zu schützen, platzieren Sie den Projektor bitte an einem ausreichend belüfteten Ort. Stellen Sie das Produkt beispielsweise nicht auf ein Bett, Sofa, einen Teppich oder eine andere ähnliche Oberfläche bzw. in einen Einbau, wie ein Bücherregal oder einen Schrank; andernfalls kann die Luftzirkulation beeinträchtigt werden.
- Setzen Sie den Projektor zur Reduzierung von Brand- oder Stromschlaggefahr weder Regen noch Feuchtigkeit aus. Installieren Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wärmequellen, wie z. B. Heizkörpern, Heizungen, Öfen und sonstigen Wärmequellen (inklusive Verstärkern).
- Lassen Sie keine Gegenstände oder Flüssigkeiten in das Geräteinnere eindringen. Andernfalls können sie mit gefährlicher Hochspannung in Berührung kommen oder einen Kurzschluss zwischen den Teilen verursachen. Ein Brand oder Stromschlag kann die Folge sein.
- Verwenden Sie das Gerät nicht unter den folgenden Umständen:
 - In extrem heißer, kalter oder feuchter Umgebung.
 - (i) Stellen Sie sicher, dass die Umgebungstemperatur innerhalb des Bereichs von 5 °C bis 40 °C liegt
 - (ii) Die relative Luftfeuchte sollte 10 – 85 % betragen
 - In besonders staubiger und schmutziger Umgebung.
 - Platzieren des Produktes in der Nähe von Geräten, die starke Magnetfelder erzeugen.
 - Im direkten Sonnenlicht.
- Verwenden Sie den Projektor nicht an Orten, an denen sich brennbare oder explosive Gase in der Luft befinden können. Die Lampe im Projektor wird während des Betriebs sehr heiß, Gase können sich entzünden und einen Brand verursachen.
- Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn es beschädigt oder unsachgemäß verwendet wurde. Als Beschädigung/unsachgemäße Verwendung gilt u. a. Folgendes:
 - Das Gerät ist heruntergefallen.
 - Netzkabel oder Stecker wurden beschädigt.
 - Flüssigkeiten wurden über dem Gerät verschüttet.
 - Das Gerät war Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt.
 - Gegenstände sind in das Gerät eingedrungen, oder irgendetwas innerhalb des Gerätes hat sich gelöst.
- Stellen Sie den Projektor nicht auf einen instabilen Untergrund. Der Projektor könnte umkippen und Verletzungen verursachen oder beschädigt werden.
- Blockieren Sie nicht das Licht, das im Betrieb aus dem Projektorobjektiv austritt. Das Licht erhitzt das Objekt und könnte schmelzen, Verbrennungen verursachen oder einen Brand auslösen.
- Versuchen Sie nicht, den Projektor zu öffnen oder zu demontieren. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.

- Versuchen Sie niemals den Projektor in Eigenregie zu reparieren. Durch Öffnen des Gehäuses setzen Sie sich Hochspannung und anderen Gefahren aus. Bitte nehmen Sie vor dem Einsenden Ihres Gerätes zu Reparaturzwecken Kontakt mit Optoma auf.
- Achten Sie auf die Sicherheitshinweise am Projektorgehäuse.
- Der Projektor darf nur von qualifiziertem Kundendienstpersonal repariert werden.
- Verwenden Sie nur vom Hersteller angegebene Zubehörteile/Zusatzgeräte.
- Blicken Sie während des Betriebs nicht direkt in der Projektorobjektiv. Das helle Licht kann Ihren Augen schaden.
- Lassen Sie das Gerät vor dem Auswechseln der Lampe einige Zeit abkühlen. Folgen Sie den Anweisungen auf Seite 54 – 55.
- Der Projektor erkennt automatisch die Lebensdauer der Lampe. Wechseln Sie bitte umgehend die Lampe aus, wenn eine entsprechende Warnmeldung erscheint.
- Führen Sie nach Auswechseln der Lampe die „Lampenstd. auf Null“-Funktion im OSD-Menü „OPTIONEN|Lampeneinstellungen“ aus (siehe Seite 47).
- Lassen Sie nach Ausschalten des Projektors das Gebläse noch einige Minuten in Betrieb, bevor Sie die Stromversorgung trennen. Lassen Sie den Projektor mindestens 90 Sekunden lang abkühlen.
- Wenn das Ende der Lampenlebensdauer naht, wird die Meldung „Lampenlaufzeit überschritten.“ auf dem Bildschirm angezeigt. Wenden Sie sich zum Auswechseln der Lampe bitte schnellstmöglich an Ihren örtlichen Händler oder das nächste Kundencenter.
- Ausschalten des Gerätes und Ziehen des Netzsteckers vor dem Reinigen.
- Reinigen des Gehäuses mit einem weichen, trockenen Tuch und einem milden Reinigungsmittel. Reinigen Sie das Gerät nicht mit Hilfe von Scheuermitteln, Wachsen oder Lösungsmitteln.
- Trennen des Gerätes vom Stromnetz, wenn es über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.

Hinweis: *Ist das Ende der Lampenlebensdauer erreicht, lässt sich der Projektor nicht mehr einschalten, bis das Lampenmodul ausgewechselt ist. Befolgen Sie zum Auswechseln der Lampe die Anweisungen im Abschnitt „Auswechseln der Lampe“ auf Seite 54 – 55.*

- *Stellen Sie den Projektor nicht an Orten auf, an denen sie Vibrationen oder Stößen ausgesetzt sein könnten.*
- *Berühren Sie das Objektiv nicht mit bloßen Händen.*
- *Entfernen Sie vor der Lagerung die Batterie(n) aus der Fernbedienung. Falls die Batterie(n) lange Zeit in der Fernbedienung bleibt, könnte(n) sie auslaufen.*
- *Verwenden oder lagern Sie den Projektor nicht an Orten, an denen sich Rauch von Öl oder Zigaretten befinden könnte, da sich dies negativ auf die Qualität der Projektorleistung auswirken kann.*
- *Bitte befolgen Sie die Anweisungen zur Projektorausrichtung, da eine nicht standardmäßige Installation die Projektorleistung beeinträchtigen kann.*
- *Verwenden Sie eine Steckdosenleiste und/oder einen Überspannungsschutz, Da Spannungsspitzen und Stromausfälle Geräte zerstören können.*

Informationen zur 3D-Sicherheit

Bitte befolgen Sie alle Warn- und Sicherheitshinweise, bevor Sie oder Ihr Kind die 3D-Funktion nutzen.

Warnung

Kinder und Jugendliche sind generell anfälliger gegenüber gesundheitlichen Problemen in Verbindung mit dem Betrachten von 3D-Inhalten; daher sollten sie beim Betrachten derartiger Bilder strenger beaufsichtigt werden.

Epilepsiewarnung und andere Gesundheitsrisiken

- Manche Benutzer erleiden einen epileptischen Anfall, wenn sie bestimmten flimmernden Bildern oder Lichtern ausgesetzt sind, die in einigen Projektorbildern und Videospielen enthalten sein können. Falls bei Ihnen oder Ihrer Familie epileptische Anfälle aufgetreten sind, wenden Sie sich vor dem Einsatz der 3D-Funktion bitte an einen Arzt.
- Auch Personen, bei denen persönlich oder in der Familie keine Fälle von Epilepsie bekannt sind, können eine nicht diagnostizierte Anfälligkeit gegenüber epileptischen Anfällen aufweisen.
- Schwangere Frauen, ältere und kranke Menschen, Menschen mit Schlafdefizit sowie Personen unter

Alkoholeinfluss sollten die 3D-Funktion des Gerätes nicht nutzen.

- Falls bei Ihnen irgendeines der folgenden Symptome auftritt, unterbrechen Sie umgehend die Betrachtung von 3D-Bildern und wenden Sie sich an einen Arzt: (1) Verändertes Sehvermögen; (2) Benommenheit; (3) Schwindel; (4) unfreiwillige Bewegungen, wie Augen- oder Muskelzucken; (5) Verwirrung; (6) Übelkeit; (7) Bewusstlosigkeit; (8) Zuckungen; (9) Krämpfe; und / oder (10) Desorientiertheit. Kinder und Jugendliche sind anfälliger gegenüber diesen Symptomen als Erwachsene. Daher sollten Eltern ihre Kinder beaufsichtigen und fragen, ob diese Symptome bei ihnen auftreten.
- Zudem können beim Betrachten von 3D-Projektionen Kinetose, Folgeerscheinungen bezüglich der Wahrnehmung, Desorientiertheit, Augenermüdung und reduzierte posturale Stabilität auftreten. Wir empfehlen Ihnen, zur Reduzierung der Auftretenswahrscheinlichkeit dieser Nebenwirkungen regelmäßige Pausen einzuhalten. Falls Ihre Augen müde oder trocken wirken oder Sie eines der obengenannten Symptome bemerken, unterbrechen Sie umgehend die Nutzung dieses Gerätes; fahren Sie erst fort, wenn die Symptome mindestens 30 Minuten lang abgeklungen sind.
- Längeres Betrachten von 3D-Projektionen auf eine zu kurze Distanz zur Projektionsfläche kann das Sehvermögen schädigen. Der ideale Betrachtungsabstand sollte mindestens dreimal so groß sein wie die Höhe der Projektionsfläche. Die empfohlene Augenhöhe sollte der Höhe der Projektionsfläche entsprechen.
- Längeres Betrachten von 3D-Projektionen während des Tragens einer 3D-Brille kann Kopfschmerzen oder Ermüdung verursachen. Falls Kopfschmerzen, Ermüdung oder Schwindel auftreten, unterbrechen Sie die Betrachtung von 3D-Projektionen und legen Sie eine Pause ein.
- Verwenden Sie die 3D-Brille ausschließlich zum Betrachten von 3D-Projektionen.
- Das Tragen der 3D-Brille zu anderen Zwecken (als herkömmliche Brille, Sonnenbrille, Schutzbrille etc.) birgt Verletzungsgefahr und kann zudem Ihr Sehvermögen beeinträchtigen.
- Das Betrachten von 3D-Projektionen kann bei einigen Benutzern Desorientiertheit auslösen. Platzieren Sie Ihren 3D-Projektor daher NICHT in der Nähe von offenen Treppen, Kabeln, Balkonen oder anderen Orten/Gegenständen, die Verletzungen oder Sachschäden verursachen können (durch Stolpern, Herunterfallen, Brechen, Umkippen etc.).

Urheberrecht

Diese Publikation, einschließlich aller Fotos, Abbildungen und Software, ist durch internationale Urheberrechte geschützt, wobei alle Rechte vorbehalten werden. Weder diese Anleitung noch irgendwelche hierin enthaltenen Materialien dürfen ohne schriftliche Genehmigung des Urhebers reproduziert werden.

© Copyright 2015

Haftungsausschluss

Die Informationen in diesem Dokument können ohne Ankündigung geändert werden. Der Hersteller macht keine Zusicherungen oder Garantien bezüglich der Inhalte dieses Dokuments und lehnt insbesondere jegliche implizierten Garantien bezüglich der Marktgängigkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck ab. Der Hersteller behält sich das Recht vor, diese Publikation zu ändern und von Zeit zu Zeit Änderungen an den Inhalten vorzunehmen, ohne dass der Hersteller verpflichtet ist, jegliche Personen über derartige Änderungen zu informieren.

Anerkennung von Marken

Kensington ist eine in den USA eingetragene Marke der ACCO Brand Corporation mit ausgestellten Eintragungen und ausstehenden Anträgen in anderen Ländern weltweit.

HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing LLC in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.

DLP®, DLP Link und das DLP-Logo sind eingetragene Marken von Texas Instruments und BrilliantColor™ ist eine Marke von Texas Instruments.

Alle anderen in dieser Anleitung verwendeten Produktnamen sind das Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber und werden Anerkannt.

DARBEE ist eine Marke der Darbee Products, Inc.

MHL, Mobile High-Definition Link und das MHL-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von MHL Licensing, LLC.

FCC

Dieses Gerät wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden. Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in Wohnanlagen zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Funkfrequenzenergie, die ausgestrahlt werden kann und bei unsachgemäßer, nicht der Anleitung des Herstellers entsprechender Installation und Verwendung schädliche Störungen des Rundfunkempfangs verursachen kann.

Allerdings ist nicht gewährleistet, dass es in bestimmten Installationen nicht zu Störungen kommt. Falls dieses Gerät Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursachen sollte, was leicht durch Aus- und Einschalten des Gerätes herausgefunden werden kann, wird dem Anwender empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beseitigen:

- Neuausrichtung oder Neuplatzierung der Empfangsantenne(n).
- Vergrößern des Abstands zwischen Gerät und Empfänger.
- Anschluss des Gerätes an einen vom Stromkreis des Empfängers getrennten Stromkreis.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Radio-/Fernsehtechnikers.

Hinweis: Abgeschirmte Kabel

Um weiterhin die Anforderungen der FCC-Bestimmungen zu erfüllen, müssen abgeschirmte Kabel bei allen Verbindungen mit anderen Computergeräten verwendet werden.

Vorsicht

Durch Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von dem Hersteller genehmigt wurden, kann die von der Federal Communications Commission erteilte Projektorbetriebsbefugnis des Benutzers ungültig werden.

Betriebsbedingungen

Dieses Gerät erfüllt Teil 15 der FCC-Regularien. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Voraussetzungen:

1. Das Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen.
2. Dieses Gerät muss jegliche empfangenen Funkstörungen hinnehmen, einschließlich Störungen, die zu unbeabsichtigtem Betrieb führen können.

Hinweis: Anwender in Kanada

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt die Richtlinien der Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Konformitätserklärung für EU-Länder

- EMV-Richtlinie 2004/108/EG (inklusive Änderungen)
- Niederspannungsrichtlinie 2006/95/EG
- R & TTE-Richtlinie 1999/5/EG (wenn das Produkt über HF-Funktionen verfügt)

WEEE



Anweisungen zur Entsorgung

Entsorgen Sie das elektronische Gerät nicht gemeinsam mit dem Hausmüll. Bitte recyceln Sie das Gerät, um die Umweltbelastung zu minimieren und die Umwelt zu schützen.

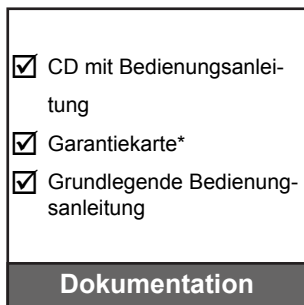
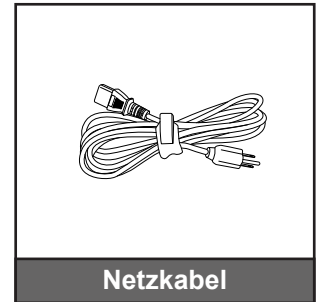
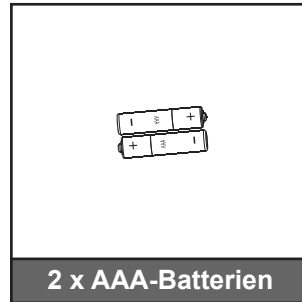
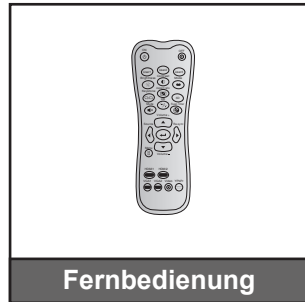
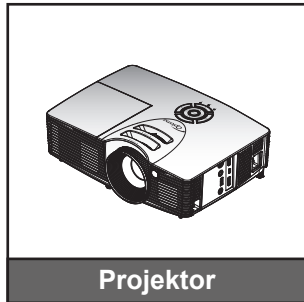
EINFÜHRUNG

Lieferumfang

Packen Sie das Produkt vorsichtig aus und prüfen Sie, ob die unter dem Standardzubehör aufgelisteten Artikel vollständig sind. Einige der Artikel des optionalen Zubehörs sind je nach Modell, Spezifikationen und Einkaufsland möglicherweise nicht verfügbar. Bitte prüfen Sie dies mit Ihrem Händler. Einige Zubehörartikel können je nach Region variieren.

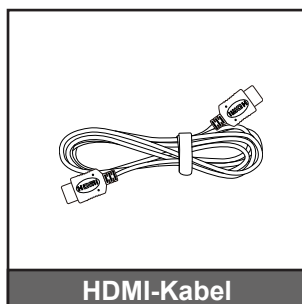
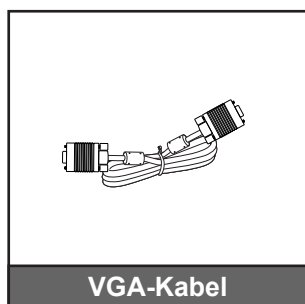
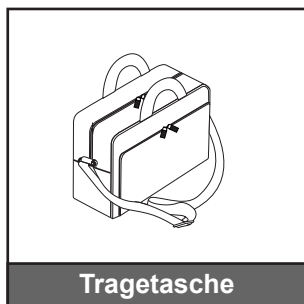
Die Garantiekarte wird nur in einigen bestimmten Regionen mitgeliefert. Detaillierte Informationen erhalten Sie von Ihrem Händler.

Standardzubehör



Hinweis: * Informationen zur europäischen Garantie finden Sie unter www.optomaeurope.com.

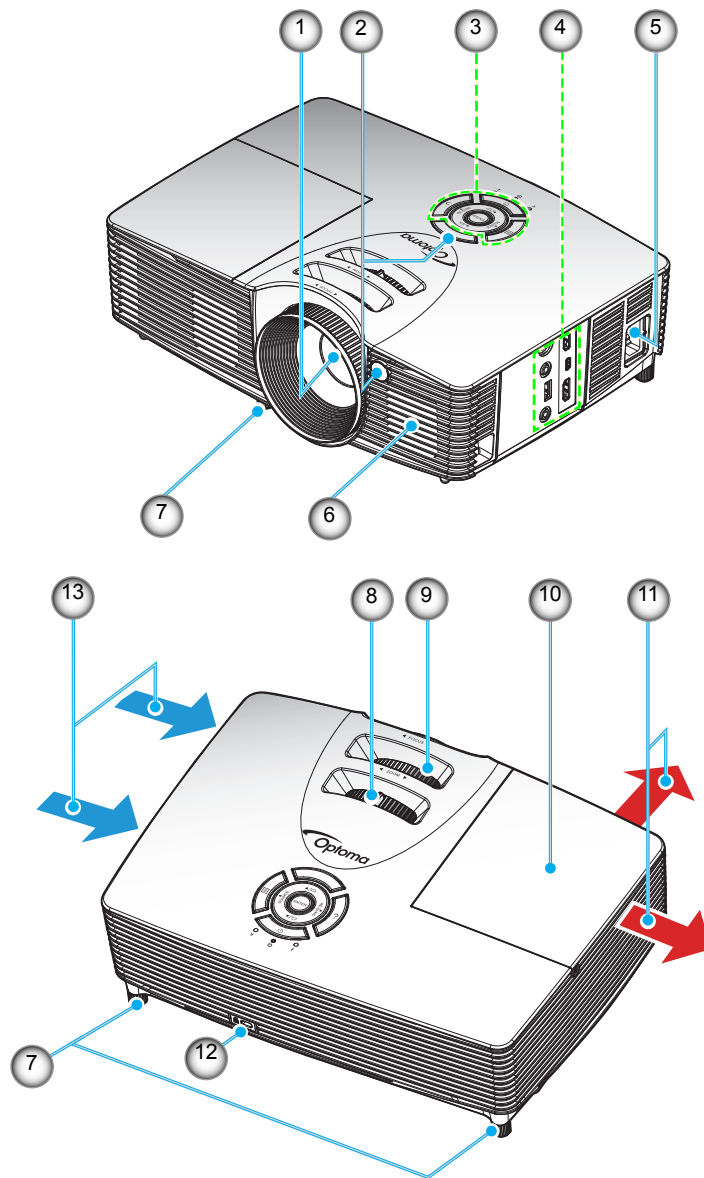
Optionales Zubehör



Hinweis: Optionales Zubehör kann je nach Modell, technischen Daten und Region variieren.

EINFÜHRUNG

Produktübersicht



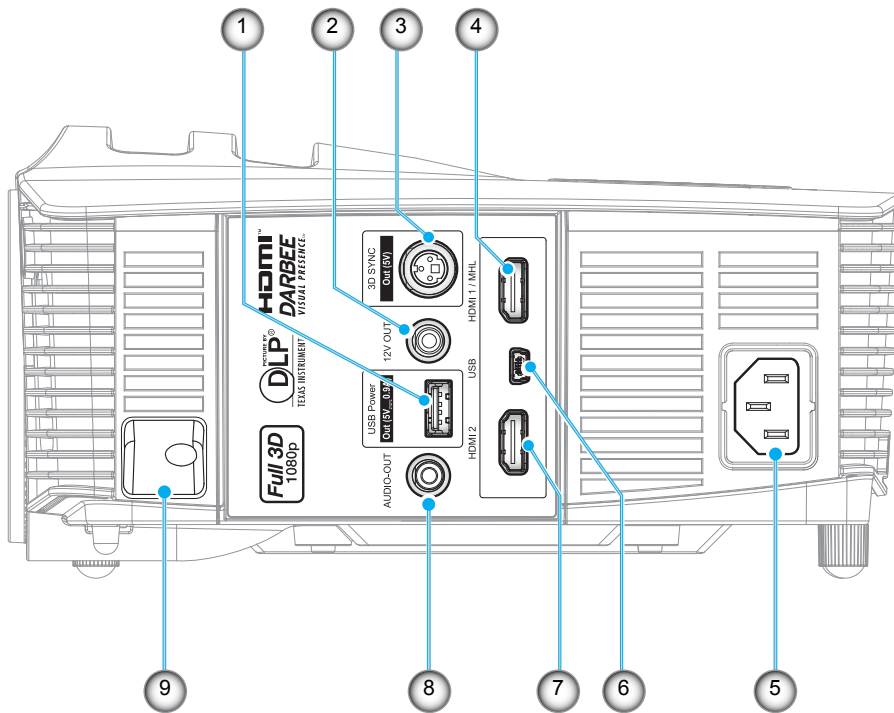
Hinweis: Blockieren Sie keine Zu-/Abluftöffnungen des Projektors.

(*) Optionales Zubehör kann je nach Modell, technischen Daten und Region variieren.

No.	Eintrag	No.	Eintrag
1.	Objektiv	8.	Zoomregler
2.	IR-Empfänger	9.	Fokusring
3.	Bedienfeld	10.	Lampenabdeckung
4.	Ein-/Ausgänge	11.	Belüftung (Ausgang)
5.	Netzanschluss	12.	Anschluss für Kensington™-Schloss
6.	Lautsprecher	13.	Belüftung (Eingang)
7.	Winkelverstellfüße		

EINFÜHRUNG

Anschlüsse

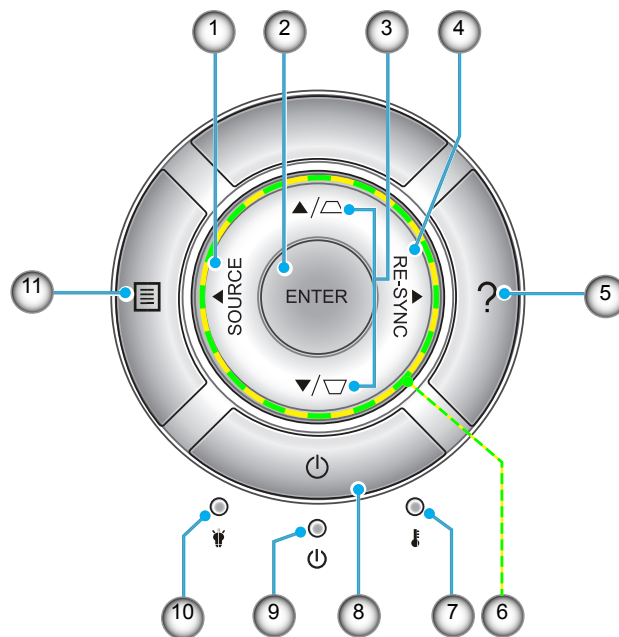


Hinweis: Fernbedienungsmaus erfordert spezielle Fernbedienung.

No.	Eintrag	No.	Eintrag
1.	USB-Stromversorgungsanschluss (5 V=0,9A)	6.	MOUSE / SERVICE-Anschluss
2.	12-V-Ausgang	7.	HDMI 2-Anschluss
3.	3D-Sync-Ausgang (5 V)	8.	Audioausgang
4.	HDMI 1 / MHL-Anschluss	9.	Sicherheitsperre
5.	Netzanschluss		

EINFÜHRUNG

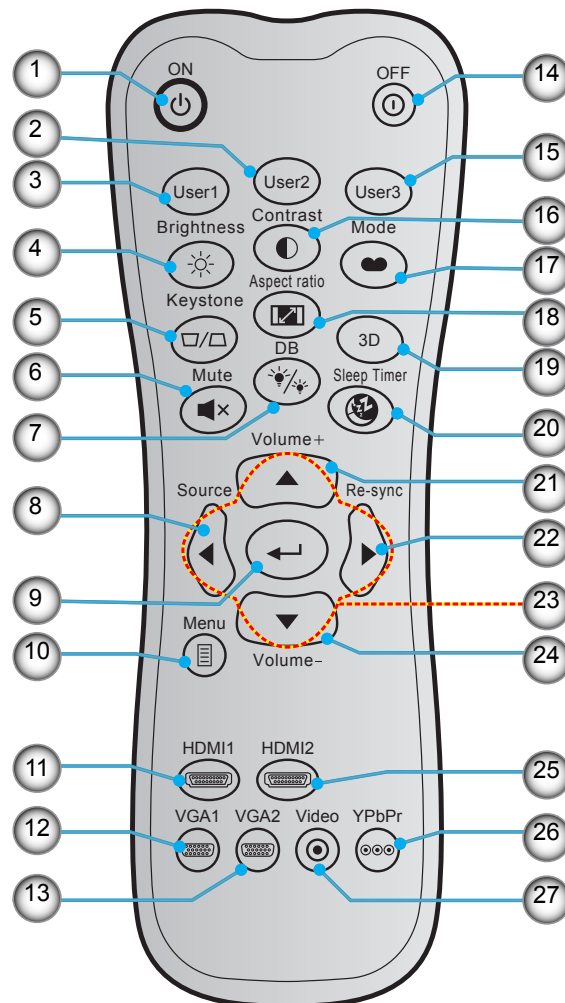
Bedienfeld



No.	Eintrag	No.	Eintrag
1.	Source	7.	Temperatur-LED
2.	Enter	8.	Power
3.	Trapezkorrektur	9.	Betrieb/Bereitschaft-LED
4.	Re-Sync	10.	Lampen-LED
5.	Hilfe	11.	Menu
6.	Vier Richtungstasten		

EINFÜHRUNG

Fernbedienung



No.	Eintrag	No.	Eintrag
1.	Einschalten	15.	User 3
2.	User 2	16.	Contrast
3.	User 1	17.	Anzeigemodus
4.	Brightness	18.	Aspect Ratio
5.	Keystone	19.	3D-Menü ein/aus
6.	Mute	20.	Sleep Timer
7.	DB(DynamicBlack)	21.	Volume +
8.	Source	22.	Re-Sync
9.	Enter	23.	Vier Richtungstasten
10.	Menu	24.	Volume -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1(nicht unterstützt)	26.	YPbPr(nicht unterstützt)
13.	VGA2(nicht unterstützt)	27.	Video(nicht unterstützt)
14.	Ausschalten		

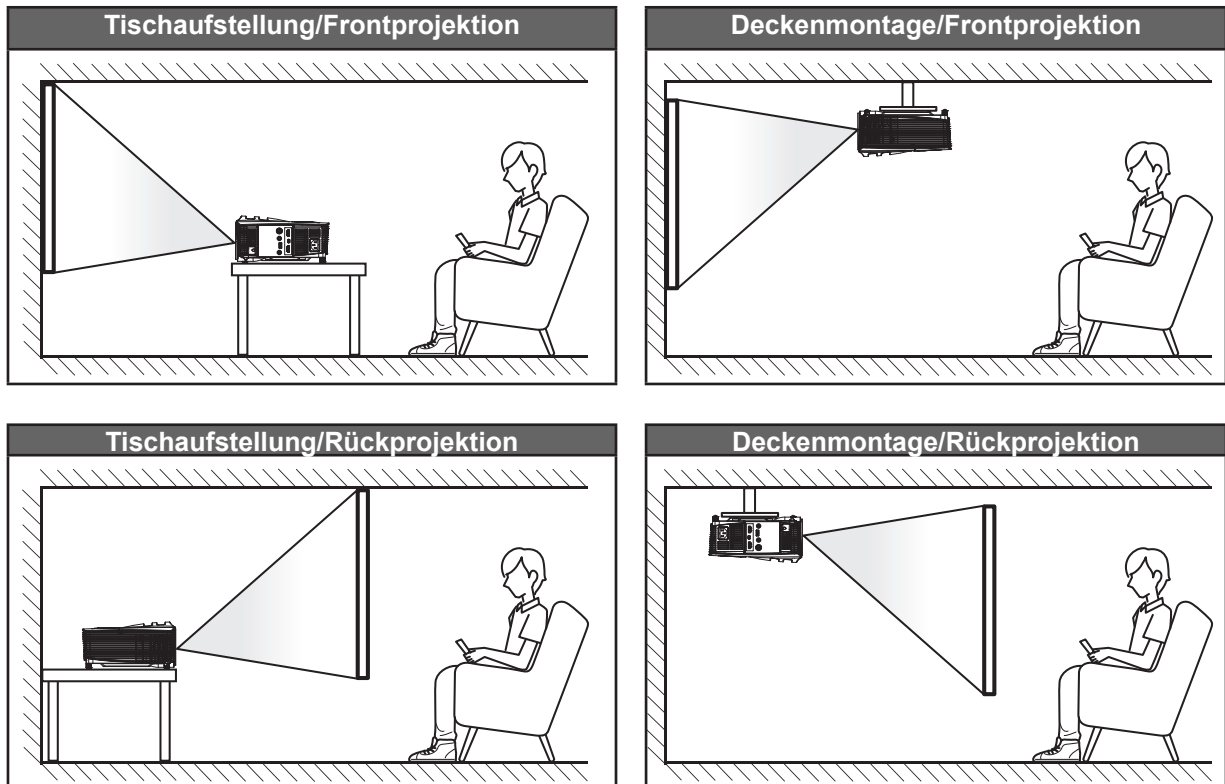
Hinweis: Einige Tasten haben bei Modellen, die diese Funktionen nicht unterstützen, möglicherweise keine Funktion.

AUFSTELLUNG UND INSTALLATION

Projektor installieren

Ihr Projektor ist darauf ausgelegt, in einer von vier möglichen Positionen installiert zu werden.

Bitte wählen Sie den Installationsort entsprechend der Raumaufteilung und Ihrem persönlichen Vorlieben. Berücksichtigen Sie Größe und Position Ihrer Leinwand, Position einer geeigneten Steckdose sowie Position und Abstand zwischen dem Projektor und Ihren restlichen Geräten.



Der Projektor sollte auf einem flachen Untergrund und in einem Winkel von 90 Grad, also lotrecht zur Leinwand aufgestellt werden.

- Bitte beachten Sie zur Ermittlung der Projektorposition für eine bestimmte Leinwandgröße die Abstandstabelle auf Seite 58.
- Bitte beachten Sie zur Ermittlung der Leinwandgröße für eine bestimmte Entfernung die Abstandstabelle auf Seite 58.

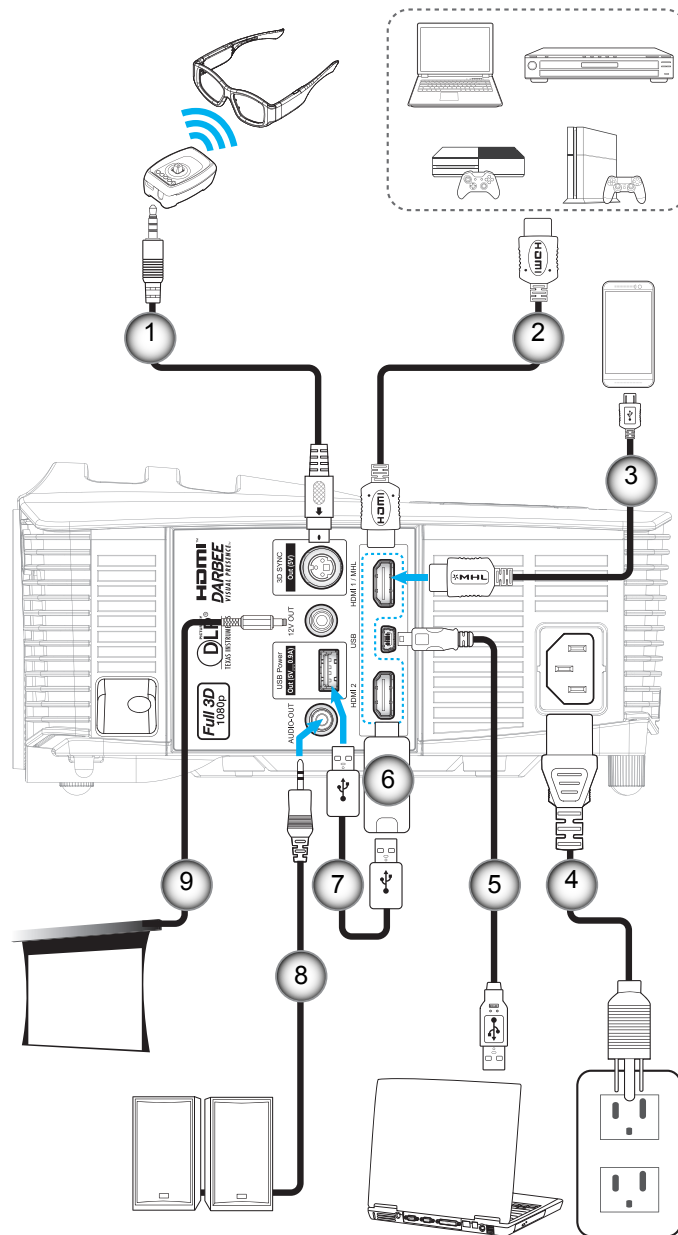
Hinweis: Je weiter der Projektor von der Leinwand aufgestellt wird, desto größer wird das projizierte Bild; proportional erhöht sich auch der vertikale Versatz.

Wichtig!

Verwenden Sie den Projektor ausschließlich auf einem Tisch aufgestellt oder an der Decke montiert. Der Projektor darf nicht horizontal aufgestellt und nicht nach vorne/hinten oder links/rechts geneigt werden. Jede andere Ausrichtung lässt die Garantie erlöschen und kann die Lebenszeit der Projektorlampe oder des Projektors selbst verkürzen. Bitte wenden Sie sich für eine nicht standardmäßige Installation an Optoma.

AUFSTELLUNG UND INSTALLATION

Quellen mit dem Projektor verbinden



No.	Eintrag	No.	Eintrag
1.	3D-Emitter-Kabel	6.	HDMI-Dongle
2.	HDMI-Kabel	7.	USB-Stromkabel
3.	MHL-Kabel	8.	Audioausgangskabel
4.	Netzkabel	9.	12-V-Gleichspannung-Anschluss
5.	USB-Kabel (Maussteuerung)		

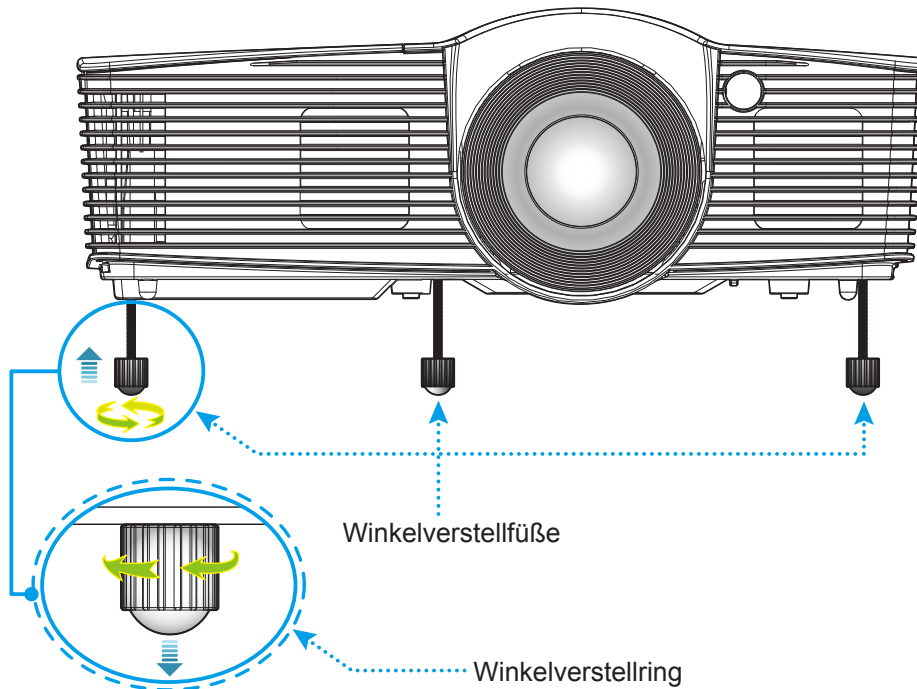
AUFSTELLUNG UND INSTALLATION

Projektionsbild einstellen

Bildhöhe

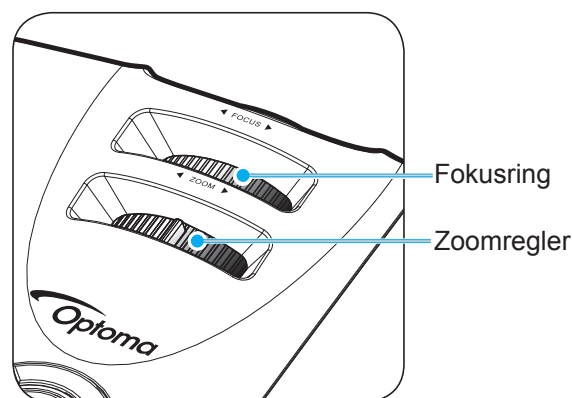
Der Projektor hat höhenverstellbare FüÙe, mit denen die Höhe des Projektionsbildes angepasst werden kann.

1. Machen Sie an der Unterseite des Projektors den höhenverstellbaren Fuß ausfindig, den Sie anpassen möchten.
2. Drehen Sie zum Erhöhen/Absenken des Projektors die einstellbaren FüÙe im bzw. gegen den Uhrzeigersinn.



Zoom und Fokus

- Passen Sie die Bildgröße an, indem Sie den Zoomhebel zum Vergrößern oder Verkleinern des projizierten Bildes im bzw. gegen den Uhrzeigersinn drehen.
- Drehen Sie zum Anpassen des Fokus den Fokusring im oder gegen den Uhrzeigersinn, bis das Bild scharf und gut sichtbar ist.



Hinweis: Der Projektor fokussiert auf eine Entfernung von 1,5 bis 10 m.

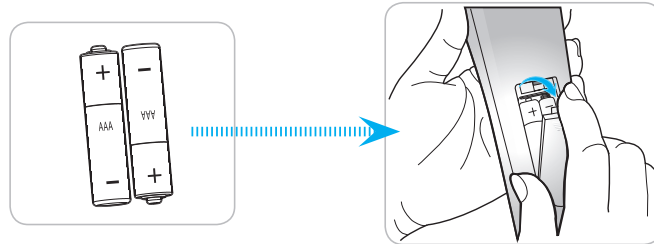
AUFSTELLUNG UND INSTALLATION

Fernbedienung in Betrieb nehmen

Batterien installieren/auswechseln

Zwei AAA-Batterien werden für die Fernbedienung mitgeliefert.

1. Entfernen Sie die Batteriefachabdeckung an der Rückseite der Fernbedienung.
2. Legen Sie AAA-Batterien wie abgebildet in das Batteriefach ein.
3. Bringen Sie die Abdeckung wieder an der Fernbedienung an.



Hinweis: Ersetzen Sie die Batterien nur durch den gleichen und einen gleichwertigen Batterietyp.

Vorsicht

Bei unsachgemäßer Handhabung können Batterien auslaufen oder explodieren. Achten Sie darauf, die nachstehenden Anweisungen zu befolgen.

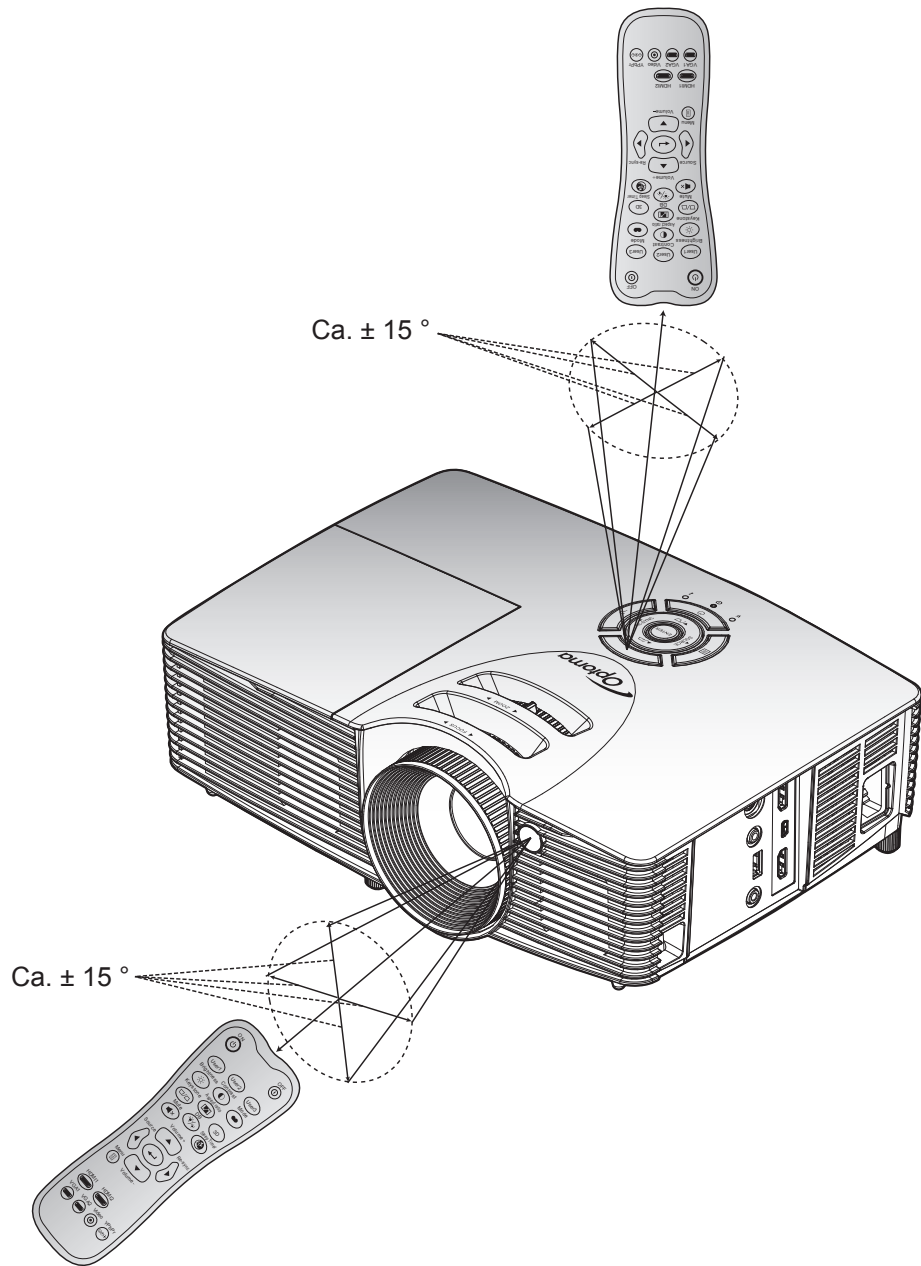
- Kombinieren Sie nicht unterschiedliche Batterietypen. Verschiedene Batterietypen können unterschiedliche Eigenschaften aufweisen.
- Kombinieren Sie nicht alte und neue Batterien. Die Kombination alter und neuer Batterien kann die Laufzeit der neuen Batterien verkürzen oder zu einem Auslaufen der alten Batterien führen.
- Entfernen Sie die Batterien, sobald sie erschöpft sind. Chemische Flüssigkeit, die aus den Batterien ausläuft und mit Haut in Kontakt kommt, kann Reizungen verursachen. Falls Flüssigkeit ausgelaufen ist, wischen Sie diese gründlich mit einem Tuch weg.
- Die mit dem Produkt gelieferten Batterien können aufgrund der Lagerungsbedingungen eine kürzere Laufzeit aufweisen.
- Falls Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht benutzen, entfernen Sie die Batterien.
- Beim Entsorgen von Batterien müssen Sie die örtlichen Gesetze einhalten.

Effektive Reichweite

Der Infrarot- (IR) Fernbedienungssensor befindet sich an der Ober- und Vorderseite des Projektors. Achten Sie darauf, die Fernbedienung in einem Winkel von 30 Grad lotrecht zum IR-Fernbedienungssensor des Projektors zu halten. Der Abstand zwischen Fernbedienung und Sensor sollte nicht mehr als 6 Meter betragen.

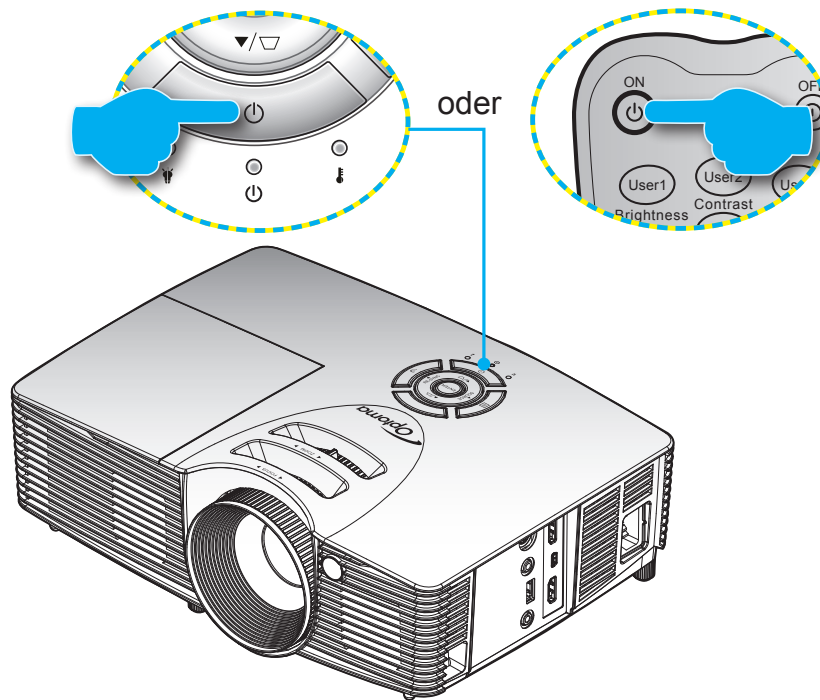
- Achten Sie darauf, dass sich keine Hindernisse zwischen Fernbedienung und IR-Sensor am Projektor befinden, die den Infrarotstrahl stören könnten.
- Stellen Sie sicher, dass der IR-Sender der Fernbedienung keinem direkten Sonnenlicht oder Neonlicht ausgesetzt ist.
- Bitte halten Sie die Fernbedienung mindestens 2 Meter von Leuchtstofflampen fern, damit keine Fehlfunktionen auftreten.
- Falls sich die Fernbedienung in der Nähe von Leuchtstofflampen mit Inverter befindet, kann sie von Zeit zu Zeit ausfallen.
- Falls der Abstand zwischen Fernbedienung und Projektor zu gering ist, funktioniert die Fernbedienung möglicherweise nicht richtig.
- Wenn Sie die Fernbedienung auf die Leinwand richten, beträgt die effektive Reichweite weniger als 5 Meter zwischen Fernbedienung und Leinwand (die IR-Strahlen werden zurück zum Projektor reflektiert). Allerdings kann die effektive Reichweite je nach Leinwand variieren.

AUFSTELLUNG UND INSTALLATION




PROJEKTOR VERWENDEN

Projektor ein-/ausschalten



Einschalten

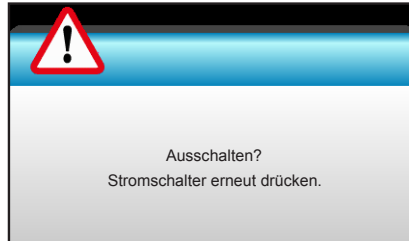
1. Stellen Sie sicher, dass Netzkabel und Signal-/Eingangskabel richtig verbunden sind. Wenn die Kabel angeschlossen sind, leuchtet die Betrieb/Bereitschaft-LED rot.
2. Schalten Sie den Projektor mit der Taste „“ am Bedienfeld des Projektors oder an der Fernbedienung ein.
3. Eine Startanzeige wird etwa 10 Sekunden lang dargestellt und die Betrieb/Bereitschaft-LED blinkt grün oder blau.

Hinweis: Wenn Sie den Projektor das erste Mal einschalten, werden Sie gebeten, die gewünschte Sprache, Projektionsausrichtung und andere Einstellungen festzulegen.

PROJEKTOR VERWENDEN

Ausschalten

1. Schalten Sie den Projektor mit der Taste „⏻“ am Bedienfeld des Projektors oder der Taste „⏻“ an der Fernbedienung aus.
2. Folgende Meldung erscheint:



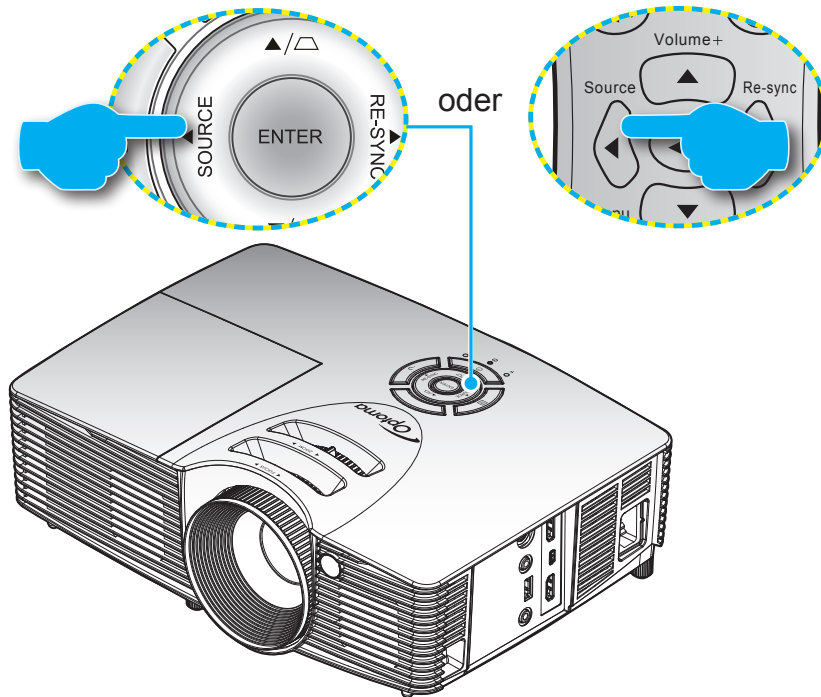
3. Drücken Sie zum Bestätigen noch einmal die Taste „⏻“ am Bedienfeld des Projektors oder die Taste „⏻“ an der Fernbedienung; andernfalls verschwindet die Meldung nach 15 Sekunden. Wenn Sie die „⏻“-Taste oder „⏻“ ein zweites Mal drücken, schaltet sich der Projektor ab.
4. Das Gebläse arbeitet weiterhin für ungefähr 10 Sekunden, um den Projektor abzukühlen. Dabei blinkt die Betrieb/Bereitschaft-LED grün oder blau. Sobald die Betrieb/Bereitschaft-LED konstant rot leuchtet, befindet sich der Projektor im Bereitschaftsmodus. Wenn Sie den Projektor wieder einschalten möchten, müssen Sie zunächst warten, bis der Projektor den Kühlvorgang abgeschlossen und den Bereitschaftsmodus aufgerufen hat. Wenn sich der Projektor im Bereitschaftsmodus befindet, können Sie ihn durch erneute Betätigung der Taste „⏻“ wieder einschalten.
5. Trennen Sie das Netzkabel von Steckdose und Projektor.

Hinweis: Wir raten davon ab, den Projektor sofort nach dem Ausschalten wieder einzuschalten.

PROJEKTOR VERWENDEN

Eine Eingangsquelle wählen

Schalten Sie die angeschlossene Quelle, wie Computer, Notebook, Videoplayer etc., ein, die Sie anzeigen lassen möchten. Der Projektor erkennt die Quelle automatisch. Falls mehrere Quellen angeschlossen sind, wählen Sie mit der Eingangstaste am Bedienfeld des Projektors oder an der Fernbedienung die gewünschte Quelle.

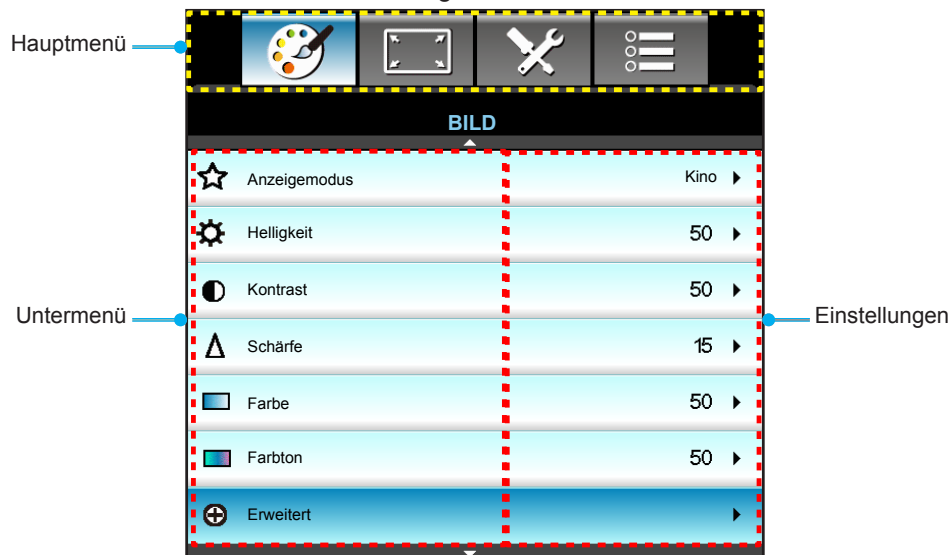


PROJEKTOR VERWENDEN

Menünavigation und -funktionen

Der Projektor verfügt über mehrsprachige OSD-Menüs, mit denen Sie Bildeinstellungen vornehmen und Parameter verändern können. Die Signalquelle wird automatisch erkannt.

1. Drücken Sie zum Öffnen des OSD-Menüs die „Menu“-Taste an der Fernbedienung oder am Bedienfeld.
2. Bei angezeigtem OSD können Sie mit den Tasten ◀▶ Elemente im Hauptmenü auswählen. Drücken Sie nach dem Auswählen eines Elements auf die Taste ▼ oder „Enter“, um das Untermenü aufzurufen.
3. Wählen Sie mit den Tasten ▲ ▼ das gewünschte Element im Untermenü, drücken Sie zur Anzeige weiterer Einstellungen ▶ oder „Enter“. Passen Sie die Einstellungen mit ◀▶ an.
4. Nehmen Sie gegebenenfalls wie oben beschrieben weitere Einstellungen im Untermenü vor.
5. Drücken Sie zum Bestätigen „Enter“ oder „Menu“; dadurch kehren Sie zum Hauptmenü zurück.
6. Drücken Sie zum Beenden erneut die „Menu“-Taste. Das OSD-Menü wird geschlossen, der Projektor speichert automatisch die neuen Einstellungen.



PROJEKTOR VERWENDEN










OSD-Menübaum

Hauptmenü	Untermenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Werte		
BILD	Anzeigemodus				Kino		
					Bezug		
					Spiel		
					Vivid Modus [Standard]		
					Hell		
					Drei Dimensionen		
					Benutzer		
					ISF Tag		
					ISF Nacht		
	Helligkeit				-50~50		
	Kontrast				-50~50		
	Schärfe				-50 bis 50 [Standard: 0]		
	Farbe				-50 bis 50 [Standard: 0]		
	Farbton				1~15		
	Erweitert	Gamma	Gamma	Film			
				Video			
				Grafiken			
				Standard			
		BrilliantColor™				1 ~ 10	
		DynamicBlack	DynamicBlack				Aus
							Ein Hinweis: [Standard: Kino], andere Modi sind aus.
		Farbtemperatur	Farbtemperatur				Warm
							Standard
							Kühl
							Kühl
		Farbabstimmung	Farbabstimmung	Rot	Farbton		-50~50
					Sättigung		-50~50
					Verstärkung		-50~50
				Grün	Farbton		-50~50
					Sättigung		-50~50
					Verstärkung		-50~50
				Blau	Farbton		-50~50
Sättigung						-50~50	
Verstärkung						-50~50	
Zyan			Farbton		-50~50		
			Sättigung		-50~50		
			Verstärkung		-50~50		
Magenta		Farbton		-50~50			
		Sättigung		-50~50			
		Verstärkung		-50~50			

PROJEKTOR VERWENDEN

Hauptmenü	Untermenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Werte		
BILD	Erweitert	Farbabstimmung	Gelb	Farbton	-50~50		
				Sättigung	-50~50		
				Verstärkung	-50~50		
			Weiß	Rot	-50~50		
				Grün	-50~50		
				Blau	-50~50		
			Zurücksetzen		Ja/ Nein [Standard: Nein]		
		Beenden					
		DARBEE	Modus	Hochauflösend	0~120%		
				Gaming	0~120%		
				Volloptimierung	0~120%		
				Aus			
			Demo-Modus	Bildschirm teilen			
				Bildschirm wischen			
		Beenden					
Zurücksetzen		Ja/ Nein	[Standard: Nein]				
Beenden							
ANZEIGE	Format				4:3		
					16:9 [Standard]		
					LBX		
					Native		
					Superbreit		
	Rändermaske				0 bis 5 [Standard: 0]		
	Zoom				-5 bis 25 [Standard: 0]		
	Image Shift	H		Rechts / Links (Symbol in der Mitte)	-100 bis +100 [Standard: 0]		
		V		Aufwärts / Abwärts (Symbol in der Mitte)	-100 bis +100 [Standard: 0]		
	Horizontale Trapezkorrektur				-40 bis +40 [Standard: 0]		
	Ver. Trapezkor.				-40 bis +40 [Standard: 0]		
	Vier Ecken				Oben links / Oben rechts / Unten links / Unten rechts (Symbole)		
	Drei Dimensionen	3D-Modus				Aus [Standard]	
						DLP Link	
						VESA 3D	
		3D Format					Auto [Standard]
							Side By Side
							Top and Bottom
						Frame Sequential	
3D→2D						Drei Dimensionen [Standard]	
						L	
						R	
3D-Sync. umkehr.					Ein		
Beenden					Aus [Standard]		

PROJEKTOR VERWENDEN

Hauptmenü	Untermenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Werte	
ANZEIGE	Beenden					
SETUP	Sprache				English [Standard]	
					Deutsch	
					Français	
					Italiano	
					Español	
					Português	
					Svenska	
					Nederland	
					Norsk	
					Dansk	
					Polski	
					Русский	
					Suomi	
					Ελληνικά	
					Magyar	
					Čeština	
					عربي	
					繁體中文	
					简体中文	
					日本語	
					한국어	
					ไทย	
					Türkçe	
				Farsi		
				Tiếng Việt		
				Română		
				Bahasa Indonesia		
		Projektion				
						
						
						
		Menüposition				
						
						
						
						
	Audioeinstellungen	Eingebaute Lautsprecher			Ein [Standard]	
					Aus	
		Stumm			Ein	
					Aus [Standard]	
		Lautstärke			0 bis 10 [Standard: 5]	
	Beenden					

PROJEKTOR VERWENDEN

Hauptmenü	Untermenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Werte	
SETUP	Sicherheit	Sicherheit			Ein	
					Aus [Standard]	
		Sicherheits-Timer	Monat			0 bis 12 [Standard: 0]
			Tag			0 bis 30 [Standard: 0]
			Stunde			0 bis 24 [Standard: 0]
			Beenden			
		Kennwort ändern				
	Beenden					
	Erweitert	Logo				Standard [Standard]
						Neutral
						Benutzer
		Logo-Aufnahme				
	Beenden					
	Beenden					
OPTIONEN	Eingabequelle				HDMI1 / MHL [Standard]	
					HDMI2	
	Source Lock				Ein	
					Aus [Standard]	
	Große Höhe				Ein	
					Aus [Standard]	
	Info ausblenden				Ein	
					Aus [Standard] Hinweis: Warn- und Abschaltmeldung werden nicht ausgeblendet.	
	Tastenfeldsperre				Ein	
					Aus [Standard]	
	Testbild				Kein [Standard]	
					Raster	
					Weißes Muster	
	Infrarot Funktion				Alles [Standard]	
					Front	
					Top	
					Aus Hinweis: „Alles“ und „Aus“ können nur im Bereitschaftsmodus ausgewählt werden.	
	12V Trigger				Aus [Standard]	
					Ein	
					Auto 3D	
	USB-Stromversorgung				Aus [Standard]	
					Ein	
					Auto	

PROJEKTOR VERWENDEN

Hauptmenü	Untermenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Werte		
OPTIONEN	Hintergrundfarbe				Schwarz [Standard]		
					Rot		
					Blau		
					Grün		
					Weiß		
	Lampeneinstellungen	Lampenstd.				0 bis 9999 [Standard: 0] Hinweis: Nur Anzeige.	
		Hinweis zur Lampe				Ein [Standard]	
		Lampenmodus				Aus	
						Hell [Standard]	
						Eco.	
		Lampenstd. auf Null				Dynamic	
		Beenden				Ja	
	Einstellungen HDMI Verbindung	HDMI Verbindung				Nein [Standard]	
						Aus [Standard]	
		Inklusive TV				Ein	
						Ja	
		Anschluß Power On				wechelseitig	
						PJ->Gerät	
		Anschluß Power Off				Gerät->PJ [Standard]	
					Aus [Standard]		
	Fernbedienungseinstellungen	Benutzer1			[Standard: DARBEE]	Farbeinstell.	
						Farbtemperatur	
						Gamma	
						HDMI Verbindung	
						Testbild	
						AV stumm	
						DARBEE	
		Benutzer2			[Standard: Farbtemperatur]		Farbeinstell.
							Farbtemperatur
							Gamma
						HDMI Verbindung	
						Testbild	
						AV stumm	
						DARBEE	

PROJEKTOR VERWENDEN

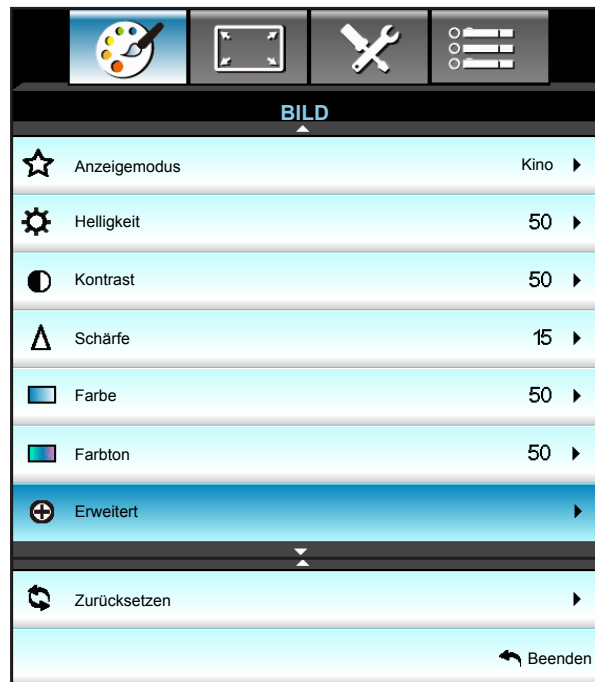
Hauptmenü	Untermenü	Untermenü 2	Untermenü 3	Untermenü 4	Werte	
OPTIONEN	Fernbedienungseinstellungen	Benutzer3		[Standard: Gamma]	Farbeinstell.	
					Farbtemperatur	
					Gamma	
					HDMI Verbindung	
					Testbild	
					AV stumm	
					DARBEE	
		Beenden				
	Erweitert	Direkt einschalten				Ein Aus [Standard]
		Autom. aus (Min.)				0 bis 180 [Standard: 20] Hinweis: Ein Schritt sind 5 Minuten.
		Zeitsteuerung (Min.)				0 bis 990 [Standard: 0] Hinweis: Ein Schritt sind 30 Minuten.
						Immer eingeschaltet [Standard: Abgewählt] Hinweis: „Immer eingeschaltet“ ist ein Kontrollkästchen-Parameter.
		Betriebsmodus (Standby)				Aktiv Eco. [Standard]
		Beenden				
	Zurücksetzen					Aktuell [Standard]
						Alles

Hinweis:

- Falls die Option Signal auf Automatik eingestellt ist, werden die Optionen zu Phase und Frequenz ausgegraut. Wenn die Einstellung „Signal“ auf eine spezifische Eingangsquelle eingestellt ist, erscheinen die Optionen zu Phase und Frequenz zur manuellen Einstellung durch den Nutzer.
- „Lampenstd. auf Null“ im OSD setzt nur die Lampenbetriebszeit im OSD und die Lampenbetriebszeit im Servicemodus zurück. Die Projektorbetriebszeit im Servicemodus wird nicht rückgesetzt.
- Wenn Sie Änderungen an den Funktionen „Infrarot Funktion“, „Projektion“ und „Tastenfeldsperre“ vornehmen, erscheint eine Bestätigungsmeldung. Wählen Sie zum Speichern der Einstellungen „Ja“.
- Jeder Anzeigemodus kann angepasst und gespeichert werden.
- Im 3D-Timing-Modus werden Zoom/Rändermaske deaktiviert.

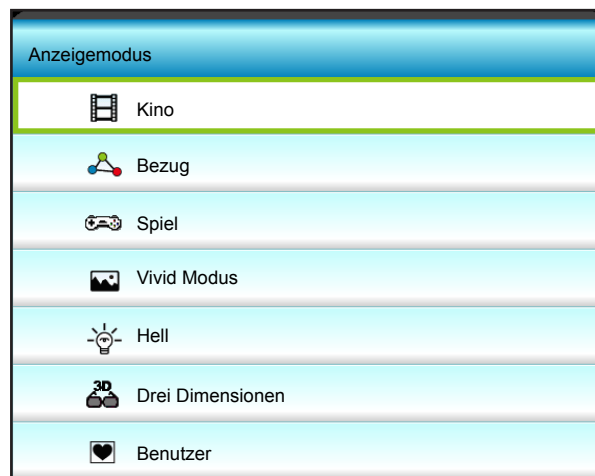
PROJEKTOR VERWENDEN

Menü BILD



Anzeigemodus

Hier finden Sie zahlreiche für verschiedene Bildtypen optimal angepasste Werkseinstellungen.



- Kino: Nutzen Sie diesen Modus bei Verwendung als Heimkinoanlage.
- Bezug: Dieser Modus versucht, die Bilder möglichst getreu im Sinne des Filmregisseurs wiederzugeben. Sämtliche Einstellungen wie z. B. Farbe, Farbtemperatur, Helligkeit, Kontrast und Gamma werden auf die Standardbezugswerte eingestellt.
- Spiel: Verwenden Sie diesen Modus zum Spielen von Videospielen.
- Vivid Modus: Optimiert zur Erzeugung leuchtend heller farbiger Bilder.
- Hell: Maximale Helligkeit für PC-Quellen.
- Drei Dimensionen: Damit Sie 3D-Effekte erleben können, benötigen Sie eine 3D-Brille. Stellen Sie sicher, dass Ihr PC/Mobilgerät über eine vierfach gepufferte Grafikkarte mit 120-Hz-Signalausgang und einen installierten 3D-Player verfügt.
- Benutzer: Benutzerdefinierte Einstellungen speichern.

PROJEKTOR VERWENDEN

Helligkeit

Hier stellen Sie die Bildhelligkeit ein.



- Drücken Sie zum Verdunkeln des Bildes ◀.
- Drücken Sie zum Aufhellen des Bildes ▶.

Kontrast



Mit der Kontrast-Funktion wird der Unterschied zwischen den hellsten und dunkelsten Bildteilen festgelegt.

- Drücken Sie zum Verringern des Kontrasts ◀.
- Drücken Sie zum Erhöhen des Kontrasts ▶.

Schärfe

Hier stellen Sie die Bildschärfe ein.



- Drücken Sie zum Verringern der Schärfe ◀.
- Drücken Sie zum Erhöhen der Schärfe ▶.

Farbe

Hier können Sie ein Videobild von schwarzweiß bis vollfarbig einstellen.



- Drücken Sie zum Verringern der Sättigung im Bild ◀.
- Drücken Sie zum Erhöhen der Sättigung im Bild ▶.

Farbton

Hier können Sie die Balance der Farben Rot und Grün einstellen.



- Drücken Sie auf ◀, um den Anteil der grünen Farbe in dem Bild zu erhöhen.
- Drücken Sie auf ▶, um den Anteil der roten Farbe in dem Bild zu erhöhen.

Zurücksetzen

Wählen Sie „Ja“ zum Wiederherstellen der werkseitigen „BILD“-Standardeinstellungen.



Beenden

Wählen Sie zum Verlassen des Menüs „Beenden“.

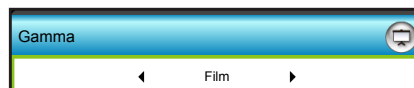
PROJEKTOR VERWENDEN

Menü BILD > Erweitert



Gamma

Hier können Sie die Gammakurve einstellen. Nach der Anfangseinstellung und Feinabstimmung können Sie mit Hilfe der Gammaeinstellung Ihre Bildausgabe optimieren.



- Film: Für Heimkino.
- Video: Für Video- oder TV-Quellen.
- Grafiken: Für PC/Foto-Quellen.
- Standard: Standardisierte Einstellung.
- Drücken Sie zur Auswahl des Modus ◀ oder ▶ .

BrilliantColor™

Diese Funktion verwendet einen neuen Farbverarbeitungsalgorithmus und Verbesserungen zur Erzielung einer höheren Helligkeit bei realistischen, lebhafteren Farben.



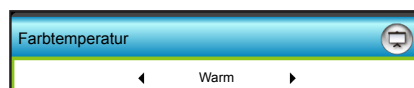
- Drücken Sie zum Verstärken des Bildes ▶ .
- Drücken Sie zum Abschwächen des Bildes ◀ .

DynamicBlack

DynamicBlack ermöglicht dem Projektor die automatische Optimierung der Anzeigehelligkeit während dunkler/heller Filmszenen, sodass mehr Details sichtbar werden. Wählen Sie zum Aktivieren oder Deaktivieren dieser Funktion „Ein“ oder „Aus“.

Farbtemperatur

Wählen Sie mit ◀ oder ▶ eine Farbtemperatur zwischen Warm, Standard, Kühl und Kühl.



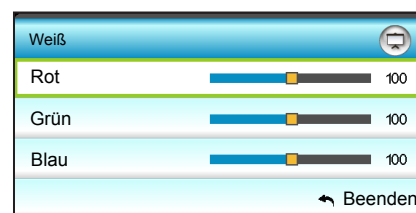
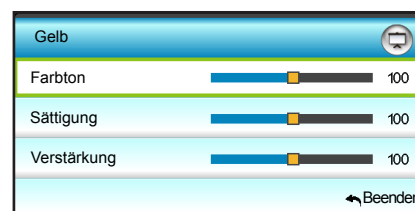
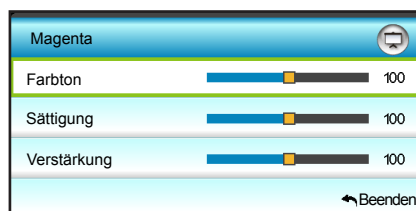
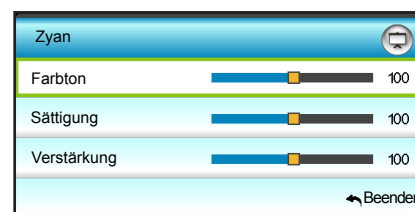
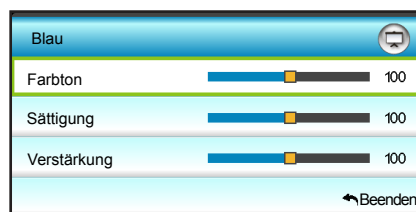
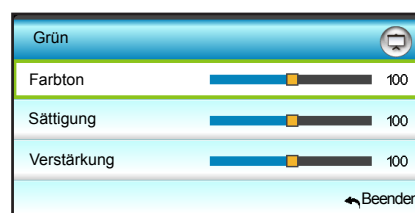
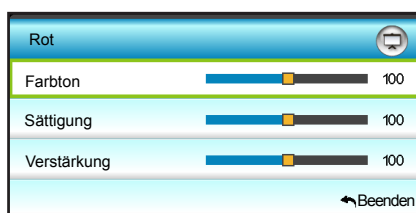
PROJEKTOR VERWENDEN

Farbabstimmung

Drücken Sie zum Aufrufen des nächsten Menüs ►, wählen Sie dann mit ▲, ▼, ◀ oder ▶ ein Element.



- Rot/Grün/Blau/Zyan/Magenta/Gelb/Weiß: Passen Sie mit ◀ / ▶ Farbton, Sättigung, oder Verstärkung an.



Zurücksetzen

Wählen Sie zum Wiederherstellen der werkseitigen Standardfarbeinstellungen „Zurücksetzen“.

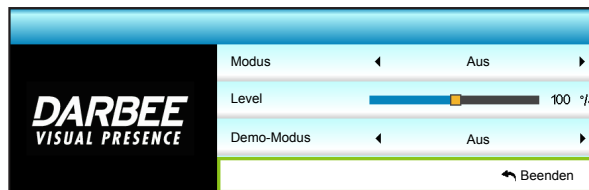
Beenden

Wählen Sie zum Verlassen des Menüs „Beenden“.

PROJEKTOR VERWENDEN

Menü BILD > Erweitert > DARBEE

Verwenden Sie diesen Modus zur Projektion verbesserter Videoqualität von einer HDMI-Videoquelle.



Modus

Wählen Sie Ihren bevorzugten DARBEE-Modus zwischen folgenden Optionen:

- Hochauflösend: Die am wenigsten aggressive Form des Algorithmus. Ideal für hochqualitative Inhalte, wie Blu-ray-Video.
- Gaming: Eine mittelmäßig aggressive Form des Algorithmus. Ideal für Computer-generierte Inhalte.
- Volloptimierung: Die aggressivste Form des Algorithmus. Besonders geeignet für Videoquellen mit geringer Auflösung oder geringer Qualität zur Verbesserung der Videoqualität.
- Aus: Schaltet den DARBEE-Modus aus.

Level

Drücken Sie zum Anpassen der DARBEE-Modusstufe ◀ oder ▶ .

Demo-Modus

Ermöglicht die Prüfung des Unterschieds zwischen Originalbild und DARBEE-Bild. Wählen Sie mit ◀ oder ▶ Ihre bevorzugte Bildschirmansicht für den Demo-Modus. Die verfügbaren Optionen beinhalten: Bildschirm teilen und Bildschirm wischen.

- Bildschirm teilen: Zeigt Original- und DARBEE-Bild in einem geteilten Bildschirm.
- Bildschirm wischen: Zeigt Original- und DARBEE-Bild durch Wischen über den Bildschirm.

Beenden

Wählen Sie zum Verlassen des Menüs „Beenden“.

PROJEKTOR VERWENDEN

Menü ANZEIGE



Format

Wählen Sie mit ◀ oder ▶ Ihr gewünschtes Seitenverhältnis: 4:3, 16:9, LBX, Native, Superbreit.



- 4:3: Dieses Format eignet sich für 4:3-Eingangsquellen.
- 16:9: Dieses Format eignet sich für 16:9-Eingangsquellen wie auf Breitbildfernseher angepasstes HDTV und DVD.
- LBX: Dieses Format ist für Nicht-16x9, Letterbox-Quellen und für Benutzer, die externe 16x9-Objektive verwenden geeignet, um Bilder mit dem Seitenverhältnis von 2,35:1 und mit voller Auflösung anzuzeigen.
- Native: Dieses Format zeigt das Originalbild ohne Skalierung an.
- Superbreit: Dieser Modus skaliert 2,35:1-Quellen so, dass Sie zum Beseitigen schwarzer Balken 100 % der Bildhöhe ausfüllen. (Linker und rechter Bildrand werden abgeschnitten).

Hinweis: Weitere Informationen zum LBX-Modus:

- *Einige DVDs im Letterbox-Format sind nicht für 16x9-Fernseher geeignet. In diesem Fall ist das Bild bei der Anzeige im 16:9-Modus verzerrt. Bitte zeigen Sie die DVD im 4:3-Modus an. Wenn das Format des Inhaltes nicht 4:3 ist, erscheinen bei einer 16:9-Anzeige schwarze Balken rund um das Bild. Bei dieser Art des Inhaltes können Sie durch Einsatz des LBX-Modus mit dem Bild die 16:9-Anzeige ausfüllen.*
- *Wenn Sie ein externes anamorphes Objektiv verwenden, ermöglicht Ihnen der LBX-Modus auch die Anzeige von 2,35:1-Inhalten (inklusive anamorpher DVD- und HDTV-Filmquellen) mit 2,35:1-Bildern als anamorphe 16x9-Breitbildanzeige. In diesem Fall werden keine schwarzen Balken angezeigt. Lampenleistung und vertikale Auflösung werden maximal ausgeschöpft.*

PROJEKTOR VERWENDEN

1080p-Skalierungstabelle:

16:9-Bildschirm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Auf 1440 x 1080 skalieren.				
16x9	Auf 1920 x 1080 skalieren.				
LBX	Skalierung auf 1920 x 1440, dann zentrales Bild mit 1920 x 1080 anzeigen.				
Native	1:1-Abbildung, zentriert. Keine Skalierung; das Bild wird mit der Auflösung basierend auf der Eingangsquelle angezeigt.				
Superbreit	Skaliert zunächst auf 2534 x 1426 (132-prozentige Vergrößerung), zeigt dann das zentrale Bild im Format 1920 x 1080. Hinweis: Verwenden Sie dieses Format nicht bei 2,35:1-Videoquellen mit Untertitel zur Erfüllung 100 % 1080p DMD.				

Rändermaske

Nutzen Sie diese Funktion zum Entfernen des Videokodierungsrauschens am Rand der Videoquelle.



Hinweis:

- Jeder E/A hat eine andere „Rändermaske“- Einstellung.
- „Rändermaske“ und „Zoom“ können nicht gleichzeitig arbeiten.

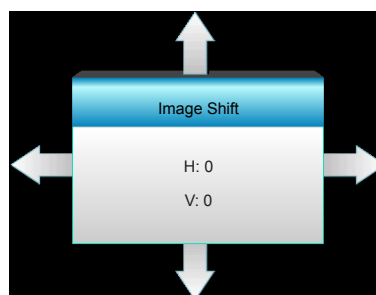
Zoom

- Drücken Sie zum Reduzieren der Bildgröße ◀.
- Drücken Sie zum Vergrößern eines Bildes auf der Projektionsfläche ▶.



Image Shift

Drücken Sie zum Aufrufen des nächsten Menüs ▶; wählen Sie dann mit ▲, ▼, ◀ oder ▶ ein Element.



- H: Verschieben Sie das projizierte Bild mit ◀▶ horizontal.
- V: Verschieben Sie das projizierte Bild mit ▲ ▼ vertikal.

Horizontale Trapezkorrektur

Drücken Sie ◀ oder ▶, um die horizontale Bildverzerrung zu korrigieren und das Bild rechteckig zu machen.



PROJEKTOR VERWENDEN

Ver. Trapezkor.

Drücken Sie auf ◀ oder ▶, um die horizontale Bildverzerrung zu korrigieren und das Bild rechteckig zu machen.



Vier Ecken

Kompensiert Bildverzerrungen durch Anpassung einer Ecke auf einmal.

1. Verwenden Sie zum Starten „Menu“.
2. Wählen Sie mit dem „Vier Ecken“-Menü eine Ecke und drücken Sie zum Bestätigen „Enter“.
3. Bewegen Sie mit ▲, ▼, ◀ oder ▶ den Winkel und drücken Sie zum Bestätigen „Enter“.

Hinweis: Wenn Vier Ecken angepasst wird, werden Format/Rändermaske/Zoom/Image Shift ausgegraut. Sie werden verfügbar, wenn Vier Ecken rückgesetzt wird.

Vier Ecken rücksetzen

Wählen Sie „Ja“ zum Wiederherstellen der werkseitigen „Vier Ecken rücksetzen“-Standardeinstellungen.

PROJEKTOR VERWENDEN

Menü ANZEIGE > Drei Dimensionen



3D-Modus

Nutzen Sie diese Option zum Deaktivieren der 3D-Funktion oder zur Auswahl der geeigneten 3D-Funktion.

- Aus: Wählen Sie zum Abschalten des 3D-Modus „Aus“.
- DLP Link: Wählen Sie zur Nutzung optimierter Einstellungen beim Einsatz von DLP-Link-3D-Brillen die Option „DLP Link“.
- VESA 3D: Wählen Sie zur Nutzung optimierter Einstellungen beim Einsatz von IR-3D-Brillen die Option „VESA 3D“.



3D Format

Nutzen Sie diese Option zur Auswahl von geeignetem 3D-Formatinhalt.

- Auto: Wenn ein 3D-Identifikationssignal erkannt wird, wird das 3D-Format automatisch ausgewählt.
- Side By Side: Zeigt 3D-Signale im „side-by-side“-Format.
- Top and Bottom: Zeigt 3D-Signale im „Top and Bottom“-Format an.
- Frame Sequential: Zeigt 3D-Signale im „Frame Sequential“-Format an.

Hinweis:

- Das „3D Format“ wird nur bei den auf Seite 57 angegebenen 3D-Timings unterstützt.
- „3D Format“ wird nur bei einem Nicht-HDMI 1.4a-3D-Timing unterstützt.



3D->2D

Legen Sie über diese Option fest, wie 3D-Inhalte an der Leinwand angezeigt werden sollen.

- Drei Dimensionen: Zeigt 3D-Signale.
- L (links): Zeigt das linke Einzelbild des 3D-Inhaltes.
- R (rechts): Zeigt das rechte Einzelbild des 3D-Inhaltes.



PROJEKTOR VERWENDEN

3D-Sync. umkehr.

Nutzen Sie diese Option zum Aktivieren/Deaktivieren der 3D-Sync-Umkehrung.

- Wählen Sie zum Umkehren des linken und rechten Einzelbildes „Ein“.
- Wählen Sie zur Anzeige der Standardeinzelbilder „Aus“.



Beenden

Wählen Sie zum Verlassen des Menüs „Beenden“.

PROJEKTOR VERWENDEN

Menü SETUP

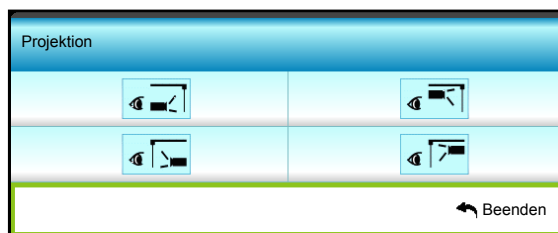






Sprache

Das OSD-Menü kann in verschiedenen Sprachen angezeigt werden. Drücken Sie zum Aufrufen des Untermenüs ►, wählen Sie dann mit ▲, ▼, ◀ oder ▶ Ihre gewünschte Sprache. Drücken Sie zum Abschließen der Auswahl „Enter“.

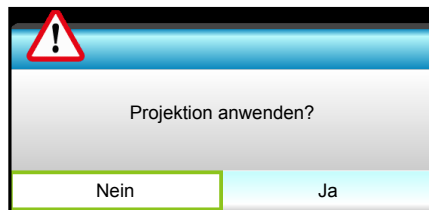
Sprache			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربي	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Vietnamese
Italiano	Русский	简体中文	Romanian
Español	Suomi	日本語	Indonesian
Português	ελληνικά	한국어	
Svenska	Magyar	ไทย	Beenden

Projektion



-  Front unten
Dies ist die Standardeinstellung. Das Bild wird direkt auf die Leinwand projiziert.
-  Hinten unten
Bei dieser Option wird das Bild gespiegelt.
-  Front oben
Bei dieser Option wird das Bild auf den Kopf gestellt.
-  Hinten oben
Wenn diese Option verwendet wird, wird das Bild gespiegelt und auf den Kopf gestellt.

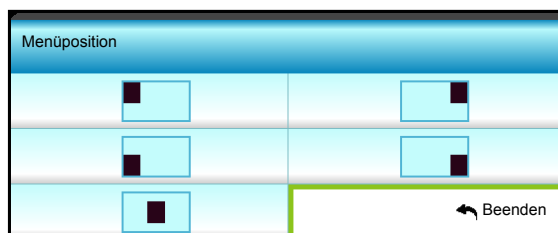
PROJEKTOR VERWENDEN



Hinweis: „Hinten unten“ und „Hinten oben“ sind für die Verwendung einer durchsichtigen Leinwand geeignet.

Menüposition

Hier stellen Sie die Position des Menüs auf der Projektionsfläche ein.



Beenden

Wählen Sie zum Verlassen des Menüs „Beenden“.

PROJEKTOR VERWENDEN

Menü SETUP > Audioeinstellungen



Eingebaute Lautsprecher

Wählen Sie zum Ein-/Ausschalten des internen Lautsprechers „Ein“ oder „Aus“.

Stumm

Mit dieser Option schalten Sie den Ton vorübergehend aus.



- Wählen Sie zum Aktivieren der Stummschaltung „Ein“.
- Wählen Sie zum Deaktivieren der Stummschaltung „Aus“.

Hinweis: Die „Stumm“-Funktion wirkt sich sowohl auf interne als auch externe Lautsprecher aus.

Lautstärke

Passen Sie die Lautstärke an.



- Zum Verringern der Lautstärke drücken Sie ◀.
- Mit ▶ erhöhen Sie die Lautstärke.

Beenden

Wählen Sie zum Verlassen des Menüs „Beenden“.

PROJEKTOR VERWENDEN

Menü SETUP > Sicherheit



Sicherheit

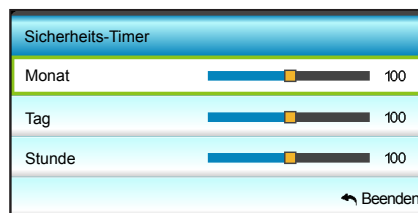
Aktivieren Sie diese Funktion zur Kennwortabfrage vor Benutzung des Projektors.

- Ein: Wählen Sie zum Aktivieren der Kennwortabfrage bei Einschalten des Projektors „Ein“.
- Aus: Wählen Sie zum Einschalten des Projektors ohne Kennwortabfrage „Aus“.



Sicherheits-Timer

Hier können Sie Zeiten (Monat/Tag/Stunde) zur Nutzung des Projektors festlegen. Nach Ablauf der Zeit wird die Eingabe des Kennworts verlangt.



PROJEKTOR VERWENDEN

Kennwort ändern

Ändern Sie das Kennwort.

- **Beim erstmaligen Verwenden:**
 1. Drücken Sie zum Festlegen des Kennwortes „Enter“.
 2. Das Kennwort muss aus vier Ziffern bestehen.
 3. Geben Sie mit den Zifferntasten an der Fernbedienung oder dem OSD-Ziffernfeld Ihr neues Kennwort ein und drücken Sie dann zum Bestätigen des Kennwortes „Enter“.

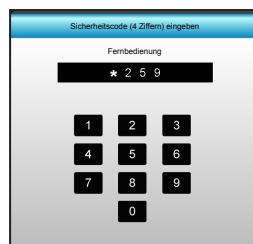
- **Kennwort ändern:**

(Falls Ihre Fernbedienung über keine Zifferntasten verfügt, verwenden Sie zum Ändern der einzelnen Kennwortstellen die Tasten ▲ ▼ ; drücken Sie zum Bestätigen „Enter“).

 1. Drücken Sie zum Eingeben des alten Kennwortes „Enter“.
 2. Geben Sie mit den Zifferntasten oder dem OSD-Ziffernfeld das aktuelle Kennwort ein und drücken Sie dann zum Bestätigen „Enter“.
 3. Geben Sie das neue (vierstellige) Kennwort über die Zifferntasten der Fernbedienung ein, bestätigen Sie anschließend mit „Enter“.
 4. Geben Sie das neue Kennwort noch einmal ein, bestätigen Sie anschließend mit „Enter“.

Falls das Kennwort dreimal falsch eingegeben wird, schaltet sich der Projektor automatisch aus.
Falls Sie Ihr Kennwort vergessen sollten, wenden Sie sich bitte an den Kundendienst.

Hinweis: Das Kennwort ist beim ersten Mal auf „1234“ voreingestellt.

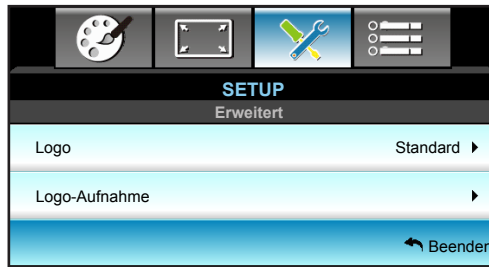


Beenden

Wählen Sie zum Verlassen des Menüs „Beenden“.

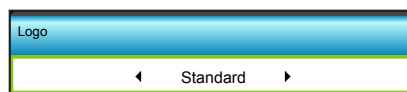
PROJEKTOR VERWENDEN

Menü SETUP > Erweitert



Logo

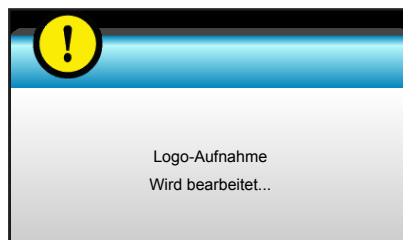
Hier stellen Sie das gewünschte Startbild ein. Änderungen treten beim nächsten Einschalten des Projektors in Kraft.



- Standard: Das Standard-Startbild.
- Neutral: Im Startbild wird das Logo nicht angezeigt.

Logo-Aufnahme

Drücken Sie zum Erfassen eines Bildes der aktuellen Anzeige ►.



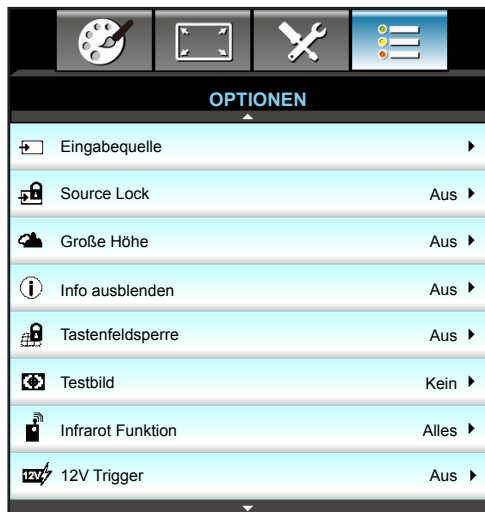
Hinweis: Achten Sie für eine erfolgreiche Logo-Aufnahme darauf, dass das angezeigte Bild die native Auflösung des Projektors nicht überschreitet. (1080p: 1920x1080).

Beenden

Wählen Sie zum Verlassen des Menüs „Beenden“.

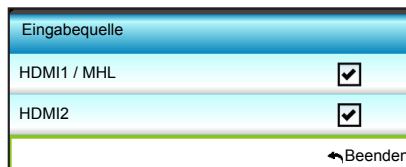
PROJEKTOR VERWENDEN

Menü OPTIONEN



Eingabequelle

Mit dieser Option können Sie Eingangsquellen aktivieren/deaktivieren. Rufen Sie durch Drücken der ►-Taste das Untermenü auf; wählen Sie die benötigten Quellen aus. Drücken Sie zum Abschließen der Auswahl „Enter“. Der Projektor tastet nur die aktivierten Eingänge ab.



Source Lock

Nutzen Sie diese Funktion, damit der Projektor nur nach dem aktuellen oder nach jeglichen Eingangssignalen sucht.

- Ein: Der Projektor sucht nur die aktuelle Eingangsverbindung.
- Aus: Der Projektor sucht nach anderen Signalen, wenn das aktuelle Eingangssignal verlorengeht.



Große Höhe

Wenn „Ein“ ausgewählt ist, drehen die Lüfter schneller. Diese Funktion ist besonders beim Einsatz in großen Höhen (in denen die Luft recht dünn ist) sinnvoll.



Info ausblenden

Aktivieren Sie diese Funktion zum Ausblenden der Informationsmitteilungen.

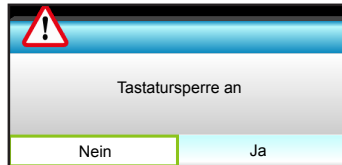
- Ein: Mit „Ein“ verbergen Sie die Informationsmitteilungen.
- Aus: Mit „Aus“ zeigen Sie die „Suchen“-Mitteilungen an.



PROJEKTOR VERWENDEN

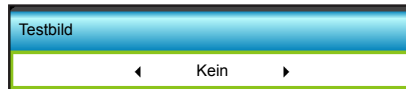
Tastensperre

Wenn die Bediensperre auf „Ein“ gesetzt wird, wird das Bedienfeld gesperrt. Der Projektor kann jedoch über die Fernbedienung gesteuert werden. Wenn Sie „Aus“ wählen, können Sie den Projektor wieder über das Bedienfeld steuern.



Testbild

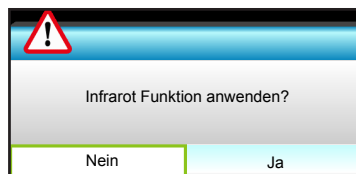
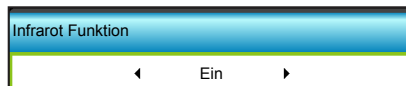
Diese Funktion zeigt ein Testbild an. Verfügbare Optionen sind Raster, Weißes Muster und Kein.



Infrarot Funktion

Hier legen Sie die Einstellungen der IR-Funktion fest.

- Ein: Der Projektor kann über die Fernbedienung vom vorderen oder oberen IR-Empfänger gesteuert werden.
- Front: Der Projektor kann über die Fernbedienung vom vorderen IR-Empfänger gesteuert werden.
- Top: Der Projektor kann über die Fernbedienung vom oberen IR-Empfänger gesteuert werden.
- Aus: Der Projektor kann nicht über die Fernbedienung vom vorderen oder oberen IR-Empfänger gesteuert werden. Wenn Sie „Aus“ wählen, können Sie den Projektor über das Bedienfeld steuern.

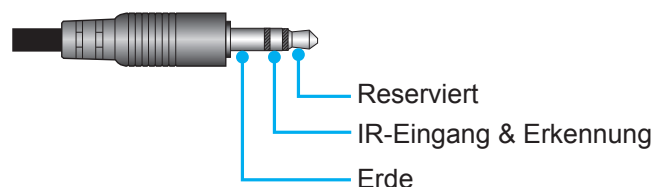


Hinweis:

- „Front“ und „Top“ können im Bereitschaftsmodus nicht ausgewählt werden.
- IR-Modus kann auf „NVIDIA 3D Vision“ gesetzt werden, sobald durch NVIDIA implementiert und verifiziert.

12V Trigger

Nutzen Sie diese Funktion zum Aktivieren oder Deaktivieren des Auslösers.



PROJEKTOR VERWENDEN

Menü OPTIONEN



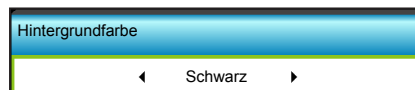
USB-Stromversorgung

Aktivieren oder deaktivieren Sie die Stromversorgung per USB-Port.

- Ein: Stromversorgung über USB-Port.
- Aus: Stromversorgung über HDMI/MHL-Port.
- Auto: MHL erhält höhere Priorität als USB, während USB die Standardstromquelle ist.

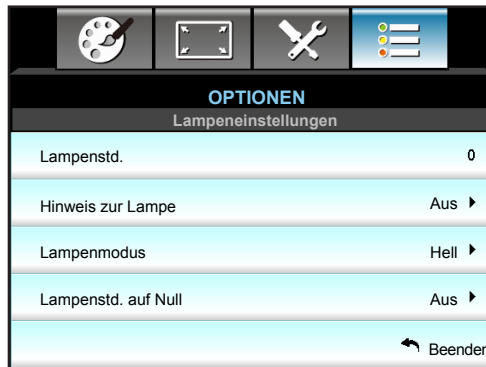
Hintergrundfarbe

Wählen Sie mit ◀ oder ▶ eine Anzeige in „Schwarz“, „Rot“, „Blau“, „Grün“ oder „Weiß“, wenn kein Signal verfügbar ist.



PROJEKTOR VERWENDEN

Menü OPTIONEN > Lampeneinstellungen



Lampenstd.

Hier wird die Projektionsdauer angezeigt.

Hinweis zur Lampe

Hier entscheiden Sie, ob Sie über eine Meldung an das Auswechseln der Lampe erinnert werden möchten. Diese Meldung wird angezeigt, wenn die verbleibende Lebensdauer der Lampe 30 Stunden erreicht.



Lampenmodus

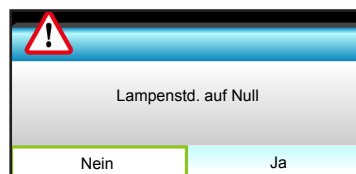
Hier legen Sie die Einstellungen des Lampenmodus fest.

- Hell: Erhöht die Helligkeit.
- Eco.: Verdunkelt die Projektorlampe; dadurch verringert sich der Energieverbrauch und Sie verlängern die Lampenlebensdauer.
- Dynamic: Reduziert die Lampenleistung basierend auf der Helligkeit des Inhaltes und passt den Stromverbrauch der Lampe dynamisch zwischen 100 und 30 % an. Dies verlängert die Lampenlebenszeit.



Lampenstd. auf Null

Setzt nach dem Auswechseln der Lampe die Betriebszeit der Lampe zurück.



Beenden

Wählen Sie zum Verlassen des Menüs „Beenden“.

Hinweis:

- Wenn die Umgebungstemperatur im Betrieb 40 °C übersteigt, ruft der Projektor automatisch den Öko-Modus auf.
- Der „Lampenmodus“ kann für 2D und 3D individuell eingestellt werden.

PROJEKTOR VERWENDEN

Optionen im HDMI-Link-Menü



HDMI Verbindung nutzen

- Wenn Sie HDMI-CEC-kompatible Geräte per HDMI-Kabel am Projektor anschließen, können Sie deren Betriebsmodus über die Funktion HDMI Verbindung im OSD-Menü des Projektors steuern.
- Dadurch ist es möglich, ein oder mehrere Geräte in einer Gruppe per HDMI Verbindung ein- und auszuschalten.
- In einer typischen Konfiguration ist Ihr DVD-Player beispielsweise über einen Verstärker oder eine Heimkinoanlage mit dem Projektor verbunden.

HDMI Verbindung

De-/aktiviert die HDMI Verbindung. Die Optionen Inclusive of TV, Anschluß Power On und Anschluß Power Off sind nur verfügbar, wenn die Option auf Ein eingestellt ist.



Inklusive TV

Falls die Option auf „Ja“ eingestellt ist, werden Fernseher und Projektor automatisch gleichzeitig ausgeschaltet. Damit beide Geräte nicht gleichzeitig ausgeschaltet werden, stellen Sie die Option auf „Nein“ ein.



Anschluß Power On

CEC-Einschaltbefehl:

- wechselseitig: Projektor und CEC-Gerät schalten sich gleichzeitig ein.
- PJ->Gerät: Das CEC-Gerät schaltet sich erst ein, nachdem der Projektor eingeschaltet wurde.
- Gerät->PJ: Der Projektor schaltet sich erst ein, nachdem das CEC-Gerät eingeschaltet wurde.

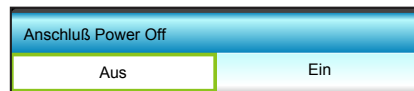


- Drücken Sie zum Aufrufen des nächsten Menüs ►, wählen Sie mit ◀ oder ▶ „wechselseitig“, „PJ->Gerät“ oder „Gerät->PJ“.

PROJEKTOR VERWENDEN

Anschluß Power Off

Falls die Option auf „Ein“ eingestellt ist, werden HDMI Verbindung und Projektor automatisch gleichzeitig ausgeschaltet. Stellen Sie die Option auf „Aus“ ein und HDMI Verbindung und Projektor werden nicht automatisch gleichzeitig ausgeschaltet.



Beenden

Wählen Sie zum Verlassen des Menüs „Beenden“.

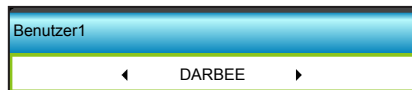
PROJEKTOR VERWENDEN

Menü OPTIONEN > Fernbedienungseinstellungen



Benutzer1

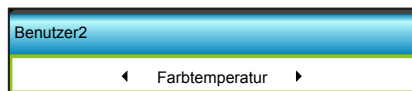
Weisen Sie Benutzer 1 eine Standardfunktion zu. Der Standardwert ist „DARBEE“.



- Drücken Sie zum Aufrufen des nächsten Menüs ►, wählen Sie mit ◀ oder ▶ „Farbeinstell.“, „Farbtemperatur“, „Gamma“, „HDMI Verbindung“, „Testbild“, „AV stumm“ oder „DARBEE“.

Benutzer2

Weisen Sie Benutzer 2 eine Standardfunktion zu. Der Standardwert ist „Farbtemperatur“.



- Drücken Sie zum Aufrufen des nächsten Menüs ►, wählen Sie mit ◀ oder ▶ „Farbeinstell.“, „Farbtemperatur“, „Gamma“, „HDMI Verbindung“, „Testbild“, „AV stumm“ oder „DARBEE“.

Benutzer3

Weisen Sie Benutzer 3 eine Standardfunktion zu. Der Standardwert ist „Gamma“.



- Drücken Sie zum Aufrufen des nächsten Menüs ►, wählen Sie mit ◀ oder ▶ „Farbeinstell.“, „Farbtemperatur“, „Gamma“, „HDMI Verbindung“, „Testbild“, „AV stumm“ oder „DARBEE“.

PROJEKTOR VERWENDEN

Menü OPTIONEN > Erweitert



Direkt einschalten

Wählen Sie zum Aktivieren des „Direkt einschalten“-Modus „Ein“. Der Projektor schaltet sich automatisch ein, sobald er mit Strom versorgt wird; Sie müssen dazu nicht die „U“-Taste am Bedienfeld des Projektors oder an der Fernbedienung drücken.



Autom. aus (Min.)

Hier stellen Sie den Countdown-Timer ein. Der Countdown-Timer fängt an zu zählen, wenn kein Signal am Projektor anliegt. Der Projektor wird automatisch ausgeschaltet, sobald der Countdown (in Minuten) abgelaufen ist.

- Zum Verringern des Zeitintervalls drücken Sie ◀.
- Zum Erhöhen des Zeitintervalls drücken Sie ▶.



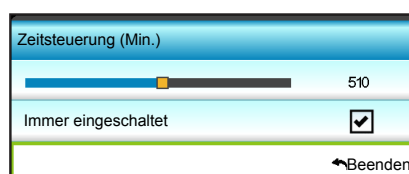
Hinweis:

- *Der Wert des Schlaf timers wird nach Abschaltung des Projektors auf Null zurückgesetzt.*
- *Der Projektor wird automatisch ausgeschaltet, wenn der Countdown abgelaufen ist. Die Standardeinstellung liegt bei 20 Minuten.*

Zeitsteuerung (Min.)

Hier stellen Sie den Countdown-Timer ein. Der Countdown-Timer beginnt zu laufen – unabhängig davon, ob ein Eingangssignal am Projektor anliegt. Der Projektor wird automatisch ausgeschaltet, sobald der Countdown (in Minuten) abgelaufen ist.

- Zum Verringern des Zeitintervalls drücken Sie ◀.
- Zum Erhöhen des Zeitintervalls drücken Sie ▶.

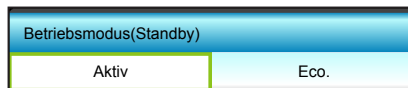


PROJEKTOR VERWENDEN

Betriebsmodus(Standby)

Hier legen Sie die Einstellungen des Betriebsmodus fest.

- Aktiv: Rückkehr in den normalen Bereitschaftsmodus.
- Eco.: Spart noch mehr Strom (< 0,5 W).



Beenden

Wählen Sie zum Verlassen des Menüs „Beenden“.

PROJEKTOR VERWENDEN

3D-Einrichtung

1. Schaltet den Projektor ein.
2. Schließen Sie Ihre 3D-Quelle an. Bspw. einen 3D-Blu-ray-Player, eine Spielkonsole, einen PC, einen Digitalempfänger etc.
3. Stellen Sie sicher, dass ein 3D-Medium eingelegt bzw. ein 3D-Kanal ausgewählt ist.
4. Schalten Sie die 3D-Brille ein. Bitte beachten Sie die Bedienungsanleitung der 3D-Brille zur Bedienung der 3D-Brille.
5. Ihr Projektor zeigt automatisch 3D-Inhalte von einem 3D-Blu-ray-Player an. Bei 3D-Inhalten über einen Digitalempfänger oder PC müssen Sie die Einstellungen im 3D-Menü anpassen.

Bei 3D über Blu-ray

Wird 3D automatisch angezeigt.

- Menü > „ANZEIGE“ > „Drei Dimensionen“ > „3D-Modus“ > „DLP Link“

Bei 3D über einen PC oder Digitalempfänger

Wird 3D nicht automatisch angezeigt. Je nach 3D-Inhalt werden die Bilder entweder nebeneinander oder oben und unten angezeigt. Bitte beachten Sie die folgende Tabelle.

Side By Side	Side By Side	Top and Bottom
		Top and Bottom

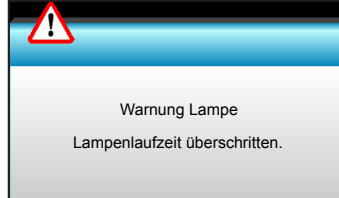
- Wählen Sie bei Side-by-Side-Bildern „Side By Side“ im Menü. Menü > „ANZEIGE“ > „Drei Dimensionen“ > „3D Format“ > „Side By Side“.
- Bei Top/Bottom-Bildern wählen Sie „Top and Bottom“ im Menü. Menü > „ANZEIGE“ > „Drei Dimensionen“ > „3D Format“ > „Top and Bottom“.
Falls das 3D-Bild nicht richtig aussieht, müssen Sie möglicherweise auch die 3D-Sync-Umkehrung anpassen. Schalten Sie diese Funktion ein, wenn das Bild komisch aussieht. Menü > „ANZEIGE“ > „Drei Dimensionen“ > „3D-Sync. umkehr.“ > „Ein“.

Hinweis: Wenn das Eingangsvideo normal 2D ist, drücken Sie bitte die Taste „Drei Dimensionen“ und wählen „Auto“. Wenn der „Side By Side“-Modus aktiv ist, wird 2D-Videoinhalt nicht richtig angezeigt. Bitte wechseln Sie zu „Auto“ zurück, wenn 3D über einen PC nur mit bestimmten Auflösungen funktioniert. Bitte prüfen Sie die Kompatibilität auf Seite 57.

WARTUNG

Auswechseln der Lampe

Der Projektor erkennt automatisch die Lebensdauer der Lampe. Wenn die Lampe fast am Ende Ihrer Einsatzzeit ist, erscheint eine Warnmeldung.



Wenn Sie diese Meldung sehen, wenden Sie sich zum Auswechseln der Lampe bitte baldmöglichst an Ihren Händler oder das nächste Kundencenter. Stellen Sie sicher, dass sich der Projektor mindestens 30 Minuten lang abgekühlt hat, bevor Sie die Lampe auswechseln.



Warnung: Wenn das Gerät an der Decke befestigt ist, gehen Sie beim Öffnen der Abdeckung des Lampenmoduls bitte vorsichtig vor. Es ist ratsam eine Schutzbrille beim Auswechseln der Lampe zu tragen, wenn das Gerät an der Decke befestigt ist. Achten Sie darauf, dass keine losen Teile aus dem Projektor fallen.



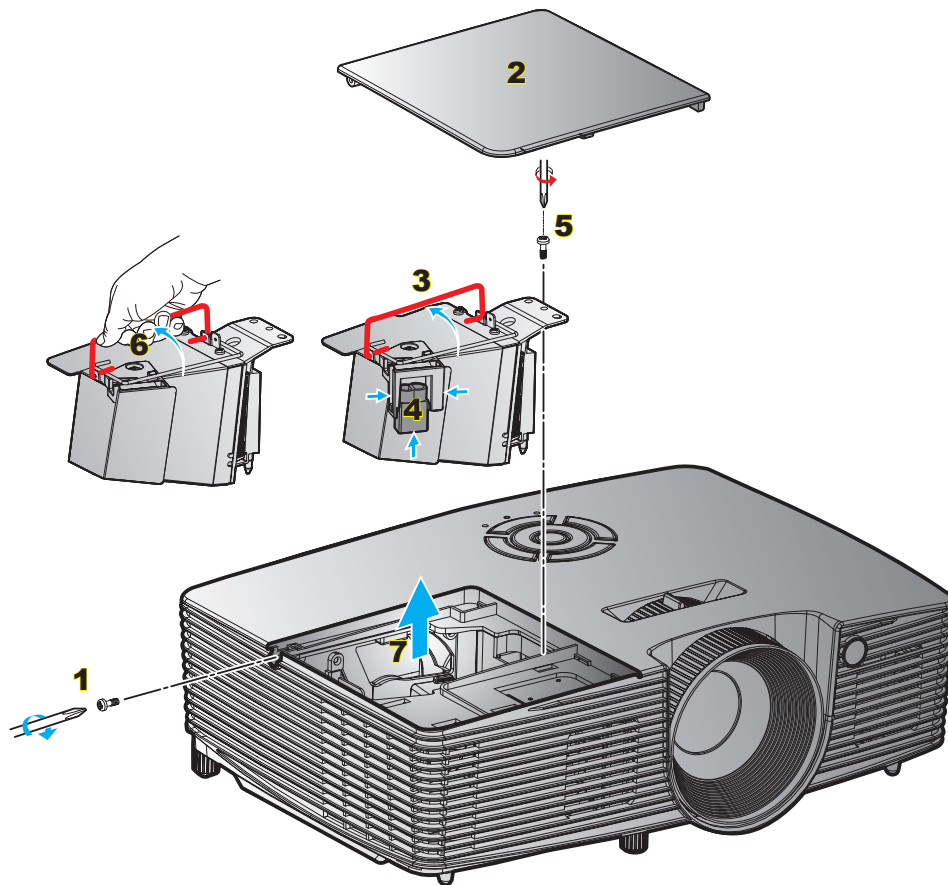
Warnung: Das Lampenfach ist heiß! Lassen Sie das Gerät abkühlen, bevor Sie die Lampe auswechseln!



Warnung: Achten Sie zur Vermeidung von Verletzungen darauf, dass Sie weder das Lampenmodul fallenlassen noch die Birne anfassen. Die Glühbirne kann zerbrechen und Verletzungen verursachen, wenn das Lampenmodul herunterfällt.

WARTUNG

Auswechseln der Lampe (Fortsetzung)



Verfahren:

1. Schalten Sie die Stromversorgung zum Projektor aus, indem Sie die „U“-Taste an der Fernbedienung oder am Projektorbedienfeld drücken.
2. Lassen Sie den Projektor mindestens 30 Minuten lang abkühlen.
3. Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz.
4. Lösen Sie die Schraube an der Abdeckung. **1**
5. Öffnen Sie die Abdeckung. **2**
6. Heben Sie den Lampengriff an. **3**
7. Drücken Sie beide Seiten, dann anheben und Lampenkabel entfernen. **4**
8. Lösen Sie die Schraube am Lampenmodul. **5**
9. Heben Sie den Lampengriff an **6**, nehmen Sie das Lampenmodul vorsichtig heraus. **7**
10. Gehen Sie in umgekehrter Reihenfolge vor, um das neue Lampenmodul einzusetzen.
11. Schalten Sie den Projektor ein und setzen den Lampentimer zurück.
12. Lampenstd. auf Null: (i) Drücken Sie die „Menu“-Taste → (ii) Wählen Sie „OPTIONEN“ → (iii) Wählen Sie „Lampeneinstellungen“ → (iv) Wählen Sie „Lampenstd. auf Null“ → (v) Wählen Sie „Ja“.

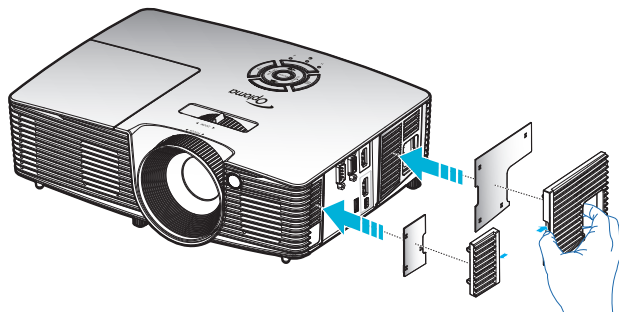
Hinweis:

- Die Schraube an der Lampenabdeckung und an der Lampe selbst kann nicht gelöst werden.
- Der Projektor lässt sich erst einschalten, wenn die Lampenabdeckung angebracht wurde.
- Berühren Sie das Glas der Lampe nicht. Durch Fett, das von der Haut an die Lampe gelangt, kann die Lampe bersten. Reinigen Sie das Lampenmodul mit einem trockenen Tuch, falls Sie es versehentlich berührt haben sollten.

WARTUNG

Staubfilter installieren und reinigen

Staubfilter installieren



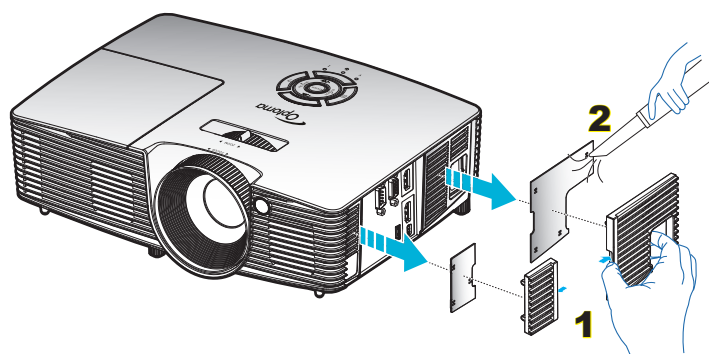
Hinweis: Staubfilter werden nur in ausgewählten Regionen mit übermäßigem Staub benötigt/mitgeliefert.

Staubfilter reinigen

Sie sollten den Staubfilter einmal alle drei Monate reinigen. Reinigen Sie ihn häufiger, falls der Projektor in einer staubigen Umgebung verwendet wird.

Verfahren:

1. Schalten Sie die Stromversorgung zum Projektor aus, indem Sie die „**U**“-Taste an der Fernbedienung oder am Projektorbedienfeld drücken.
2. Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz.
3. Entfernen Sie den Staubfilter vorsichtig.
4. Reinigen oder ersetzen Sie den Staubfilter.
5. Gehen Sie zum Installieren des Staubfilters in umgekehrter Reihenfolge vor.



ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

Kompatible Auflösungen

Digitale Kompatibilität

B0/Hergestell-Timing	B0/Standard-Timing	B0/Detail-Timing	B1/Videomodus	B1/Detail-Timing
720 x 400 bei 70 Hz	1280 x 720 bei 60 Hz	Natives Timing:	640 x 480p bei 60 Hz	720 x 480p bei 60 Hz
640 x 480 bei 60 Hz	1280 x 800 bei 60 Hz	XGA: 1024 x 768 bei 60Hz	720 x 480p bei 60 Hz	1280 x 720p bei 60 Hz
640 x 480 bei 67Hz	1280 x 1024 bei 60 Hz	WXGA: 1280 x 800 bei 60 Hz	1280 x 720p bei 60 Hz	1366 x 768 bei 60 Hz
640 x 480 bei 72Hz	1400 x 1050 bei 60 Hz	1080P: 1920 x 1080 bei 60 Hz	1920 x 1080i bei 60Hz	1920 x 1080i bei 50 Hz
640 x 480 bei 75Hz	1600 x 1200 bei 60 Hz		720(1440) x 480i bei 60 Hz	1920 x 1080p bei 60 Hz
800 x 600 bei 56 Hz			1920 x 1080p bei 60 Hz	
800 x 600 bei 60Hz	1440 x 900 bei 60 Hz		720 x 576p bei 50 Hz	
800 x 600 bei 72Hz	1280 x 720 bei 120Hz		1280 x 720p bei 50Hz	
800 x 600 bei 75Hz	1024 x 768 bei 120 Hz		1920 x 1080i bei 50 Hz	
832 x 624 bei 75 Hz			720(1440) x 576i bei 50 Hz	
1024 x 768 bei 60Hz			1920 x 1080p bei 50Hz	
1024 x 768 bei 70Hz			1920 x 1080p bei 24Hz	
1024 x 768 bei 75Hz			1920 x 1080p bei 30Hz	
1280 x 1024 bei 75Hz				
1152 x 870 bei 75 Hz				

True-3D-Videokompatibilität

Eingangsauflösung	HDMI 1.4a-3D-Eingang	Eingangstiming		
		1280 x 720P bei 50Hz	Oben/unten	
		1280 x 720P bei 60 Hz	Oben/unten	
		1280 x 720P bei 50Hz	Frame Packing	
		1280 x 720P bei 60 Hz	Frame Packing	
		1920 x 1080i bei 50 Hz	Nebeneinander (halb)	
		1920 x 1080i bei 60 Hz	Nebeneinander (halb)	
		1920 x 1080P bei 24 Hz	Oben/unten	
		1920 x 1080P bei 24 Hz	Frame Packing	
	HDMI 1.3	1920 x 1080i bei 50 Hz		
		1920 x 1080i bei 60Hz	Nebeneinander (halb)	SBS-Modus ist aktiv
		1280 x 720P bei 50Hz		
		1280 x 720P bei 60 Hz		
		1920 x 1080i bei 50 Hz		
		1920 x 1080i bei 60Hz	Oben/unten	TAB-Modus ist aktiv
		1280 x 720P bei 50Hz		
		1280 x 720P bei 60 Hz		
		480i 1024 x 768 bei 120 Hz	HQFS	3D-Format ist Frame Sequential
		576i 1280 x 720 bei 120 Hz		

Hinweis:

- Wenn der 3D-Eingang 1080p bei 24 Hz ist, sollte das DMD mit ganzzahligem Vielfachem mit 3D-Modus wiedergeben.
- Unterstützt NVIDIA 3DTV Play, falls keine Patentgebühr von Optoma existiert.
- 1080i bei 25 Hz und 720p bei 50 Hz laufen in 100 Hz; 1080p bei 24 Hz läuft in 144 Hz. Andere 3D-Timings laufen in 120 Hz.

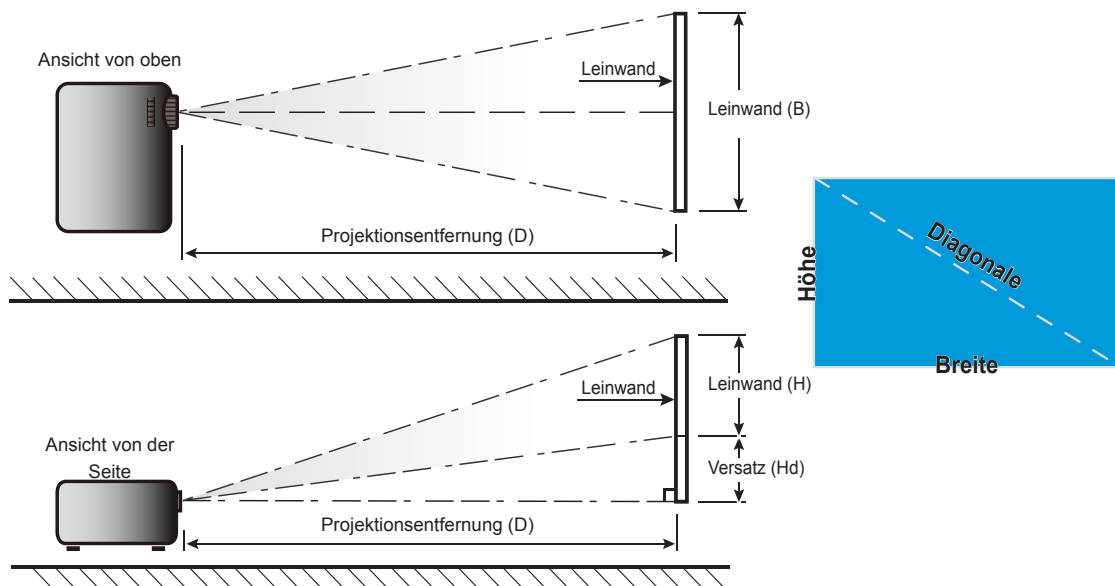
ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

Bildgröße und Projektionsabstand

(1080P)

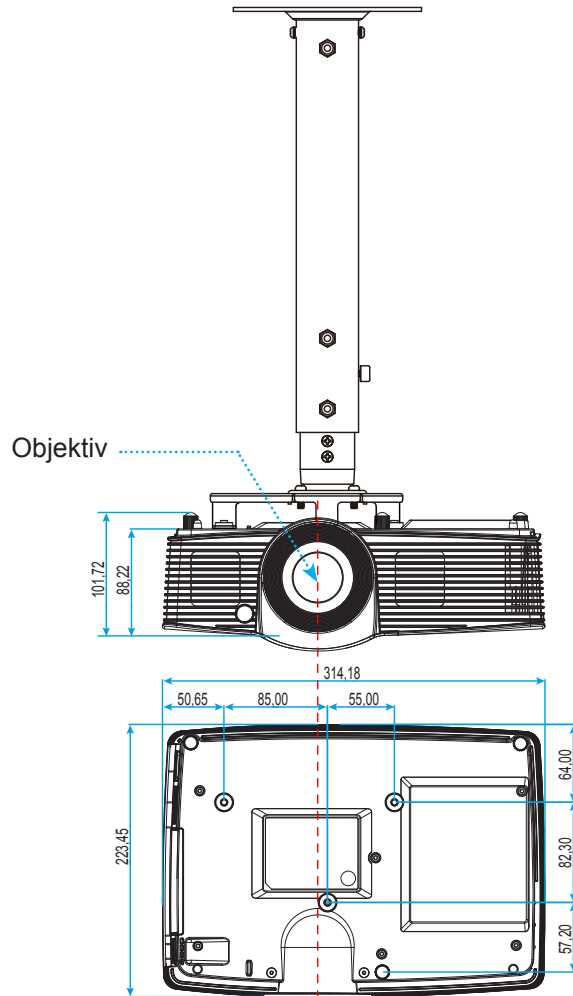
Diagonale Länge der Leinwand (16:9)	Projektionsfläche, B x H				Projektionsentfernung (D)				Offset	
	(m)		(Zoll)		(m)		(Zoll)			
	Breite	Höhe	Breite	Höhe	Weitwinkel	Tele	Weitwinkel	Tele	(m)	(Zoll)
36	0,80	0,45	31,38	17,65	1,2	1,3	3,94	4,27	0,07	2,76
40	0,89	0,5	34,86	19,6	1,3	1,4	4,27	4,59	0,08	3,15
50	1,11	0,62	43,58	24,5	1,6	1,8	5,25	5,91	0,10	3,94
60	1,33	0,75	52,29	29,4	2,0	2,2	6,56	7,22	0,12	4,72
70	1,55	0,87	61,01	34,3	2,3	2,5	7,55	8,20	0,14	5,51
80	1,77	1	69,73	39,2	2,6	2,9	8,53	9,51	0,16	6,30
90	1,99	1,12	78,44	44,1	2,9	3,2	9,51	10,50	0,18	7,09
100	2,21	1,25	87,16	49	3,3	3,6	10,83	11,81	0,19	7,48
120	2,66	1,49	104,59	58,8	3,9	4,3	12,80	14,11	0,24	9,45
150	3,32	1,87	130,74	73,5	4,9	5,4	16,08	17,72	0,30	11,81
180	3,98	2,24	156,88	88,2	5,9	6,5	19,36	21,33	0,36	14,17
200	4,43	2,49	174,32	98,1	6,6	7,2	21,65	23,62	0,40	15,75
250	5,53	3,11	217,89	122,6	8,2	9,0	26,90	29,53	0,50	19,69
300	6,64	3,74	261,47	147,1	9,8	10,8	32,15	35,43	0,59	23,23

Hinweis: Zoomverhältnis ist 1,1-fach.



Projektorabmessungen und Deckenmontage

1. Bitte verwenden Sie bei der Installation zur Vermeidung von Schäden am Projektor unser Deckenmontageset.
2. Möchten Sie ein Deckenmontageset von einem anderen Anbieter verwenden, achten Sie bitte darauf, dass die Befestigungsschrauben den folgenden Angaben entsprechen:
 - Schraubentyp: M4*3
 - Mindestschraubenlänge: 10 mm



Einheit:mm

Hinweis: Bitte beachten Sie, dass die Garantie keine Schäden durch falsche Installation abdeckt.



Warnung:

- Wenn Sie Deckenmontagevorrichtungen von anderen Anbietern erwerben, stellen Sie bitte sicher, dass Sie die richtige Schraubengröße verwenden. Die Schraubengröße hängt von der Stärke der jeweiligen Montageplatte ab.
- Achten Sie darauf, einen Abstand von mindestens 10 cm zwischen Decke und Unterseite des Projektors einzuhalten.
- Installieren Sie den Projektor nicht in der Nähe einer Wärmequelle.















ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

IR-Fernbedienungs-codes



Schlüssel		Anpassungscode		Datencode	Druckschlüsseldefinition	Beschreibung
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
Einschalten		32	CD	02	ON	Zum Einschalten des Projektors drücken.
Ausschalten		32	CD	2E	OFF	Zum Ausschalten des Projektors drücken.
User 1		32	CD	36	User 1	Benutzerdefinierte Tasten. Bitte beachten Sie zur Einrichtung Seite 50.
User 2		32	CD	65	User 2	
User 3		32	CD	66	User 3	
Brightness		32	CD	41	Brightness	Hier stellen Sie die Bildhelligkeit ein.
Contrast		32	CD	42	Contrast	Damit legen Sie den Unterschied zwischen den hellsten und dunkelsten Bildbereichen fest.
Anzeigemodus		32	CD	05	Mode	Wählen Sie einen Anzeigemodus für optimierte Einstellungen bei verschiedenen Anwendungen. Bitte beachten Sie Seite 28.
Keystone		32	CD	07	Keystone	Mit diesen Tasten korrigieren Sie die Bildverzerrung, die durch Kippen des Projektors entsteht.

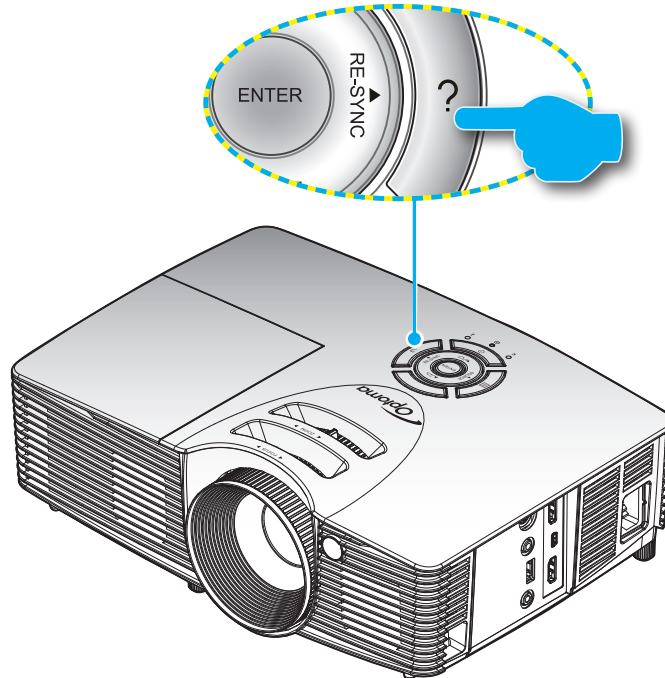
ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

Schlüssel		Anpassungscode		Datencode	Druckschlüsseldefinition	Beschreibung
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
Aspect Ratio		32	CD	64	Aspect Ratio	Zum Ändern des Seitenverhältnisses eines angezeigten Bildes drücken.
3D		32	CD	89	3D	Wählen Sie manuell einen 3D-Modus, der zu Ihren 3D-Inhalten passt.
Mute		32	CD	52	Mute	Mit dieser Taste schalten Sie den Ton vorübergehend aus/ein.
DB (DynamicBlack)		32	CD	44	DB	Passt die Bildhelligkeit zur Erzielung eines optimalen Kontrastverhältnisses automatisch an.
Sleep Timer		32	CD	63	Sleep Timer	Hier stellen Sie den Countdown-Timer ein.
Volume +		32	CD	09	Volume +	Zum Erhöhen der Lautstärke anpassen.
Vier Richtungstasten		32	CD	11	▲	Verwenden Sie ▲, ◀, ▶ oder ▼, um Elemente auszuwählen oder Einstellungen zu ändern.
		32	CD	10	◀	
		32	CD	12	▶	
		32	CD	14	▼	
Source		32	CD	18	Source	Mit der „Source“-Taste wählen Sie ein Eingangssignal aus.
Enter-Taste		32	CD	0F		Mit dieser Taste bestätigen Sie Ihre Auswahl.
Re-Sync		32	CD	04	Re-Sync	Durch Drücken dieser Taste wird der Projektor automatisch mit der Eingangsquelle synchronisiert.
Volume -		32	CD	0C	Volume -	Zum Verringern der Lautstärke anpassen.
Menu		32	CD	0E	Menu	Zum Ein- oder Ausblenden des OSD-Menüs drücken.
HDMI1		32	CD	16	HDMI1	Wählen Sie mit „HDMI1“ eine Signalquelle vom HDMI 1 / MHL-Anschluss.
HDMI2		32	CD	30	HDMI2	Wählen Sie mit „HDMI2“ eine Signalquelle vom HDMI 2-Anschluss.
VGA1		32	CD	1B	VGA1	Keine Funktion
VGA2		32	CD	1E	VGA2	Keine Funktion
Video		32	CD	1C	Video	Keine Funktion
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	Keine Funktion

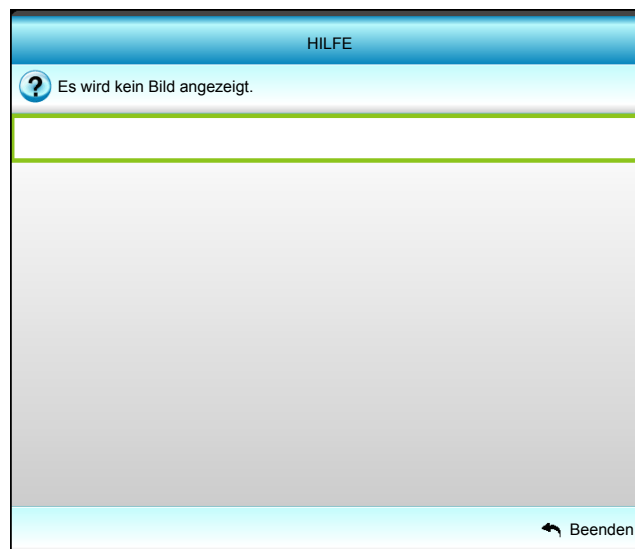
ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

Die Hilfe-Taste nutzen

Die Hilfe-Funktion gewährleistet eine einfache Einrichtung sowie eine problemlose Bedienung. Drücken Sie zum Öffnen des Hilfe-Menüs die „?“-Taste am Bedienfeld.



- Die **Hilfe**-Taste funktioniert nur, wenn keine Eingangsquelle erkannt wird.



HILFE

? Es wird kein Bild angezeigt.

- ▶ Überprüfen Sie, ob alle Kabel und Stromverbindungen, wie im Abschnitt "Installation" in der Gebrauchsanleitung beschrieben, richtig und fest angeschlossen wurden.
- ▶ Überprüfen Sie, ob die Kontaktstifte der Anschlüsse verbogen oder abgebrochen sind.
- ▶ Überprüfen Sie, ob die Funktion [AV stumm] aktiviert wurde.

[NÄCHSTE]

↩ Beenden

HILFE

? Es wird kein Bild angezeigt.

- ▶ Bei Verwendung eines Notebooks:
 1. Führen Sie zuerst die oben beschriebenen Schritte zur Einstellung der Auflösung des Computers aus.
 2. Zum Umschalten der Ausgangseinstellungen drücken. Beispiel: [Fn]+[F4]

Acer → [Fn]+[F5]	IBM/Lenovo → [Fn]+[F7]
Asus → [Fn]+[F8]	HP/Compaq → [Fn]+[F4]
Dell → [Fn]+[F8]	NEC → [Fn]+[F3]
Gateway → [Fn]+[F4]	Toshiba → [Fn]+[F5]

Mac Apple:
Systemeinstellungen -> ANZEIGE -> Einrichtung -> Anzeige gespiegelt

[VORHERIGE]

↩ Beenden

HILFE

? Das Bild hat schräge Ränder.

? Das Bild ist zu klein oder zu groß.

? Es gibt keinen Ton, oder die Lautstärke ist zu niedrig.


↩ Beenden

HILFE


 **Das Bild hat schräge Ränder.**

- ▶ Ändern Sie, wenn möglich, die Position des Projektors, so dass er in der Mitte und unterhalb der Leinwand steht.
- ▶ Drücken Sie die Taste [KEYSTONE + / -] auf der Fernbedienung, bis die Ränder vertikal erscheinen.

[Trapezkor +/-]


 Beenden

HILFE


 **Das Bild ist zu klein oder zu groß.**



- ▶ Bedienen Sie den Zoomring oben an dem Projektor.
- ▶ Rücken Sie den Projektor näher an die Leinwand oder weiter von der Leinwand weg.
- ▶ Drücken Sie auf die Taste [MENU] auf der Fernbedienung oder am Bedienfeld des Projektors, gehen zu "ANZEIGE | Format" und probieren unterschiedliche Einstellungen.

[ANZEIGE | Format]


 Beenden

HILFE

 **Es gibt keinen Ton, oder die Lautstärke ist zu niedrig.**

-  Ist die Lautstärke auf das Minimum gestellt?
 - ▶ Stellen Sie die Lautstärke auf einen höheren Wert.
-  Ist das Kabel richtig mit dem Projektor verbunden?
 - ▶ Prüfen Sie die physikalische Verbindung und stellen sicher, dass das Kabel richtig mit der Quelle und dem Projektor verbunden ist.

[Lautstärke]







 Beenden

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN




Problemlösung

Falls Probleme mit dem Projektor auftreten, beachten Sie bitte folgende Informationen. Falls sich ein Problem nicht beseitigen lässt, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder das nächstgelegene Kundencenter.



Bildprobleme

-  *Es wird kein Bild angezeigt.*
- Überprüfen Sie, ob alle Kabel und Stromverbindungen, wie im Abschnitt „Installation“ beschrieben, richtig und fest angeschlossen sind.
 - Überprüfen Sie, ob die Kontaktstifte der Anschlüsse verbogen oder abgebrochen sind.
 - Überprüfen Sie, ob die Projektionslampe richtig installiert ist. Lesen Sie hierzu den Abschnitt „Lampe auswechseln“.
 - Stellen Sie sicher, dass die Funktion „Stumm“ nicht aktiviert wurde.
-  *Das Bild ist nicht fokussiert*
- Stellen Sie die Bildschärfe über den Fokusring des Projektors ein.
 - Achten Sie darauf, dass sich die Leinwand in der richtigen Entfernung zum Projektor befindet. (Siehe Seite 58).
-  *Das Bild ist bei einer 16:9 DVD-Wiedergabe zu langgestreckt.*
- Wenn eine anamorph aufgezeichnete DVD oder 16:9-DVD wiedergegeben wird, zeigt der Projektor das Bild am besten im 16: 9-Format an.
 - Wenn Sie einen DVD-Titel im LBX-Format wiedergeben, ändern Sie bitte über das OSD-Menü des Projektors das Format in LBX.
 - Wenn Sie einen DVD-Titel im 4:3-Format wiedergeben, ändern Sie bitte über das OSD-Menü des Projektors das Format in 4:3.
 - Bitte stellen Sie an Ihrem DVD-Player das Anzeigeformat auf 16:9 (Breitbild) ein.
-  *Das Bild ist zu klein oder zu groß.*
- Bedienen Sie den Zoomregler an der Oberseite des Projektors.
 - Rücken Sie den Projektor näher an die Leinwand oder weiter von der Leinwand weg.
 - Drücken Sie die „Menu“-Taste am Bedienfeld des Projektors und wählen Sie anschließend „ANZEIGE --> Format“. Versuchen Sie es mit verschiedenen Einstellungen.
-  *Das Bild hat schräge Ränder:*
- Ändern Sie nach Möglichkeit die Position des Projektors, sodass er in der Mitte und unterhalb der Leinwand steht.
 - Ändern Sie die Einstellung der Funktion „ANZEIGE --> Ver. Trapezkor.“ oder „ANZEIGE --> Horizontale Trapezkorrektur“ im OSD-Menü.
-  *Bild ist invertiert*
- Wählen Sie „SETUP --> Projektion“ im OSD-Menü und ändern die Projektionsrichtung.


ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

-  *Verschwommene Doppelbilder*
- Drücken Sie die „3D“-Taste und wählen Sie „Aus“; dadurch können Sie verhindern, dass normale 2D-Bilder als verschwommene Doppelbilder angezeigt werden.
-  *Zwei Bilder, side-by-side-Format*
- Drücken Sie die „3D“-Taste und wählen bei einem zweidimensionalen HDMI 1.3 2D-Eingangssignal (1080i, nebeneinander) „Side By Side“.
-  *Das Bild wird nicht dreidimensional angezeigt*
- Prüfen Sie, ob die Batterie der 3D-Brille erschöpft ist.
 - Prüfen Sie, ob die 3D-Brille eingeschaltet ist.
 - Wenn es sich beim Eingangssignal um zweidimensionales HDMI 1.3 2D (1080i, nebeneinander) handelt, drücken Sie die „3D“-Taste und wechseln Sie zu „Side By Side“.

Sonstige Probleme

-  *Der Projektor reagiert auf keine Steuerung*
- Schalten Sie den Projektor nach Möglichkeit aus, ziehen Sie das Netzkabel und warten Sie mindestens 20 Sekunden, bevor Sie das Netzkabel wieder anschließen.
-  *Die Lampe erlischt oder macht einen Knall.*
- Wenn das Ende der Lampenlebensdauer erreicht ist, erlischt die Lampe mit einem lauten Knallgeräusch. In diesem Fall lässt sich das Gerät nicht mehr einschalten, bis das Lampenmodul ausgewechselt ist. Befolgen Sie zum Auswechseln der Lampe die Anweisungen im Abschnitt „Auswechseln der Lampe“ auf Seite 54 – 55.

Fernbedienungsprobleme

-  *Die Fernbedienung funktioniert nicht*
- Achten Sie darauf, dass die Fernbedienung sowohl horizontal als auch vertikal innerhalb eines Winkels von $\pm 15^\circ$ auf den IR-Empfänger am Gerät gerichtet ist, wenn Sie die Fernbedienung verwenden.
 - Achten Sie darauf, dass sich keine Hindernisse zwischen Fernbedienung und Projektor befinden. Der Abstand zum Projektor sollte maximal 6 Meter betragen.
 - Achten Sie darauf, dass die Batterien richtig eingelegt sind.
 - Wechseln Sie die Batterien aus, wenn sie erschöpft sind.

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN


















Warnanzeige

Wenn die Warnanzeigen (siehe unten) aufleuchten oder blinken, schaltet sich der Projektor automatisch aus:

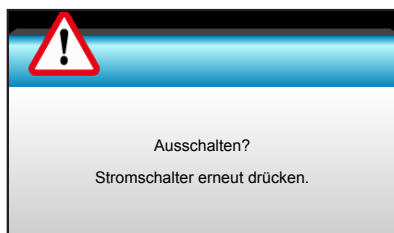
- „Lampen“-LED leuchtet rot, „Betrieb/Bereitschaft“-Anzeige blinkt gelb.
- „Temperatur“-LED leuchtet rot, „Betrieb/Bereitschaft“-Anzeige blinkt gelb. Dies zeigt an, dass der Projektor überhitzt ist. Unter normalen Bedingungen kann der Projektor anschließend wieder eingeschaltet werden.
- „Temperatur“-LED leuchtet rot, „Betrieb/Bereitschaft“-Anzeige blinkt gelb.

Ziehen Sie das Netzkabel aus dem Projektor, warten Sie 30 Sekunden, versuchen Sie es dann erneut. Falls die Warnanzeige aufleuchtet oder blinkt, kontaktieren Sie bitte das nächstgelegene Kundencenter.

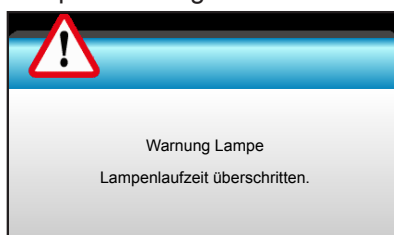
LED-Meldungen

Meldung	 Betriebs-LED	 Betriebs-LED	 Temperatur-LED	 Lampen-LED
	(rot)	(grün oder blau)	(rot)	(rot)
Bereitschaftsmodus (Netzkabel angeschlossen)	Leuchtet			
Eingeschaltet (Aufwärmen)		Blinkt (0,5 Sek. aus / 0,5 Sek. ein)		
Eingeschaltet und die Lampe leuchtet		Leuchtet		
Ausgeschaltet (Abkühlen)		Blinkt (0,5 Sek. aus / 0,5 Sek. ein). Leuchtet wieder dauerhaft rot, wenn sich der Lüfter ausschaltet.		
Quick Resume (100 s)		Blinkt (0,25 Sek. aus / 0,25 Sek. ein)		
Fehler (überhitzt)	Blinkt			
Fehler (Lüfter versagt)	Blinkt		Blinkt	
Fehler (Lampe versagt)	Blinkt			

- Ausschalten:



- Lampenwarnung:

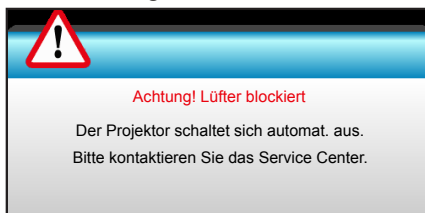


ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

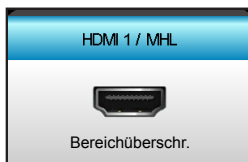
- Temperaturwarnung:



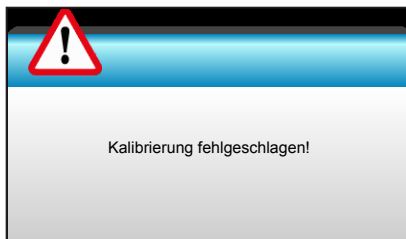
- Lüfter versagt:



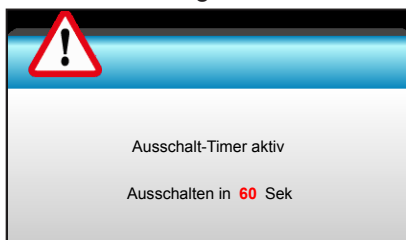
- Außerhalb des Anzeigebereichs:



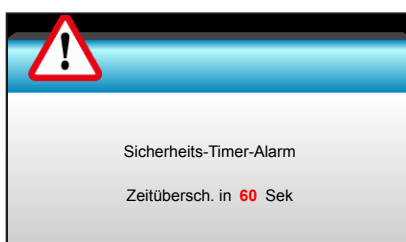
- Kalibrierung fehlgeschlagen:



- Abschaltwarnung:



- Sicherheits-Timer-Alarm:



ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

Technische Daten

Optisch	Beschreibung
Maximale Auflösung	- Videotiming bis maximal: 1080p
Objektiv	- Grafik bis WUXGA bei 60 Hz
Lampe	- Manueller Zoom und manueller Fokus
	- Öko-Modus <= 0,5 W bei 110/220 V Wechselspannung
	- Aktiver Modus (> 0,5 W bei 110/220 V Wechselspannung)
Bildgröße (diagonal)	41.8"~305"
Projektionsentfernung	1,5 bis 10 m

Elektrisch	Beschreibung
Eingänge	- HDMI1
	- HDMI2 + MHL (2.2)
	- Audio, 3,5 mm
Ausgänge	- USB-A-Stromversorgung (0,9 A)
	- 12-V-Auslöser
Serviceanschluss	- 3D-Sync-VESA
	- USB-Maus / Service
Farbwiedergabe	1073,4 Millionen Farben
Abtastrate	- Horizontale Abtastrate: 15,375 – 91,146 kHz
	- Vertikale Abtastrate: 24 – 85 Hz (120 Hz bei 3D-Projektor)
Eingebaute Lautsprecher	Ja, 10 W
Stromversorgungsanforderungen	100 – 240 V Wechselspannung, 50/60 Hz
Eingangsstrom	2,5 – 1,0 A

Mechanisch	Beschreibung
Installationsausrichtung	Tisch/Frontprojektion, Tisch/Rückprojektion, Decke/Frontprojektion, Decke/Rückprojektion
Abmessungen	314,3 mm (B) x 223,6 mm (T) x 100,35 mm (H)
Gewicht	<2,7 kg
Umgebungsbedingungen	- Im Betrieb: 5 bis 40 °C, Feuchtigkeit 10 bis 85 %, nicht kondensierend
	- Nicht im Betrieb: -10 °C bis 60 °C, Feuchtigkeit 5 % bis 95 %, nicht kondensierend

Hinweis: Alle technischen Daten können ohne Ankündigung geändert werden.




ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

Optoma-Niederlassungen weltweit

Bitte wenden Sie sich für Service und Kundendienst an Ihre örtliche Niederlassung.




USA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Kanada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Südamerika

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Europa



42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Service-Tel.:
+44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888

 service@tsc-europe.com



Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052

Frankreich



Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt,
France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35

 savoptoma@optoma.fr




Spain

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Deutschland

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Skandinavien



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005

Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18

株式会社オーエス

www.os-worldwide.com

コンタクトセンター:0120-380-495


 info@os-worldwide.com


www.os-worldwide.com

Taiwan

12F., No. 213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.

www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600


 +886-2-8911-6550


 services@optoma.com.tw

asia.optoma.com

Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong


 +852-2396-8968


 +852-2370-1222

www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376

 +86-21-62947375

www.optoma.com.cn

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

DARBEEVISION, INC.

LICENSE AGREEMENT

NOTICE - READ THIS BEFORE USING THE DEVICE

USING THE DEVICE ACCOMPANYING THIS LICENSE INDICATES YOUR ACCEPTANCE OF THESE TERMS AND CONDITIONS. READ ALL OF THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS LICENSE AGREEMENT PRIOR TO INSTALLING OR USING THE DEVICE. IF YOU DO NOT ACCEPT THESE TERMS, YOU MUST RETURN THE DEVICE TO THE SELLER AND REFRAIN FROM USING IT.

THE DEVICE THAT YOU PURCHASED INCLUDES PROPRIETARY FIRMWARE (HEREINAFTER, THE "PROGRAM") INCORPORATED INTO INTEGRATED CIRCUITS. YOU MAY NOT COPY, MODIFY, REVERSE ENGINEER, CLONE OR TRANSFER THE PROGRAM OR THE PRODUCT'S DOCUMENTATION EXCEPT AS EXPRESSLY PROVIDED IN THIS AGREEMENT.

- 1. License.** This Program and the accompanying Documentation are licensed, not sold, to you by Darbeevision, Inc. ("Licensor"). The term "Program" shall also include any updates of the Program licensed to you by Licensor. Subject to the terms of this agreement, you have a non-exclusive and nontransferable right to use the Program and Documentation for non-commercial (e.g., not for resale or rental or the like), educational, evaluation or personal purposes only. You may use the Program only as incorporated into the integrated circuit that is part of the particular unit of the device that contains it. You agree to use your best efforts to prevent and protect the contents of the Program and Documentation from unauthorized disclosure or use. Licensor and its licensors reserve all rights not expressly granted to you. Licensor's licensees are the intended third party beneficiaries of this agreement and have the express right to rely upon and directly enforce the terms set forth herein.
- 2. Limitation on Use:** You may not rent, lease, sell or otherwise transfer or distribute copies of the Program or Documentation to others. You may not modify or translate the Program or the Documentation without the prior written consent of Licensor. You may not reverse assemble, reverse compile or otherwise attempt to create the source code from the Program. You may not use Licensor's name or other trademarks or refer to Licensor or Licensor's products directly or indirectly in any papers, articles, advertisements, sales presentations, news releases or releases to any third party without the prior written approval of Licensor for each such use. You may not release the results of any performance or functional evaluation of any Program to any third party without prior written approval of Licensor for each such release. This product provides the ability to turn off DARBEE Visual Presence (DVP™) processing, because the DVP technology processing feature in this product is not intended for commercial broadcast or theatrical presentation applications. By using this product, you accept that the DVP technology ingredient is intended for personal or small network use and should be switched off if this video processor system is used to process video for commercial broadcast or commercial theatrical viewing applications. An additional commercial license is available from DarbeeVision, Inc. for larger video network, distribution, commercial applications.
- 3. Copyright:** The Program and related Documentation are copyrighted by Licensor. You may not copy the Program (or this license). You may make one copy of the Documentation and print one copy of any on-line documentation or other materials provided to you in electronic form. Any and all other copies of the Program and any copy of the Documentation made by you are in violation of this license.
- 4. Ownership:** You agree that the Program and Documentation belong to Licensor. You agree that you neither own nor hereby acquire any claim or right of ownership to the Program and Documentation or to any related patents, copyrights, trademarks or other intellectual property. Licensor retains all right, title and interest in and to the Documentation and all copies and the Program at all times, regardless of the form or media in or on which the original or other copies may subsequently exist. This license is not a sale of the original or any subsequent copy.
- 5. Term and Termination.** This license is effective until terminated.

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

6. **DISCLAIMER OF WARRANTY.** LICENSOR PROVIDES THE PROGRAM, THE PROPRIETARY IC AND THE DOCUMENTATION “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND EITHER EXPRESS, IMPLIED OR STATUTORY, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. All risk of quality and performance of the Program, the device into which it is incorporated and the Documentation is with the Licensee. Should any of the foregoing prove defective, you and not Licensor assume the entire cost of any service and repair. This disclaimer of warranty constitutes an essential part of this agreement.
7. **LIMITATION OF REMEDIES.** IN NO EVENT WILL BE LIABLE FOR ANY INDIRECT DAMAGES OR OTHER RELIEF ARISING OUT OF YOUR USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM, THE DEVICE INTO WHICH IT IS INCORPORATED OR THE DOCUMENTATION, INCLUDING, BY WAY OF ILLUSTRATION AND NOT LIMITATION, LOST PROFITS, LOST BUSINESS OR LOST OPPORTUNITY, OR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL OR EXEMPLARY DAMAGES, INCLUDING LEGAL FEES, ARISING OUT OF SUCH USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM, EVEN IF LICENSOR OR AN AUTHORIZED LICENSOR DEALER, DISTRIBUTOR OR SUPPLIER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES, OR FOR ANY CLAIM BY ANY OTHER PARTY.
8. **Applicable Law; Dispute Resolution.** This license will be governed by the laws of the State of California, without reference to conflicts of laws principles. The United Nations Convention on Contracts for the Sale of Goods does not apply to this license. All disputes hereunder shall be settled in the state or federal courts located in Orange County, California.
9. **Export Controls.** The Program and the underlying information and technology may not be downloaded or otherwise exported or reexported (i) into (or to a national or resident of) Cuba, North Korea, Iran, Syria, Sudan or any other country to which the U.S. has embargoed goods; or (ii) to anyone on the U.S. Treasury Department’s list of Specially Designated Nationals or the U.S. Commerce Department’s Table of Deny Orders. By downloading or using the Program, you are agreeing to the foregoing and you represent and warrant that you are not located in, under the control of, or a national or resident of any such country or on any such list.
10. **U.S. Government End Users.** Every sale, license, or other distribution of any Licensee Product to a customer which is a department, division, or agency of the United States Government shall contain the following provision, or a substantially equivalent provision: U.S. GOVERNMENT RESTRICTED RIGHTS LEGEND. Use, duplication, or disclosure of this software by the Government is subject to the conditions set forth in FAR 12.212 and DFARS 227.720 and/or in similar or successor clauses in the FAR or Supplements to it. Any and all use, duplication, transfers for any reason is restricted in accordance with the terms and conditions of the Licensor’s standard commercial license agreement which is incorporated herein as though fully set forth. All other use, for any reason, is prohibited. Unpublished rights are reserved under the Copyright Laws of the United States.
11. **No Other Agreements.** This Agreement constitutes the entire agreement between the Parties with respect to the Program and the Documentation, and supersedes any other written or oral agreement.

