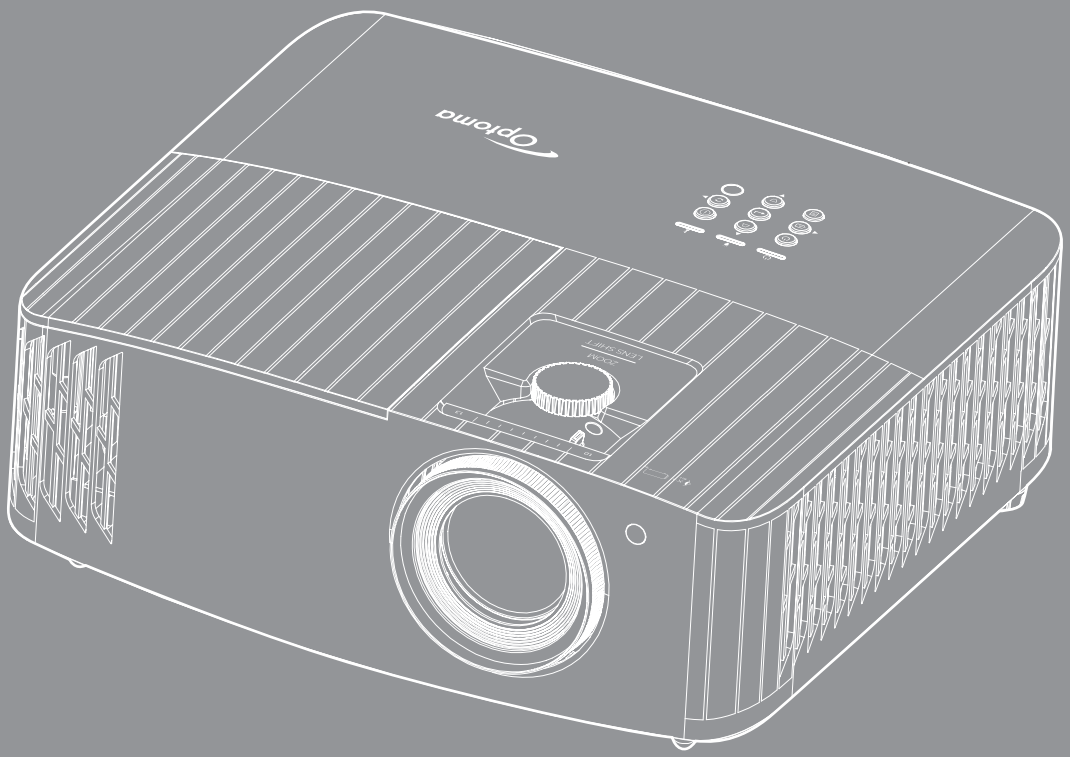
Proiector DLP®



Manual de utilizare

CUPRINS

SIGURANŢĂ 4

Instrucţiuni importante de siguranţă 4
Curățarea obiectivului 5
Informaţii privind siguranţa pentru conţinutul 3D 6
Drepturi de autor 6
Declinarea răspunderii 7
Recunoaşterea mărcilor comerciale 7
FCC 7
Declaraţie de conformitate pentru ţările din UE 8
DEEE 8

INTRODUCERE 9

Prezentare generală a pachetului 9
Accesorii standard 9
Accesorii opţionale 9
Prezentare generală a produsului 10
Conexiuni 11
Tastatură 12
Telecomandă 13

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA 14

Instalarea proiectorului 14
Conectarea surselor la proiector 15
Ajustarea imaginii proiectate 16
Instalarea telecomenzii 17

UTILIZAREA PROIECTORULUI 19

Pornirea/oprirea proiectorului 19
Selectarea unei surse de intrare 22
Prezentarea generală a ecranului de pornire 23
Data și ora sistemului 23
Meniul cu setările proiectorului (afișare pe ecran) 24
Arborele meniului OSD 25
Afişează meniul 31
Meniul Audio 37
Meniu Configurare 38
Meniul Info 41
Meniul Setări sistem 42
Selectarea unei surse de intrare 49
Selectarea unei aplicații 50
Formate multimedia acceptate 54
Vizualizarea barei de stare 58
Alexa / Google Assistant 58

ÎNTREŢINERE 59

Înlocuirea lămpii (Doar personal de mentenanță)..... 59

INFORMAŢII SUPLIMENTARE..... 61

Rezoluţii compatibile..... 61
Dimensiune imagine şi distanţă de proiecţie 67
Dimensiunile proiectorului şi instalarea cu montare pe tavan 68
Coduri telecomandă IR..... 69
Depanare..... 70
Indicatoare de avertizare 71
Specificaţii 74
Birourile Optoma din întreaga lume..... 75

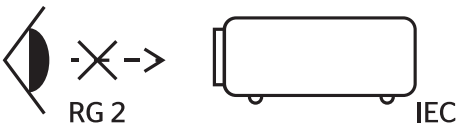
SIGURANŢĂ

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezenţa „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezenţa instrucţiunilor importante de operare şi întreţinere (service) în literatura care însoţeşte aparatul.

Vă rugăm să respectaţi toate atenţionările, măsurile de precauţie şi de întreţinere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.

Pentru a evita electrocutarea, unitatea și perifericele sale trebuie să fie împământate corespunzător (legate la pământ).

Instrucţiuni importante de siguranţă

- Pentru a prelungi durata de funcţionare efectivă a lămpii, asiguraţi-vă că menţineţi lampa aprinsă timp de cel puţin 60 de secunde pentru a evita efectuarea procedurii de închidere forţată.
- 

Nu priviţi direct în fascicul, RG2.
Ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviţi direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Nu blocaţi orificiile de ventilaţie. Pentru a asigura funcţionarea fiabilă a proiectorului şi pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalaţi proiectorul într-o locaţie care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasaţi proiectorul pe o măsuţă de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneţi proiectorul într-un spaţiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărţi sau cutie care restricţionează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu şi/sau şoc electric, nu expuneţi proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalaţi lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsaţi obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune şi provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau şoc electric.
- Nu utilizaţi în următoarele condiţii:
  – În medii extrem de calde, reci sau umede.
    (i) Ensure that the ambient room temperature is within 5°C ~ 40°C ((i) Asiguraţi-vă că temperatura camerei este în limitele 5°C ~ 40°C)
    (ii) Umiditatea relativă este de 10 % ~ 85 %
  – În zonele susceptibile la praf şi murdărie excesivă.
  – Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
  – În lumina directă a soarelui.
- Nu utilizaţi proiectorul în locuri în care pot fi prezente în atmosferă gaze inflamabile sau gaze explozive. Lampa din interiorul proiectorului devine foarte fierbinte în timpul funcţionării, iar gazele se pot aprinde, având drept rezultat un incendiu.
- Nu folosiţi aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
  – Unitatea a fost scăpată pe jos.

– Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
– A fost vărsat lichid pe proiector.
– Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
– Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.

- Nu aşezaţi proiectorul pe o suprafaţă instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocaţi lumina emisă de lentila proiectorului atunci când este în funcţiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească şi să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.
- Vă rugăm să nu deschideţi sau dezasamblaţi proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca şoc electric.
- Nu încercaţi să reparaţi singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunaţi la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparaţie.
- Verificaţi cabina proiectorului pentru a găsi marcajele legate de siguranţă.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul de întreţinere corespunzător.
- Folosiţi doar ataşamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviţi direct în lentila proiectorului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- Atunci când înlocuiţi lampa, lăsaţi aparatul să se răcească. Urmaţi instrucţiunile descrise la paginile *59-60*.
- Proiectorul detectează singur durata de exploatare a lămpii. Înlocuiţi obligatoriu lampa atunci când se afişează un mesaj de atenţionare.
- Resetaţi funcţia „Lamp Reset (Reset lampa)” din meniul „Lamp Settings (Setari lampa)” afişat pe ecran după înlocuirea modulului lămpii.
- La oprirea proiectorului, asiguraţi-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteţi proiectorului să se răcească 90 secunde.
- Atunci când lampa se apropie de finalul perioadei de folosinţă, mesajul „Lamp life exceeded. (Durata de viata a lampii e depasita.)” va fi afişa pe ecran. Vă rugăm să contactaţi distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil.
- Să opriţi şi să scoateţi ştecherul din priza de curent înainte de a curăţa produsul.
- Să folosiţi o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăţa carcasa afişajului; Nu utilizaţi produse de curăţare abrazive, ceară sau solvenţi pentru a curăţa unitatea.
- Deconectaţi ştecherul de la priza de curent CA, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.

Notă: *Când lampa ajunge la sfârşitul duratei de viaţă, proiectorul nu va porni din nou până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmaţi procedurile enumerate în secţiunea „Înlocuirea lămpii”, de la paginile 59-60.*

- *Nu instalaţi proiectorul în locuri în care poate fi expus vibraţiilor sau şocurilor.*
- *Nu atingeţi lentila cu mâna.*
- *Scoateţi bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.*
- *Nu utilizaţi şi nu depozitaţi proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau ţigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanţelor proiectorului.*
- *Respectaţi orientarea corectă la instalarea proiectorului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanţele proiectorului.*
- *Utilizaţi un prelungitor multiplu şi/sau un dispozitiv de protecţie la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele*.

Curățarea obiectivului

- Înainte de a curăța obiectivul, asigurați-vă că opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare pentru a-l permite să se răcească complet.
- Folosiți un rezervor de aer comprimat pentru a îndepărta praful.
- Folosiți o cârpă specială pentru curățarea lentilelor și ștergeți ușor lentila. Nu atingeţi lentila cu mâna.
- Nu folosiți detergenți alcalini/acizi sau solvenți volatili, cum ar fi alcoolul, pentru curățarea lentilei. Dacă obiectivul este deteriorat din cauza procesului de curățare, acesta nu este acoperit de garanție.

Atentie: Nu folosiți un spray care conține gaze inflamabile pentru a îndepărta praful sau murdăria din obiectiv. Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza căldurii excesive din interiorul proiectorului.

Atentie: Nu curățați obiectivul în cazul în care proiectorul se încălzește, deoarece acest lucru poate provoca decolorarea filmului de suprafață al obiectivului.

Atentie: Nu ștergeți și nu atingeți obiectivul cu un obiect dur.

Informaţii privind siguranţa pentru conţinutul 3D

Respectaţi toate avertismentele şi măsurile de prevedere conform recomandărilor înainte ca dvs. sau copilul dvs. să utilizeze funcţia 3D.

Atentie

Copiii şi adolescenţii pot fi mai susceptibili la probleme de sănătate asociate cu vizionarea în 3D şi trebuie supravegheaţi cu atenţie atunci când vizionează aceste imagini.

Atenţionare privind crizele epileptice fotosensibile şi alte riscuri pentru sănătate

- Unii privitori pot suferi o criză de epilepsie sau un atac cerebral, atunci când sunt expuşi la anumite imagini sau lumini sacadate care apar în unele filme sau jocuri video proiectate. Dacă suferiţi sau aveţi antecedente în familie de epilepsie sau atac cerebral, consultaţi medicul înainte de a utiliza funcţia 3D.
- Chiar şi cei fără antecedente personale sau familiale de epilepsie sau atac cerebral pot avea o afecţiune nediagnosticată care poate cauza crize epileptice fotosensibile.
- Gravidele, bătrânii, persoanele grav bolnave, care sunt foarte obosite sau sub influenţa alcoolului trebuie să evite utilizarea funcţiei 3D a unităţii.
- Dacă prezentaţi oricare dintre simptomele următoare, întrerupeţi imediat vizionarea imaginilor 3D şi consultaţi medicul: (1) tulburări de vedere; (2) stare de confuzie; (3) ameţeli; (4) mişcări involuntare, precum spasme oculare sau musculare; (5) confuzie; (6) greaţă; (7) pierderea cunoştinţei; (8) convulsii; (9) crampe; şi/sau (10) dezorientare. Copiii şi adolescenţii sunt mai expuşi decât adulţii la apariţia acestor simptome. Părinţii trebuie să-i supravegheze pe copii şi să-i întrebe dacă prezintă aceste simptome.
- Urmărirea proiecţiei 3D poate cauza, de asemenea, rău de mişcare, efecte ulterioare de percepţie, dezorientare, obosirea ochilor şi scăderea stabilităţii posturii. Este recomandat ca utilizatorii să facă pauze frecvente pentru a reduce potenţialul acestor efecte. Dacă ochii dvs. dau semne de oboseală sau uscăciune sau dacă prezentaţi oricare dintre simptomele de mai sus, întrerupeţi imediat utilizarea acestui dispozitiv şi nu reluaţi utilizarea acestuia pentru cel puţin 30 de minute după ce simptomele dispar.
- Dacă urmăriţi proiecţia 3D în timp ce staţi prea aproape de ecran pentru o perioadă îndelungată, riscaţi să vă deterioraţi vederea. Distanţa de vizualizare ideală trebuie să fie de cel puţin trei ori înălţimea ecranului. Este recomandat ca ochii privitorului să se afle la acelaşi nivel cu ecranul.
- Urmărirea proiecţiei 3D şi purtarea ochelarilor 3D pentru o perioadă extinsă de timp poate cauza dureri de cap sau oboseală. Dacă simţiţi durere de cap, oboseală sau ameţeală, întrerupeţi vizionarea proiecţiei 3D şi odihniţi-vă.
- Nu utilizaţi ochelarii 3D decât în scopul urmăririi proiecţiei 3D.
- Purtarea ochelarilor 3D pentru orice alt scop (ca ochelari de vedere, de soare, de protecţie etc.) vă poate dăuna şi vă poate slăbi vederea.
- Vizionarea proiecţiei 3D poate cauza dezorientarea pentru unii privitori. Prin urmare, NU puneţi PROIECTORUL 3D lângă casa scării, cabluri, balcoane sau alte obiecte care prezintă pericol de împiedicare, lovire, răsturnare, spargere sau peste care se poate cădea.

Drepturi de autor

Această publicaţie, inclusiv toate fotografiile, ilustraţiile şi software-ul, este protejată în temeiul legilor internaţionale privind protecţia drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conţinute în acesta nu pot fi reproduse fără consimţământul scris al autorului.

© Drept de autor 2021

Declinarea răspunderii

Informaţiile din acest document pot fi modificate fără înştiinţare prealabilă. Producătorul nu face nicio declaraţie şi nu oferă nicio garanţie cu privire la conţinutul acestui document şi nu îşi asumă garanţiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul îşi rezervă dreptul de a revizui acest document şi de a face modificări periodice ale conţinutului, fără obligaţia de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

Recunoaşterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise şi cu cereri depuse în alte ţări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI şi High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite şi în alte ţări.

DLP®, DLP Link și sigla DLP sunt mărci înregistrate aparținând companiei Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a companiei Texas Instruments.

MHL, Mobile High-Definition Link şi sigla MHL sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale MHL Licensing, LLC.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deţinătorilor respectivi şi sunt recunoscute ca atare.

FCC

Acest aparat a fost testat şi s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecţie rezonabilă împotriva interferenţelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidenţiale. Acest aparat generează, utilizează şi poate radia energie de frecvenţă şi dacă nu este instalat şi utilizat conform instrucţiunilor, poate cauza interferenţe dăunătoare comunicaţiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanţie că nu vor apărea interferenţe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferenţe dăunătoare pentru recepţia radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferenţa prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau repoziţionarea antenei de recepţie.
- Creşterea distanţei dintre aparat şi receptor.
- Conectaţi aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultaţi distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experienţă pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menţine conformitatea cu reglementările FCC.

Atenţie

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicaţii, pentru a opera acest proiector.

Condiţii de funcţionare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcţionarea este supusă următoarelor două condiţii:

1. Acest aparat nu poate provoca interferenţe dăunătoare şi
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferenţă primită, inclusiv interferenţe care pot provoca funcţionare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declaraţie de conformitate pentru ţările din UE

- Directiva CEM 2014/30/CE (inclusiv modificările)
- Directiva privind tensiunea joasă 2014/35/CE
- RED 2014/53/CE (dacă produsul are funcţia RF)

DEEE

Instrucţiuni de eliminare

Nu aruncaţi acest aparat electronic în coşul de gunoi când renunţaţi la el. Pentru a reduce poluarea şi a asigura protecţia maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclaţi.

INTRODUCERE

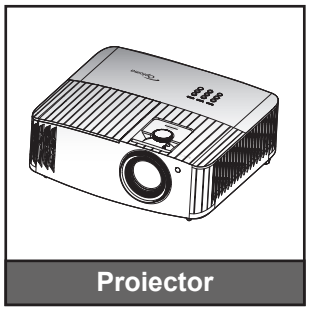
Mulțumim pentru că ați cumpărat acest proiector Optoma 4K UHD. Pentru o listă completă a funcțiilor vă rugăm să vizitați pagina produsului pe siteul nostru web, acolo unde veți găsi informatii suplimentare și documentație cum ar fi setările controlului vocal și întrebări frecvente.

Prezentare generală a pachetului

Dezambalaţi cu atenţie şi verificaţi dacă aveţi toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menţionate drept accesorii opţionale să nu fie disponibile în funcţie de model, de specificaţii şi de regiunea de achiziţie. Verificaţi locul de achiziţie. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcţie de regiune.

Certificatul de garanţie este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultaţi distribuitorul pentru informaţii detaliate.

Accesorii standard



Proiector

Telecomandă Infra-Roşu

Mufă de alimentare

☐ Certificat de garanţie*
☑ Manual de pornire rapidă

Documente

Notă:

- *Telecomanda efectivă poate să difere în funcţie de regiune.*
- *Telecomanda este livrată cu baterii.*
- ** Pentru informaţii despre garanţie, vă rugăm vizitaţi adresa https://www.optoma.com/support/download .*

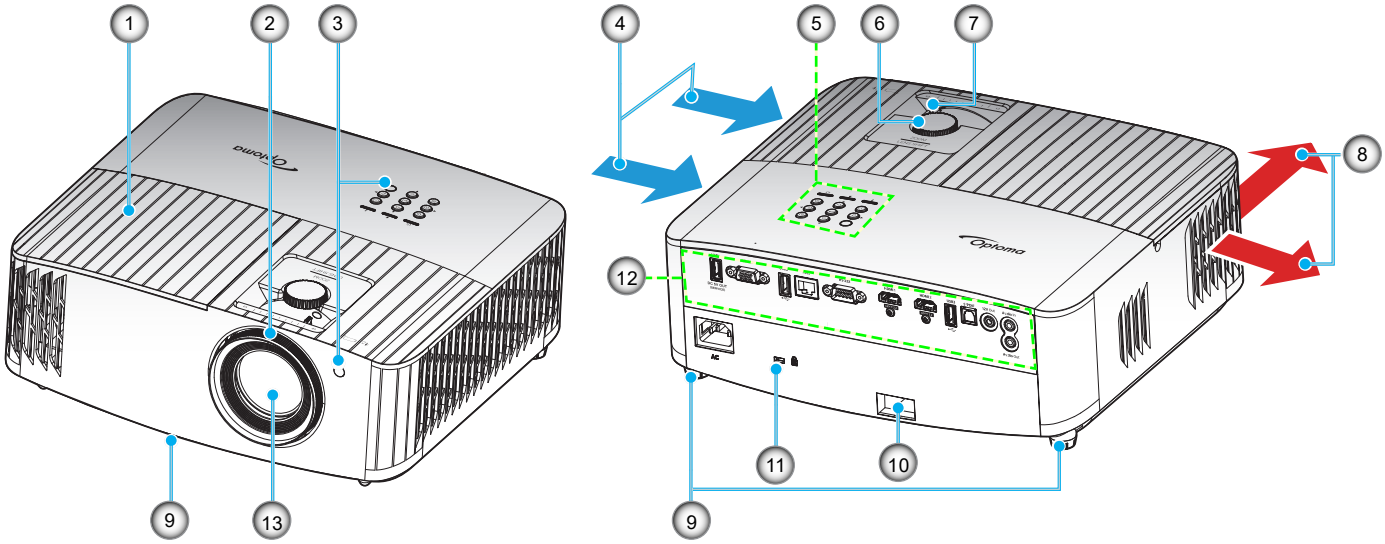
Accesorii opţionale

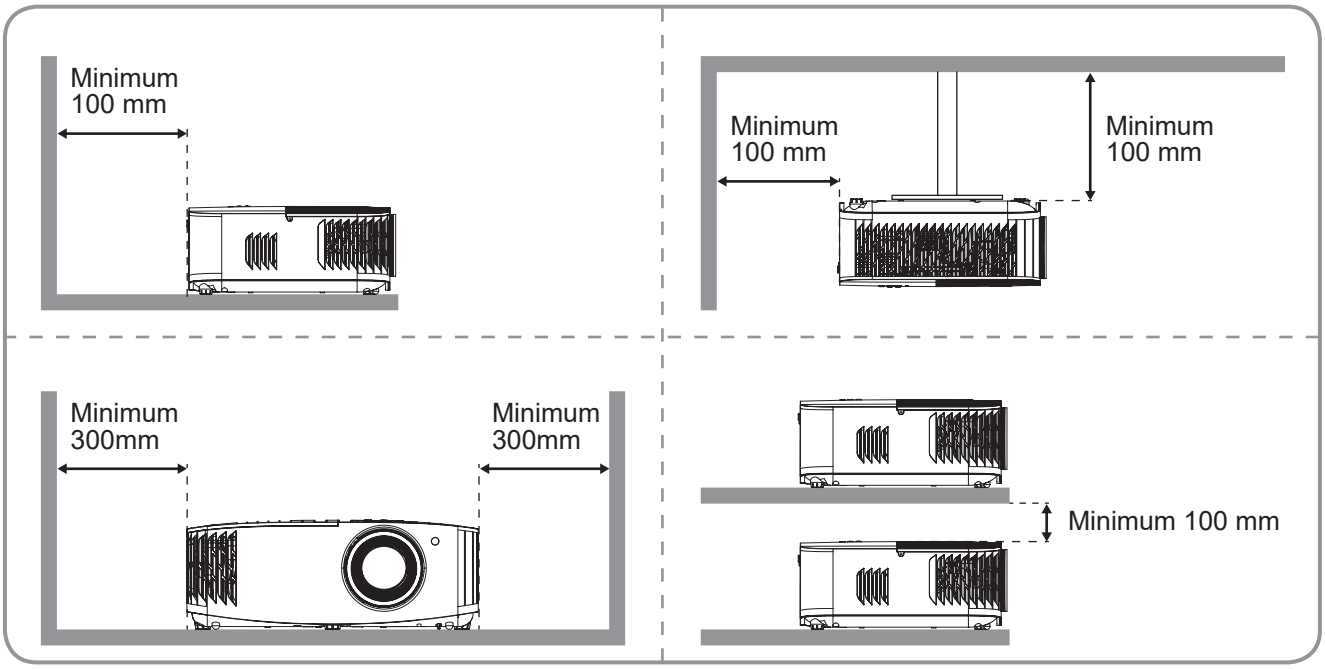
Protecţie obiectiv

Notă: *Accesoriile diferă în funcţie de model, specificaţii şi regiune. Unele accesorii opţionale pot fi diponibile pentru cumpărare în anumite regiuni. Vă rugăm vizitați website-ul nostru pentru a vedea mai multe detalii cu privire la accesoriile incluse.*

INTRODUCERE

Prezentare generală a produsului





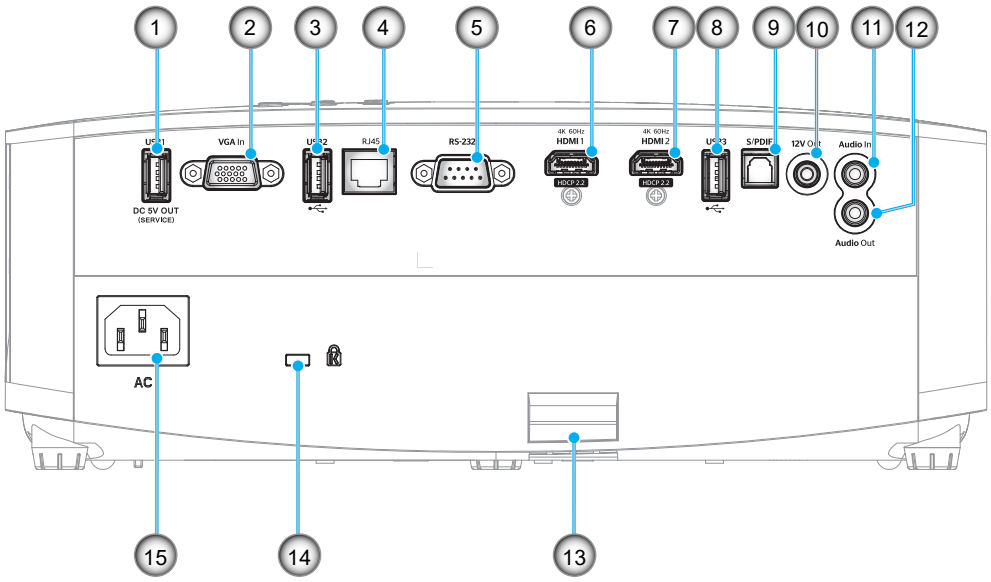
Notă:

- *Nu blocaţi orificiile de admisie şi evacuare ale proiectorului.*
- *Când utilizaţi proiectorul într-un spaţiu închis, asiguraţi un spaţiu de cel puţin 30 cm. în jurul orificiilor de admisie şi evacuare.*

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Capac lampă	8.	Ventilare (ieşire)
2.	Inelul de focalizare	9.	Picioare de înclinare-ajustare
3.	Receptor IR (față și sus)	10.	Bară de securitate
4.	Ventilare (intrare)	11.	Portul pentru blocare Kensington™
5.	Tastatură	12.	Intrare/Ieşire
6.	Disc deplasare lentilă	13.	Obiectiv
7.	Pârghie pentru zoom		

INTRODUCERE

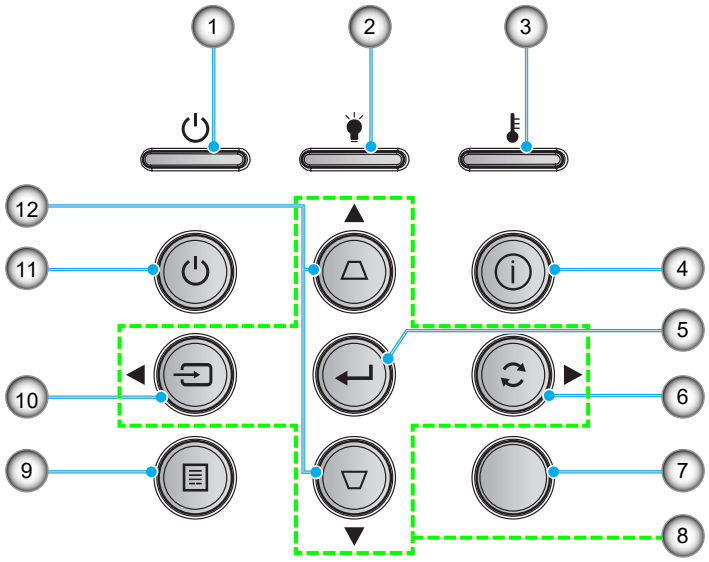
Conexiuni



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Conector USB pentru ieșire alimentare (5 V⎓1,5A)	9.	Conector S/PDIF (doar PCM 2 canale suportat)
2.	Conector intrare VGA	10.	Conector ieşire 12 V
3.	Port USB (Dongle WiFi/Player media)	11.	Conector intrare audio
4.	Conector RJ-45	12.	Conector ieşire audio
5.	Conector RS-232	13.	Bară de securitate
6.	Conector HDMI 1 (4K 60Hz; pentru jocuri cu latență redusă)	14.	Port de blocare Kensington™
7.	Conector HDMI 2 (4K 60Hz; pentru PureMotion)	15.	Priză alimentare
8.	Port USB (Dongle WiFi/Player media)		

INTRODUCERE

Tastatură

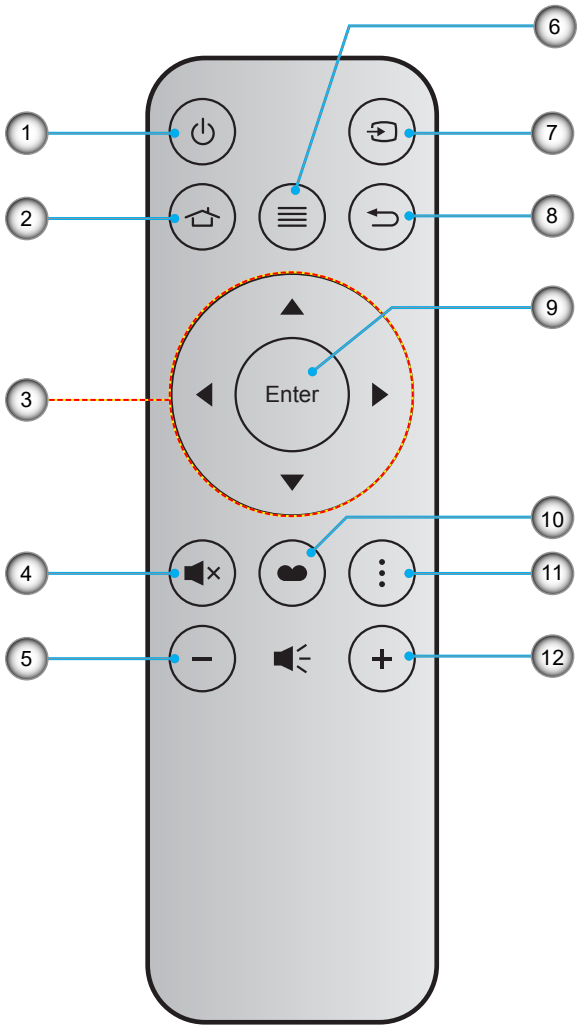


Nr.	Element	Nr.	Element
1.	LED Pornit/Standby	7.	Receptor IR
2.	LED Lampă	8.	Patru taste direcţionale de selectare
3.	LED Temperatură	9.	Meniu
4.	Informatii	10.	Sursă
5.	Introd.	11.	Alimentare
6.	Re-Sync	12.	Corectarea imaginii trapezoidale

Notă: *Tastatura nu controlează ecranul de pornire. Pentru navigare vă rugăm să folosiți telecomanda.*

INTRODUCERE

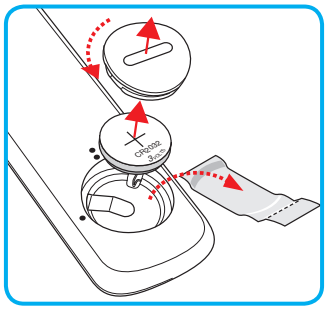
Telecomandă



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire/Oprire alimentare	7.	Sursă
2.	Acasă	8.	Reveniţi
3.	Patru taste direcţionale de selectare	9.	Introd.
4.	Mut	10.	Mod de afisare
5.	Volum -	11.	Opţiune
6.	Meniu	12.	Volum +

Notă:

- *Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcţie, în cazul modelelor care nu acceptă funcţiile respective.*
- *Înainte de a utiliza telecomanda pentru prima dată, scoateţi banda izolatoare transparentă. Consultaţi pagina 17 pentru instalarea bateriei.*

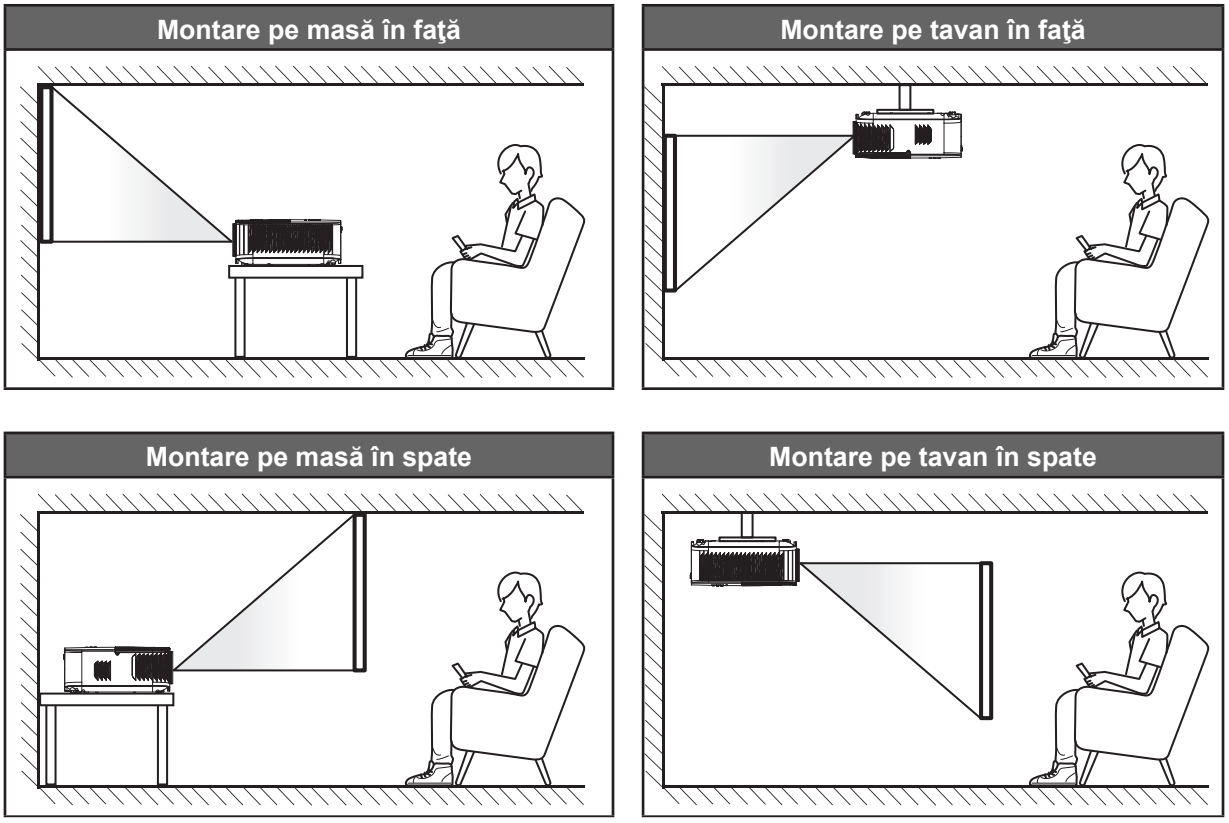


CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Instalarea proiectorului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziţii posibile.

Dispunerea camerei sau preferinţele personale vor dicta alegerea locaţiei de instalare. Luaţi în considerare dimensiunea şi poziţia ecranului, locaţia unei prize adecvată, precum şi locaţia şi distanţa dintre proiector şi restul echipamentului.



Proiectorul trebuie aşezat pe o suprafaţă plană şi la 90 de grade/perpendicular faţă de ecran.

- Pentru a determina locaţia proiectorului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultaţi tabelul distanţelor de la pagina *67*.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanţă dată,consultaţi tabelul distanţelor de la paginile *67*.

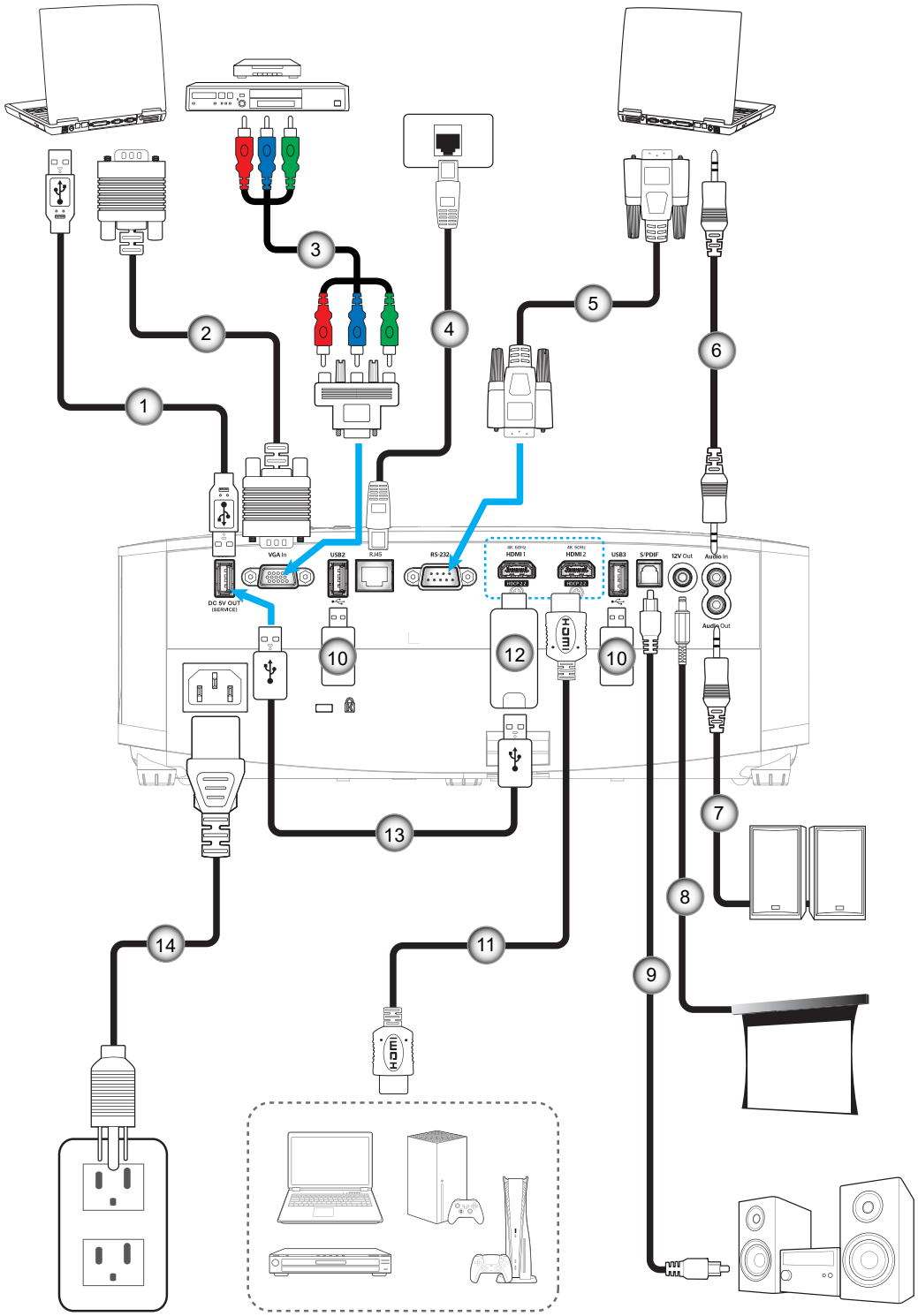
Notă: *Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât creşte dimensiunea imaginii proiectate şi, de asemenea, creşte decalajul vertical în mod proporţional.*

IMPORTANT!

Nu utilizaţi proiectorul în nicio altă orientare în afară de montarea pe masă sau pe tavan. Proiectorul trebuie aşezat în poziţie orizontală şi nu înclinat în faţă/spate sau la stânga/dreapta. Orice alt tip de orientare va anula garanţia şi poate scurta durata de funcţionare a lămpii proiectorului sau chiar a proiectorului. Pentru sfaturi privind instalarea nestandard, contactaţi Optoma.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Conectarea surselor la proiector



Nr.	Element
1.	Cablu USB
2.	Cablu de intrare VGA
3.	Cablu pe componente RCA
4.	Cablu RJ-45
5.	Cablu RS-232

Nr.	Element
6.	Cablu de intrare audio
7.	Cablu ieşire audio
8.	Jack 12 V CC
9.	Cablu ieşire S/PDIF
10.	Unitate de disc USB

Nr.	Element
11.	Cablu HDMI
12.	Cheie hardware HDMI
13.	Cablu de alimentare prin USB
14.	Cablu de alimentare

Notă: *Pentru a asigura cea mai bună calitate a imaginii şi pentru a evita erorile de conexiune, recomandăm utilizare unor cabluri HDMI premium. Pentru cabluri cu o lungime mai mare de 20-25 de picioare, vă recomandă folosirea cablurilor HDMI Active Fiber.*

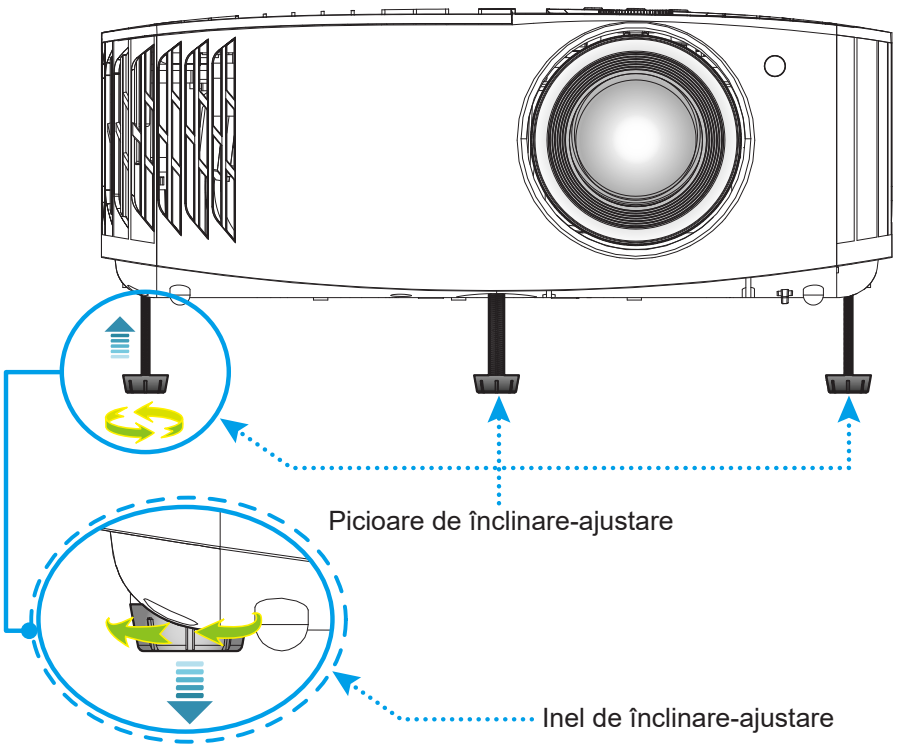
CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Ajustarea imaginii proiectate

Înălţime imagine

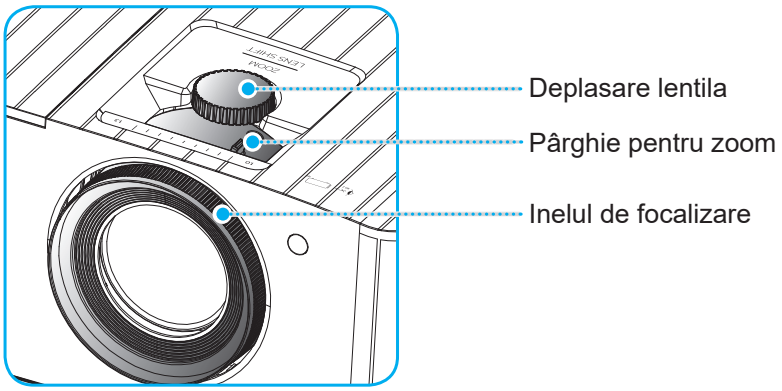
Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălţimii imaginii.

1. Găsiţi piciorul ajustabil pe care doriţi să-l modificaţi pe partea inferioară a proiectorului.
2. Rotiţi piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.



Zoom, deplasare lentilă şi focalizare

- Pentru a ajusta dimensiunea şi poziţia imaginii, procedaţi astfel:
  a. Pentru a ajusta dimensiunea imaginii, rotiţi maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a creşte ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate.
  b. Pentru a ajusta poziţia imaginii, rotiţi discul pentru deplasarea lentilei în sens orar sau antiorar pentru a ajusta poziţia pe verticală a imaginii proiectate.
- Pentru a ajusta focalizarea, rotiţi inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară şi lizibilă.



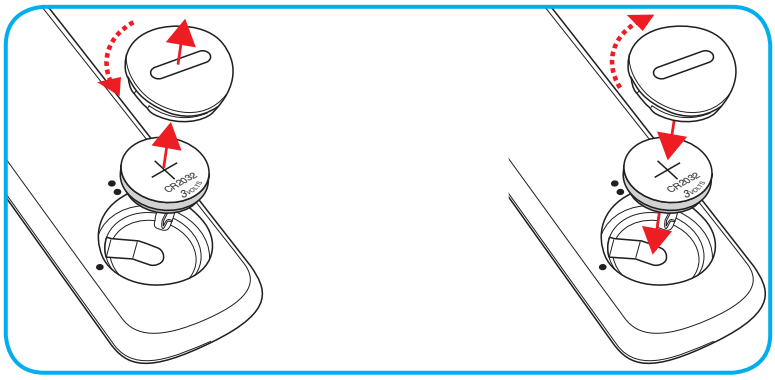
Notă: *Proiectorul va focaliza la o distanţă între 1,2 şi 8,1m.*

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Instalarea telecomenzii

Instalarea/înlocuirea bateriei

1. Folosiţi o monedă pentru a roti capacul pentru baterii în sens anti-orar, până când capacul se deschide.
2. Instalaţi bateria nouă în compartiment.
   Scoateţi bateria veche şi instalaţi una nouă (CR2032). Asiguraţi-vă că partea cu simbolul „+” este orientată în sus.
3. Remontaţi capacul. Apoi folosiţi o monedă pentru a roti capacul pentru baterii în sens orar şi a-l bloca în poziţie.



ATENŢIE:

Pentru a asigura utilizarea în siguranţă, respectaţi următoarele precauţii:

- Utilizaţi o baterie de tip CR2032.
- Evitaţi contactul cu apa sau cu lichid.
- Nu expuneţi telecomanda la umezeală sau la căldură.
- Nu scăpaţi telecomanda pe jos.
- Dacă bateria curge în telecomandă, ştergeţi cu grijă carcasa şi instalaţi o baterie nouă.
- Risc de explozie, dacă se înlocuiește bateria cu una de tip necorespunzător.
- Scoateţi din uz bateriile uzate în conformitate cu instrucţiunile.

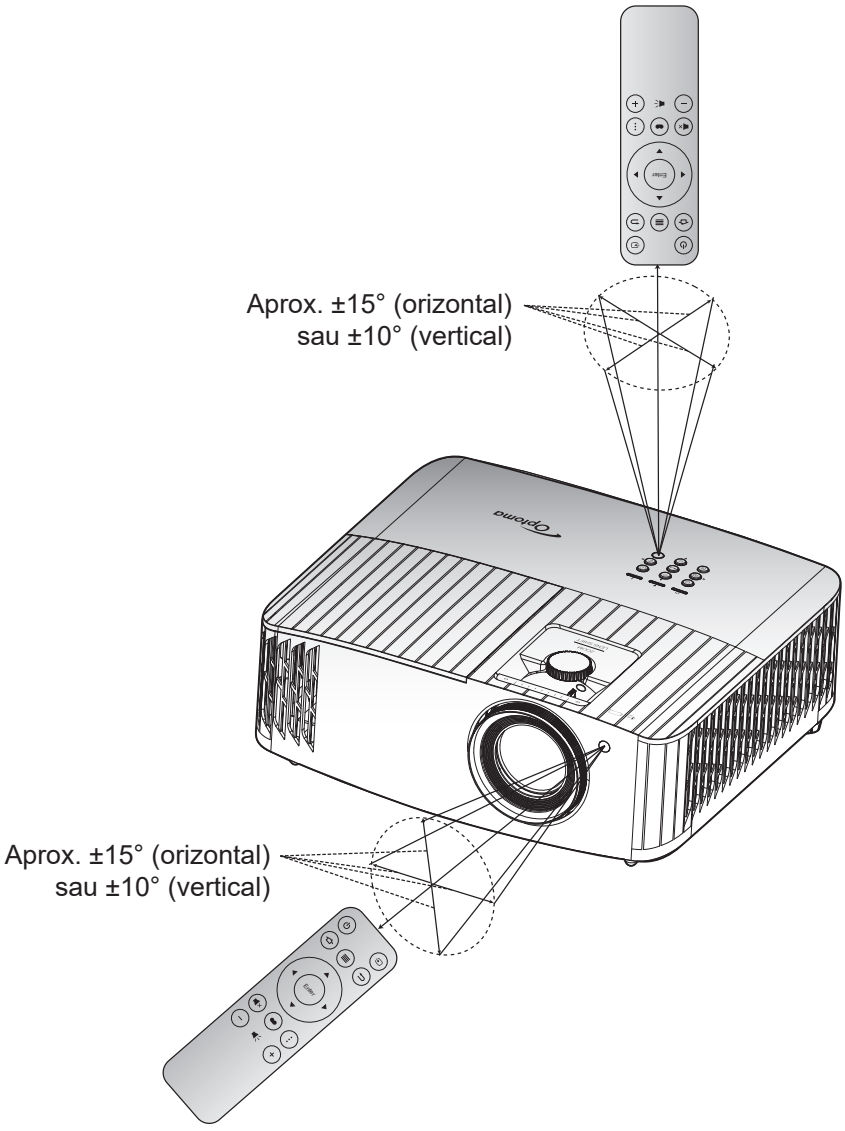
CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Raza efectivă de acţiune

Senzorul de telecomandă în infraroşu (IR) este localizat pe partea superioară a proiectorului. Asiguraţi-vă că ţineţi telecomanda la un unghi de 30° (pe orizontală) sau de 20° (pe verticală) perpendicular pe senzorul de telecomandă IR al proiectorului pentru a funcţiona corect. Distanţa dintre telecomandă şi senzor nu trebuie să depăşească 7 metri (~ 22 de picioare).

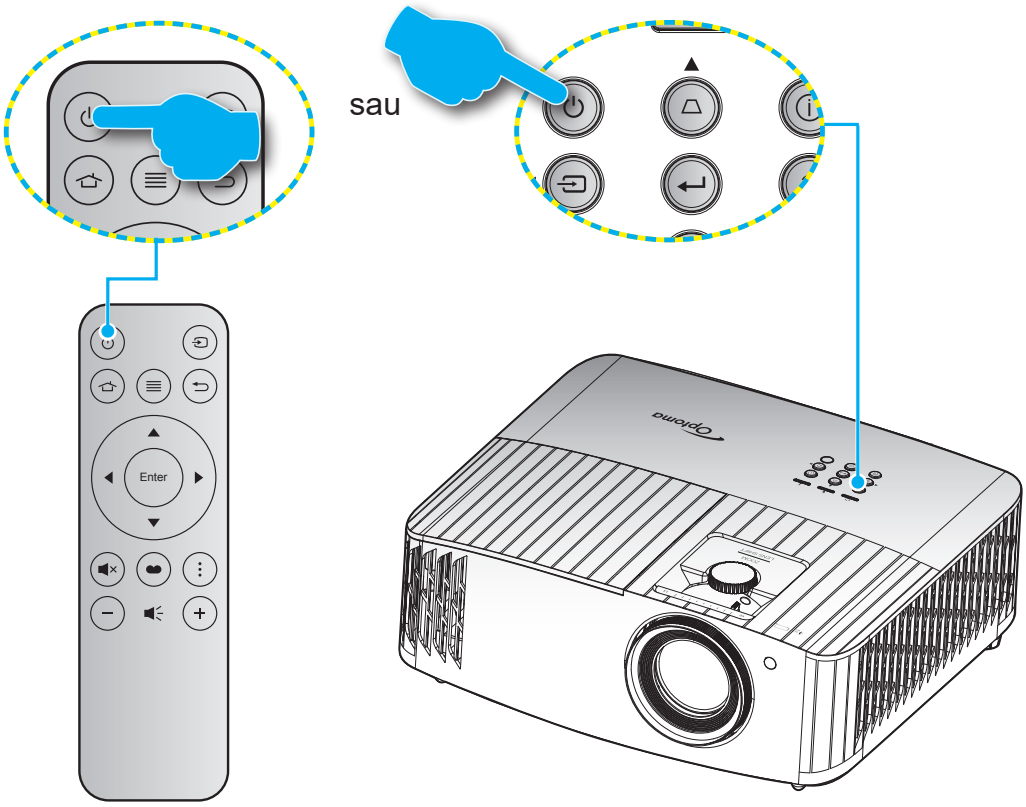
Notă: *Atunci când îndreptaţi telecomanda direct (unghi de 0 grade) spre senzorul IR, distanţa dintre telecomandă şi senzor trebuie să fie de maximum 10 metri (~32 de picioare).*

- Asiguraţi-vă că nu sunt obstacole între telecomandă şi senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucţiona fasciculul în infraroşu.
- Asiguraţi-vă că transmiţătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Menţineţi o distanţă de peste 2 metri între telecomandă şi lămpile fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcţiona defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcţioneze uneori.
- Dacă telecomanda şi proiectorul se află la o distanţă foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie ineficientă.
- Atunci când o îndreptaţi spre ecran, distanţa efectivă de acţiune este de mai puţin de 7 metri de la telecomandă la ecran, reflectând fasciculele IR înapoi la proiector. Totuşi, raza efectivă de acţiune se poate modifica în funcţie de ecran.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Pornirea/oprirea proiectorului



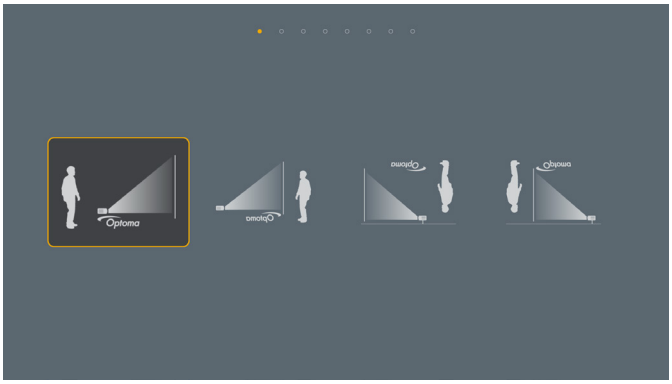
Pornire

1. Conectaţi în siguranţă cablul de alimentare şi cablul de semnal/sursă. Atunci când este conectat, LED-ul de pornire/stare de veghe va deveni roşu.
2. Porniţi proiectorul apăsând pe butonul „⏻” pe tastatura proiectorului sau pe telecomandă.
3. Se va afişa un ecran de pornire după aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de pornire/standby va fi albastru intermitent.

Notă: *La prima pornire a proiectorului, vi se va solicita să selectaţi limba preferată, orientarea proiecţiei şi alte setări.*

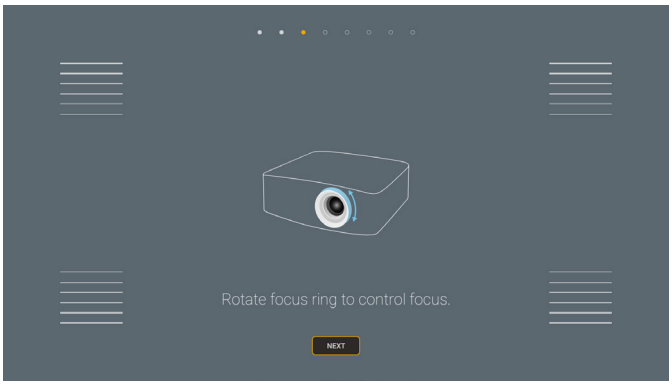
UTILIZAREA PROIECTORULUI

La prima pornire a proiectorului, vi se va solicita să realizaţi configuraţia iniţială, inclusiv să selectaţi orientarea proiecţiei, limba preferată, configurarea reţelei şi altele. După ce apare ecranul ***Setup Complete! (Configurare finalizată)*** set, proiectorul este gata de utilizare.

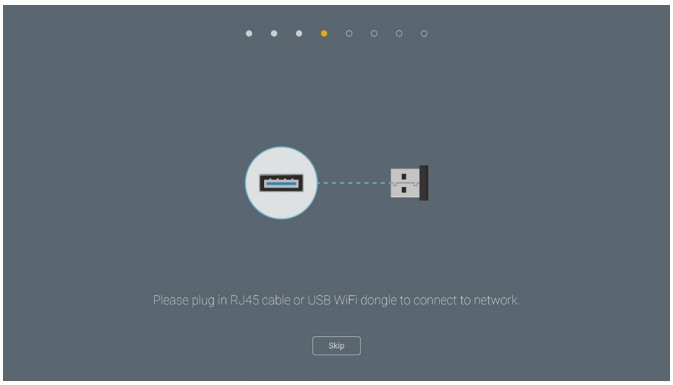


[Ecran de proiecție]

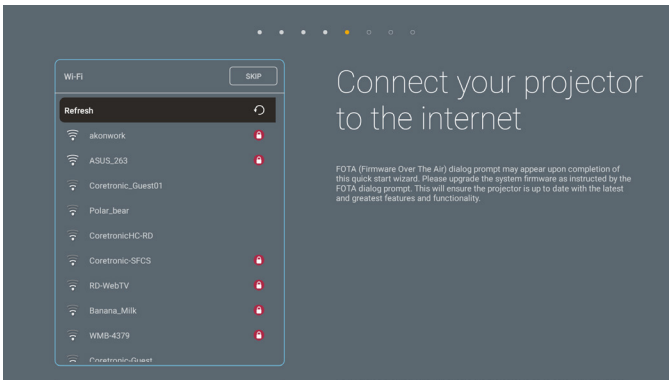
[Ecran pentru limbă]



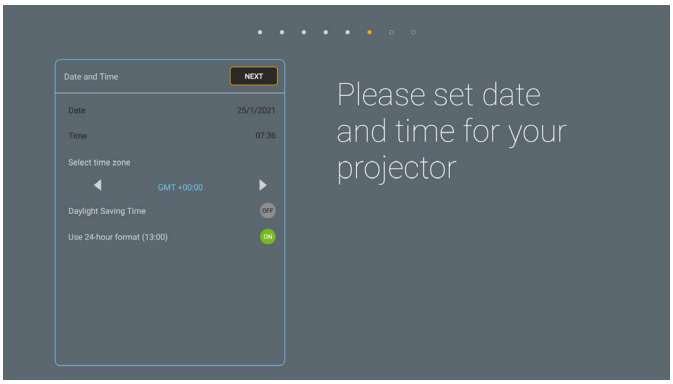
[Ecran pentru ajustare focalizare]



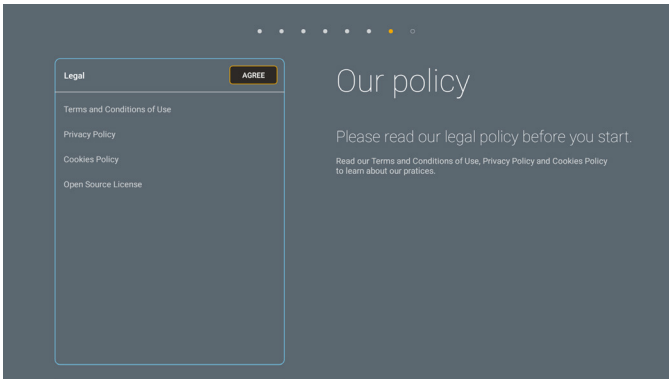
[Ecran peentru instalare cheie hardware Wi-Fi]



[Ecran pentru rețea]



[Ecran pentru dată și oră]



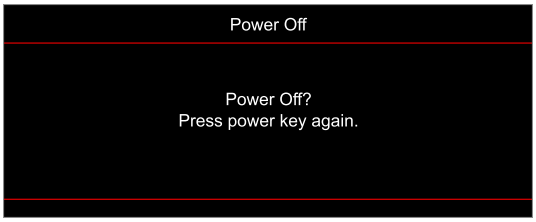
[Ecran de reglare]

[Ecran Optoma Connect]

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Închidere

1. Opriţi proiectorul apăsând pe butonul „⏻” pe tastatura proiectorului sau pe telecomandă.
2. Se va afişa următorul mesaj:



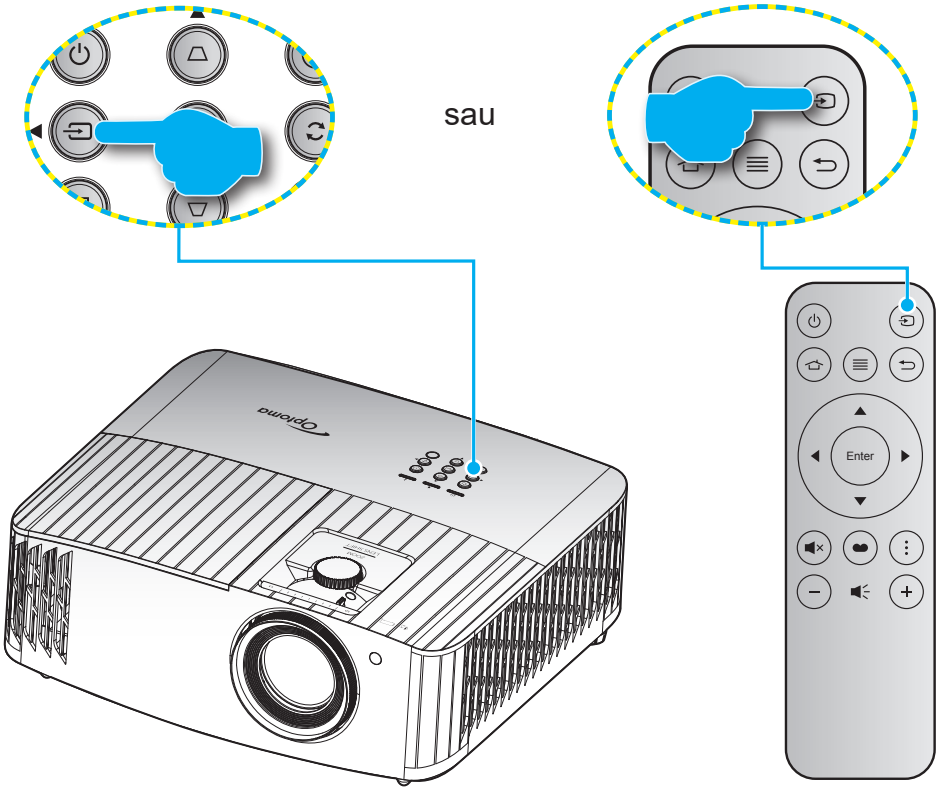
3. Apăsaţi butonul „⏻” din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde. Atunci când apăsaţi pe butonul „⏻” a doua oară, proiectorul se va închide.
4. Ventilatoarele de răcire continuă să funcţioneze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire şi LED-ul Pornit/Standby va clipi albastru. Atunci când LED-ul de pornire/stare de veghe iluminează roşu constant, aceasta indică faptul că proiectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriţi să reporniţi proiectorul, trebuie să aşteptaţi până când se finalizează ciclul de răcire şi proiectorul intră în modul standby. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsaţi pe butonul „⏻” din nou pentru a porni proiectorul.
5. Deconectaţi cablul de alimentare de la priza electrică şi de la proiector.

Notă: *Nu se recomandă pornirea proiectorului imediat după o procedură de oprire.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Selectarea unei surse de intrare

Porniţi sursa conectată care doriţi să se afişeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsaţi pe butonul „⮆” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.



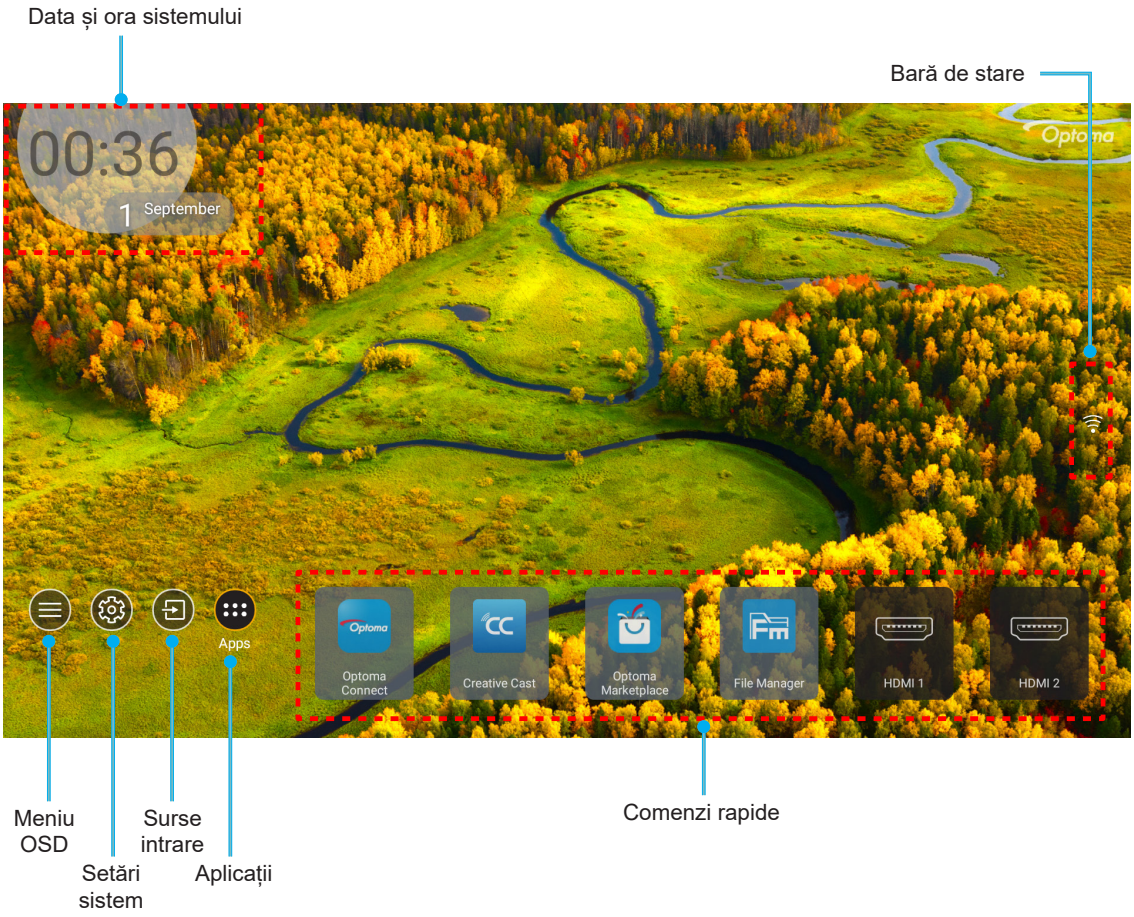
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Prezentarea generală a ecranului de pornire

Ecranul de pornire se afişează de fiecare dată când porniţi proiectorul. Conține data și ora sistemului, starea sistemului, pictograme pentru a accesa meniul afișat pe ecran, meniul cu setări ale proiectorului, aplicații, surse de intrare și multe altele.

Pentru a naviga în cadrul ecranului de pornire, pur şi simplu folosiţi butoanele de pe telecomandă.

Puteţi să reveniţi oricând la ecranul de pornire apăsând „ ⌂ ” de pe telecomandă, indiferent de pagina pe care vă aflaţi.



Notă: *aMeniul sau elementul selectat este evidențiat în culoare portocalie, de exemplu „Aplicații” din imaginea de mai sus.*

Data și ora sistemului

Data și ora sunt afișate pe ecranul de pornire dacă proiectorul este conectat la rețea. Setarea prestabilită este 10:00 01/01/2019. Simbolul AM/PM va apărea numai dacă formatul de 24 de ore este dezactivat.

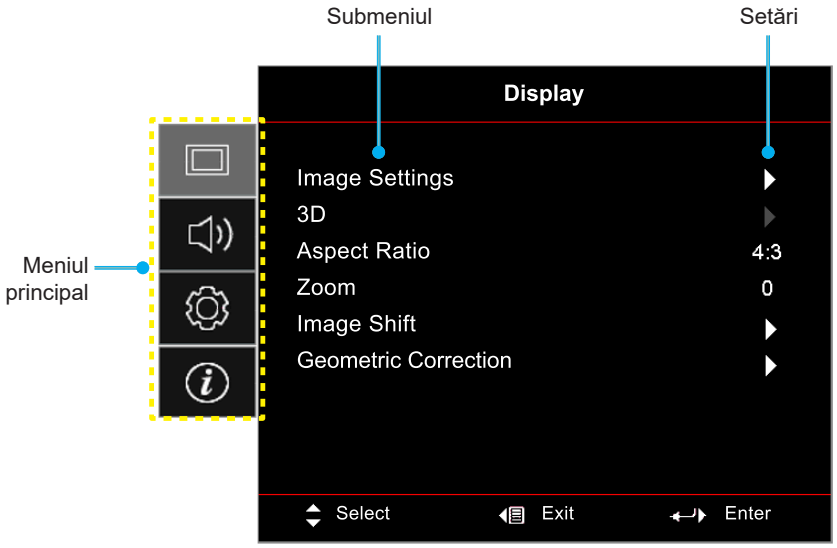
Pentru a modifica parametrii pentru dată și oră, selectați câmpul respectiv pe ecran. Pagina cu setările de dată și oră se deschide automat. Apoi efectuați modificările.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul cu setările proiectorului (afișare pe ecran)

Apăsați „☰” de pe telecomandă sau ecranul de pornire, selectați meniul afișat pe ecran „⊜” pentru a examina informațiile proiectorului sau a gestiona diverse setări legate de imagine, afișare, 3D, audio și configurare.

Navigarea generală în meniuri



1. Atunci când OSD-ul este afişat, utilizaţi tastele de navigare sus și jos pentru a selecta orice element din meniul principal. În timpul efectuării unei selecţii pe o anumită pagină, apăsați „**OK**” pentru a intra în sub meniu.
2. Apăsați butoanele „**Stânga**” și „**Dreapta**” pentru a selecta elementul dorit din meniu. Apoi, apăsați „**OK**” pentru a deschide sub meniul său.
3. Apăsați butoanele „**Sus**” și „**Jos**” pentru a selecta elementul dorit din sub meniu.
4. Apăsați butonul „**OK**” pentru a activa sau dezactiva o setare sau apăsați butoanele „**Stânga**” și „**Dreapta**” pentru a ajusta o valoare.
5. Selectați elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu şi ajustaţi după cum este descris mai sus.
6. Pentru a ieși, apăsați „⮌” (în mod repetat, dacă este necesar). Meniul OSD se va închide şi proiectorul va salva automat setările noi.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Arborele meniului OSD

Notă: *Elementele din arborele meniului OSD și funcțiile se pot schimba în funcție de model și regiune. Optoma își rezervă dreptul de a adăuga sau a îndepărta elemente pentru a îmbunătăți performanțele produsului, fără aviz prealabil.*

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Display (Afisare)	Image Settings (Setari imagine)	Display Mode (Mod de afisare)			Cinema
					HDR
					HLG
					HDR SIM.
					Game (Joc)
					Reference (Referinta)
					Bright (Luminozitate)
					3D
					WCG_SDR
					WCG_HDR
					WCG_HLG
					ISF Day (Mod ISF Zi)
					ISF Night (Mod ISF Noapte)
					ISF 3D
		Wall Color (Culoarea peretelui)			Off (Oprit) [Predefinit]
					Blackboard (Tabla neagra)
					Light Yellow (Galben deschis)
					Light Green (Verde deschis)
					Light Blue (Albastru deschis)
					Pink (Roz)
					Gray (Gri)
		Dynamic Range (Gama dinamică)	HDR/HLG		Off (Oprit)
					Auto [Predefinit]
			HDR Picture Mode (Mod imagine HDR)		Bright (Luminozitate)
					Standard [Predefinit]
					Film
					Detail (Detaliu)
			HLG Picture Mode (Mod imagine HLG)		Bright (Luminozitate)
					Standard [Predefinit]
					Film
					Detail (Detaliu)
			HDR Brightness		0 ~ 10
		Brightness (Luminozitate)			-50 ~ 50
		Contrast			-50 ~ 50
		Sharpness (Claritate)			1 ~ 15
		Color (Culoare)			-50 ~ 50
		Tint (Nuante)			-50 ~ 50

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Display (Afisare)	Image Settings (Setari imagine)	Gamma			Film
					Video
					Graphics (Grafic)
					Standard(2.2)
					1,8
					2,0
					2,4
					2,6
					3D
		Color Settings (Setari culoare)	BrilliantColor™		1 ~ 10
			Color Temp. (Temperatura de culoare)		D55
					D65
					D75
					D83
					D93
					Native (Nativă)
			Color Temp. (Temperatura de culoare) [WCG_SDR WCG_HDR WCG_HLG]		D65
					D90
			Color Matching (Potrivirea culorilor)	Color (Culoare)	R [Predefinit]
					G
					B
					C
					Y
					M
					W
				Hue (Nuante)	-50 ~ 50 [predefinit: 0]
				Saturation (Saturatie)	-50 ~ 50 [predefinit: 0]
				Gain (Castig)	-50 ~ 50 [predefinit: 0]
				Reset	Cancel (Anulare) [Predefinit]
					Yes (Da)
				Exit (Iesire)	
			RGB Gain/Bias (RGB Bias/Castig)	Red Gain (Castig Rosu)	-50 ~ 50
				Green Gain (Castig Verde)	-50 ~ 50
				Blue Gain (Castig Albastru)	-50 ~ 50
				Red Bias (Bias Rosu)	-50 ~ 50
				Green Bias (Bias Verde)	-50 ~ 50
				Blue Bias (Bias Albastru)	-50 ~ 50
				Reset	Cancel (Anulare) [Predefinit]
					Yes (Da)
				Exit (Iesire)	

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Display (Afisare)	Image Settings (Setari imagine)	Color Settings (Setari culoare)	Color Space (Spatiu de culoare) [Intrare HDMI 1]		Auto [Predefinit]
					RGB(0~255)
					RGB(16~235)
					YUV
			Color Space (Spatiu de culoare) [HDMI2/VGA/ Acasă/Component]		Auto [Predefinit]
					RGB(0~255)
					RGB(16~235)
		Signal (Semnal)	Automatic		Off (Oprit)
					On (Pornit) [Predefinit]
			Frequency (Frecventa)		0 ~ 100 (depinde de semnal) [Predefinit: 50]
			Phase (Faza)		0 ~ 100 (depinde de semnal) [Predefinit: 50]
			H. Position (Pozitie orizontala)		0 ~ 100 (depinde de semnal) [Predefinit: 50]
			V. Position (Pozitie verticala)		0 ~ 100 (depinde de semnal) [Predefinit: 50]
			Exit (Iesire)		
		Brightness Mode (Mod stralucire)			Bright (Luminozitate) [Predefinit]
					Eco. (Economic)
					Dynamic
					Eco+
		Reset			
	Enhanced Gaming (Mod jocuri imbunatatit)	Off (Oprit) [Predefinit]			
		On (Pornit)			
	3D	3D Mode (Mod 3D)			Off (Oprit) [Predefinit]
					On (Pornit)
		3D Sync Invert (Invers.Sincr.3D)			Off (Oprit) [Predefinit]
					On (Pornit)
		3D Format (Format 3D)			Auto [Predefinit]
					SBS
					Top and Bottom (Top şi Bottom)
					Frame Sequential
	Aspect Ratio				4:3
					16:9
					21:9
					32:9
					LBX
					Auto [Predefinit]
	Zoom				-5 ~ 25 [predefinit: 0]
	Image Shift (Comutare imagine)	H			-100 ~ 100 [predefinit: 0]
		V			-100 ~ 100 [predefinit: 0]
	Geometric Correction (Corecție geometrică)	Four Corners (Patru colturi)			
		H Keystone (Cor.Trapez.H)			-40 ~ 40 [predefinit: 0]
		V Keystone (Cor.Trapez.V)			-40 ~ 40 [predefinit: 0]
		3x3 Warp			
		Reset			

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Display (Afisare)	PureMotion	PureMotion			Off (Oprit)
					1
					2
					3 [Predefinit]
Audio	Internal Speaker (Difuzor Intern)				Off (Oprit)
					On (Pornit) [Predefinit]
	Mute (Mut)				Off (Oprit) [Predefinit]
					On (Pornit)
	Volume (Volum)				0 ~ 10 [predefinit: 5]
Setup (Setari)	Projection (Proiecție)				Față [Predefinit]
					Proiectie din spate
					Tavan-sus
					Spate-sus
	Lamp Settings (Setari lampa)	Lamp Reminder (Memento lampă)			Off (Oprit)
					On (Pornit) [Predefinit]
		Lamp Reset (Reset lampa)			Cancel (Anulare) [Predefinit]
					Yes (Da)
	Filter Settings (Setări filtru)	Filter Usage Hours (Ore de utilizare filtru)			(Doar în citire)
		Optional Filter Installed (Filtru opțional instalat)			Yes (Da)
					No (Nu)
		Filter Reminder (Memento filtru)			Off (Oprit)
					300hr (300 h)
					500hr (500 h) [Predefinit]
					800hr (800 h)
					1000hr (1000 h)
		Filter Reset (Resetare filtru)			Cancel (Anulare) [Predefinit]
					Yes (Da)
	Power Settings (Setari pornire)	Direct Power On (Pornire directă)			Off (Oprit) [Predefinit]
					On (Pornit)
		Auto Power Off (min) (Inchidere automata (min))			0~180 (pași de 5 min.) [Predefinit: 20]
		Sleep Timer (min) (Cronometru oprire (min))			0 ~ 990 (incrementuri de 30 min.) [predefinit: 0]
			Always On (Functionare continua)		No (Nu) [Predefinit]
					Yes (Da)
	Security (Securitate)	Security (Securitate)			Off (Oprit) [Predefinit]
					On (Pornit)
		Security Timer (Cronometru securitate)	Month (Luna)		
			Day (Zi)		
			Hour (Ora)		
		Change Password (Schimbare parolă)			

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Setup (Setari)	HDMI Link Settings (Setări HDMI Link)	HDMI Link			Off (Oprit) [Predefinit]
					On (Pornit)
		Power On Link			Mutual [Predefinit]
					PJ --> Device
					Device --> PJ
		Power Off Link			Off (Oprit) [Predefinit]
					On (Pornit)
	Test Pattern (Mira de test)				Green Grid (Castig Verde)
					Magenta Grid (Raster Magenta)
					White Grid (Raster Alb)
					White (Alb)
					Off (Oprit)
	Remote Settings (Setari Telecomanda) [în funcţie de telecomandă]	IR Function (Functie IR)			On (Pornit) [Predefinit]
					Off (Oprit)
	ID Proiector				00 ~ 99
	12V Trigger	12V Trigger			On (Pornit)
					Off (Oprit) [Predefinit]
	Options (Optiuni)	Language (Limba)			English [Predefinit]
					Germană
					Franceză
					Italiană
					Spaniolă
					Portugheză
					简体中文
					繁體中文
					日本語
					한국어
					Русский
		Menu Settings (Setari Meniu)	Menu Location (Pozitia meniului)		Stânga sus
					Dreapta sus
					Centru [Predefinit]
					Stânga jos
					Dreapta jos
			Menu Timer (Programare meniu)		Off (Oprit)
					5sec
					10sec [Predefinit]
		Auto Source (Sursă automată)			Off (Oprit) [Predefinit]
					On (Pornit)
		Input Source (Sursa intrare)			HDMI 1
					HDMI 2
					VGA
		High Altitude (Inalta altitudine)			Off (Oprit) [Predefinit]
					On (Pornit)

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Setup (Setari)	Options (Optiuni)	Display Mode Lock			Off (Oprit) [Predefinit]
					On (Pornit)
		Keypad Lock (Blocare tastatura)			Off (Oprit) [Predefinit]
					On (Pornit)
		Information Hide (Ascunde informatia)			Off (Oprit) [Predefinit]
					On (Pornit)
		Logo			Default (Predefinit) [Predefinit]
					Neutral (Neutru)
		Background Color (Culoare fundal)			None (Fara) [Predefinit]
					Blue (Albastru)
					Red (Rosu)
					Green (Verde)
					Gray (Gri)
	Reset	Reset OSD (Resetati display ecran)			Cancel (Anulare) [Predefinit]
					Yes (Da)
		Reset to Default (Resetati de la inceput)			Cancel (Anulare) [Predefinit]
					Yes (Da)
Info.	Regulatory (Reglementare)				
	Serial Number (Numar Serial)				
	MAC Address (MAC Adresa)				
	Source (Sursă)				
	Resolution (Rezolutie)				00x00
	Refresh Rate (Rată de împrospătare)				0,00Hz
	Display Mode (Mod de afisare)				
	Lamp Hours (Ore lampa)	Bright(Luminozitate)			
		Eco. (Economic)			
		Dynamic			
		Eco+			
		Total			
	ID Proiector				00 ~ 99
	Filter Usage Hours (Ore de utilizare filtru)				
	Brightness Mode (Mod stralucire)				
	FW Version (Versiune FW)	System (Sistem)			
		Android			
		MCU			

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Afişează meniul

Meniul de setări pentru imagine

Display Mode (Mod de afisare)

Sunt mai multe moduri de afișare predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi preferințelor de vizionare. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori pentru o paletă largă de conținut.

- **Cinema**: Oferă cel mai bun echilibru între detalii și culori pentru a viziona filme.
- **HDR**: Asigură culori care sunt precise, surclasând performanțele de culoare ale altor moduri de afișare. Acest mod decodifică și afișează conținutul cu contrast dinamic ridicat (HDR) pentru a oferi cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai luminoase nuanțe de alb și culori cinematice vii, folosind gama de culoare REC.2020.

  Notă: *Acest mod va fi activat automat dacă funcția HDR este setată la ON (Activat) (și la proiector se trimite conținut HDR - Blu-ray 4K UHD, jocuri HDR 1080p/4K UHD, materiale video 4K UHD redate în flux) Atunci când modul HDR este activ, toate celelalte moduri de afișare vor apărea cu gri, cu excepția WCG_HDR@HDMI2.*
- **HLG**: Asigură culori care sunt precise, surclasând performanțele de culoare ale altor moduri de afișare. Acest mod decodifică și afișează conținutul cu contrast Jurnal hibrid conț (HLG) pentru a oferi cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai luminoase nuanțe de alb și culori cinematice vii, folosind gama de culoare REC.2020.

  Notă: *Acest mod se activează automatic dacă HDR este setat pe Pornit (și se trimite conținut HLG la proiector). Atunci când modul HLG este activ, toate celelalte moduri de afișare vor apărea cu gri, cu excepția WCG_HLG@HDMI2.*
- **HDR SIM.**: Optimizează conținutul non-HDR simulând intervalul dinamic ridicat (HDR). Alegeți acest mod pentru a optimiza caracteristica gamma, contrastul și saturația culorilor pentru conținutul non-HDR (TV prin cablu/satelit la 720p și 1080p, Blu-ray la 1080p, jocuri non-HDR etc.).

  Notă: *Acest mod poate fi folosit NUMAI pentru conținut non-HDR.*
- **Game (Joc)**: Optimizează proiectorul pentru contrast maxim și culori vii care vă permit să vedeți detaliile umbrelor atunci când jucați jocuri video.

  Notă: *Acest mod de afișare nu poate fi folosit atunci când vizualizați conținut video HDR sau dacă jucați jocuri HDR. Pentru a activa întârzierea scăzută la intrare, vă rugăm să vă asigurați că PC-ul sau consola este conectată la HDMI1 și activați Modul avansat pentru jocuri.*
- **Reference (Referinta)**: Acest mod reproduce culorile cât mai aproape posibil de viziunea regizorului filmului. Setările pentru culoare, temperatură culoare, luminozitate, contrast şi gamma sunt configurate pentru gama de culori Rec.709. Selectați acest mod pentru cea mai fidelă reproducere a culorilor atunci când vizionați filme.
- **Bright (Luminozitate)**: Acest mod este potrivit pentru medii unde este nevoie de luminozitate extra, cum ar fi utilizarea proiectorului în camere bune iluminate.
- **3D**: Setări optimizate pentru a vizualiza conținut 3D.

  Notă: *Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveţi nevoie de ochelari compatibli DLP Link 3D. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi secţiunea 3D.*
- **WCG_SDR**: Acest mod reproduce culori dintr-o gamă largă de culori, oferind performanțe coloristice mai precise și reale.

  Notă: *Atunci când este activat, acest mod va activa shutterul care va reduce luminozitatea. Acest mod nu este disponibil atunci când vizualizați conținut cu metadata HDR sau HLG. De asemenea nu este disponibil atunci când sursa de intrare este HDMI1.*
- **WCG_HDR**: Acest mod activează culori dintr-o gamă largă de culori pentru conținut HDR, oferind performanțe coloristice mai precise și reale.

  Notă: *Atunci când este activat, acest mod va activa shutterul care va reduce luminozitatea. Acest mod nu este disponibil atunci când vizualizați conținut cu metadata HDR. De asemenea nu este disponibil atunci când sursa de intrare este HDMI1.*

- **WCG_HLG**: Acest mod activează culori dintr-o gamă largă de culori pentru conținut HLG, oferind performanțe coloristice mai precise și reale.

  Notă: *Atunci când este activat, acest mod va activa shutterul care va reduce luminozitatea. Acest mod nu este disponibil atunci când vizualizați conținut cu metadata HLG. De asemenea nu este disponibil atunci când sursa de intrare este HDMI1.*

- **ISF Day (Mod ISF Zi)**: Salvați setările de imagine calibrate profesional optimizate pentru vizualizare în timpul zilei.
- **ISF Night (Mod ISF Noapte)**: Salvați setările de imagine calibrate profesional optimizate pentru vizualizare în timpul nopții.
- **ISF 3D**: Salvați setările de imagine calibrate profesional optimizate pentru vizualizare 3D.

Notă: *Modurile ISF trebuie calibrate profesional. Pentru a debloca și a accesa modurile ISF, va trebuie să introduceți următoarele coduri folosind telecomanda sau tastatura: Power > Sus > Jos > Sus > Sus.*

Wall Color (Culoarea peretelui)

Proiectat pentru a ajusta culorile imaginii proiectate atunci când se proiecteaza pe perete fără ecran. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori. Sunt mai multe moduri predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi culorii peretelui. Selectați între Off (Oprit), Blackboard (Tabla neagra), Light Yellow (Galben deschis), Light Green (Verde deschis), Light Blue (Albastru deschis), Pink (Roz), și Gray (Gri).

Notă: *Pentru o reproducere fidelă a culorilor vă recomandăm folosirea unui ecran de proiecție.*

Dynamic Range (Gama dinamică)

Configuraţi setarea pentru intervalul dinamic înalt (HDR) şi pentru efectul acesteia atunci când afişaţi semnal video de la playere Blu-ray şi dispozitive de redare în flux la rezoluţie 4K.

Notă: *VGA nu suportă Gama dinamică.*

➤ **HDR/HLG**

- **Off (Oprit)**: Dezactivare procesare HDR/HLG. Când opțiunea este setată la Dezactivat, proiectorul NU va decodifica conținutul HDR/HLG.
- **Auto**: Detectaţi automat semnalul HDR.

➤ **HDR Picture Mode (Mod imagine HDR)**

- **Bright (Luminozitate):** Alegeţi acest mod pentru a obţine culori mai luminoase şi mai saturate.
- **Standard:** Alegeţi acest mod pentru a obţine culori naturale, cu un echilibru între tonurile calde şi reci.
- **Film:** Alegeţi acest mod pentru a obţine detalii îmbunătăţite şi o mai mare claritate a imaginilor.
- **Detail (Detaliu):** Semnalul vine de la conversia OETF pentru a atinge cea mai bună potrivire de culoare.

➤ **HLG Picture Mode (Mod imagine HLG)**

- **Bright (Luminozitate):** Alegeţi acest mod pentru a obţine culori mai luminoase şi mai saturate.
- **Standard:** Alegeţi acest mod pentru a obţine culori naturale, cu un echilibru între tonurile calde şi reci.
- **Film:** Alegeţi acest mod pentru a obţine detalii îmbunătăţite şi o mai mare claritate a imaginilor.
- **Detail (Detaliu):** Semnalul vine de la conversia OETF pentru a atinge cea mai bună potrivire de culoare.

➤ **HDR Brightness**

- Ajustați nivelul luminozității HDR.

Brightness (Luminozitate)

Ajustaţi luminozitatea imaginii.

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferenţă dintre părţile cele mai luminoase şi mai întunecate ale imaginii.

Sharpness (Claritate)

Ajustaţi claritatea imaginii.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Color (Culoare)

Ajustaţi o imagine video de la negru şi alb la culoare complet saturată.

Tint (Nuante)

Ajustaţi echilibrul de culoare de roşu şi verde.

Gamma

Configuraţi tipul curbei gama. După ce configurarea iniţială şi reglajul fin este terminat, utilizaţi paşii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film**: Pentru home theater.
- **Video**: Pentru sursă video sau TV.
- **Graphics (Grafic)**: Pentru sursă PC / foto.
- **Standard(2.2)**: Pentru setare standard.
- **1.8 / 2.0 / 2.4 / 2.6**: Pentru sursă PC / foto specifică. 2.4 și 2.6 poate fi folosit și pentru conținut video și jocuri pentru a activa un contrast mai adânc.
- **3D**: Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveţi nevoie de ochelari 3D. Asiguraţi-vă că PC-ul/dispozitivul portabil are o placă grafică cu memorii tampon şi emite semnal în frecvenţa de 120 Hz şi că aveţi instalat un player 3D.

Notă: *Aceste opţiuni sunt disponibile doar dacă este dezactivată funcţia Mod 3D. În modul 3D, utilizatorul poate selecta doar „3D” pentru setarea Gamma.*

Color Settings (Setari culoare)

Configuraţi setari culoare.

- **BrilliantColor™**: Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor şi îmbunătăţiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate şi mai vibrante.
- **Color Temp. (Temperatura de culoare)**: Selectaţi o temperatură de culoare dintre D55, D65, D75, D83, D93 şi Native (Nativă).
- **Color Matching (Potrivirea culorilor)**: Selectare următoarele opţiuni:
  - Color (Culoare): Ajustați nivelul de roșu (R), verde (G), albastru (B), cyan (C), galben (Y), magenta (M) și alb (W) pentru imagine.
  - Hue (Nuante): Ajustaţi echilibrul de culoare de roşu şi verde.
  - Saturation (Saturatie): Ajustaţi o imagine video de la negru şi alb la culoare complet saturată.
  - Gain (Castig): Ajustează strălucirea imaginii.
  - Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru potrivirea culorilor.
  - Exit (Iesire): Iesire din meniul „Color Matching (Potrivirea culorilor)”.
- **RGB Gain/Bias (RGB Bias/Castig):** Această setare vă permite să configuraţi luminozitatea (amplificarea) şi contrastul (compensarea) unei imagini.
  - Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru amplificare/compensare RGB.
  - Exit (Iesire): Iesire din meniul „RGB Gain/Bias (RGB Bias/Castig)”.
- **Color Space (Spațiu de culoare) (Doar pentru intrarea HDMI 1)**: Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB(0- 255), RGB(16- 235), și YUV.
- **Color Space (Spațiu de culoare) (Doar pentru HDMI2/VGA/Acasă/Component)**: Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB(0-255), și RGB(16-235).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Signal (Semnal)

Ajustează opţiunile de semnal.

- **Automatic**: Configurează automat semnalul (elementele de frecvenţă şi de fază sunt estompate). Dacă setarea automată este dezactivată, elementele de frecvenţă şi de fază vor apărea pentru reglarea fină şi salvarea setărilor.
- **Frequency (Frecventa)**: Schimbă frecvența de afișaj date pentru a se potrivi cu frecvența plăcii grafice al calculatorului. Utilizaţi această funcţie numai dacă imaginea pare să tremure vertical.
- **Phase (Faza)**: Sincronizaţi momentul de semnal al afişajului cu cardul grafic. Dacă imaginea pare să fie instabilă sau tremură, utilizaţi această funcţie pentru a o corecta.
- **H. Position (Pozitie orizontala)**: Ajustează poziţionarea pe orizontală a imaginii.
- **V. Position (Pozitie verticala)**: Ajustează poziţionarea pe verticală a imaginii.
- **Exit (Iesire)**: Iesire din meniul „Signal (Semnal)”.

Notă: *Acest meniu este disponibil numai dacă sursa de intrare este RGB/Component*

Brightness Mode (Mod stralucire)

Ajustaţi setările de luminozitate ale modului.

- **Bright (Luminozitate)**: Alegeţi „Bright (Luminozitate)” pentru a creşte strălucirea.
- **Eco. (Economic)**: Alegeţi „Eco. (Economic)” pentru a reduce intensitatea luminoasă a lămpii proiectorului, ceea ce va reduce consumul de energie şi va extinde durata de viaţă a lămpii.
- **Dynamic**: Alegeţi „Dynamic” pentru a reduce puterea lămpii şi pentru a adapta această putere în funcţie de nivelul de luminozitate al conţinutului. Puteţi regla consumul de energie al lămpii în mod dinamic, între 100 % şi 30 %. Durata de viaţă a lămpii va fi prelungită.
- **Eco+**: Când modul „Eco+” este activat, nivelul de luminozitate al conţinutului este detectat automat la un consum semnificativ redus al puterii lămpii (până la 70%), în timpul perioadelor de inactivitate.

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări culoare.

Meniu Mod jocuri imbunatatit

Activaţi această caracteristică pentru a reduce timpii de răspuns (latenţa de la introducere) în timpul jocurilor la 4,5 ms*.

Notă:

- *Doar suport pentru HDMI1.*
- **Numai pentru semnalele 1080p la 240Hz.*
- *Întârzierile semnalelor sunt descrise în tabelul următor:*
- *Valorile din tabel pot varia ușor.*

Sincronizare sursă	Mod jocuri imbunatatit	Ieşire	Rezoluție ieșire	Întârziere intrare
1080p60	Pornit	1080p60	1080p	17ms
1080p120	Pornit	1080p120	1080p	8,6ms
1080p240	Pornit	1080p240	1080p	4,4ms
4K60	Pornit	4K60	4K	16,9ms
1080p60	Oprit	1080p60	1080p	33,8ms
1080p120	Oprit	1080p120	1080p	17ms
1080p240	Oprit	1080p240	1080p	8,6ms
4K60	Oprit	4K60	4K	33,7ms

- *Vă rugăm rețineți că dacă modul „Enhanced Gaming (Mod jocuri imbunatatit)” este activat, funcțiile 3D, Aspect Ratio, Zoom, Image Shift (Comutare imagine) și Geometric Correction (Corecție geometrică) sunt dezactivate automat. Aceste funcții vor fi activate din nou dacă dezactivați modul „Enhanced Gaming (Mod jocuri imbunatatit)”.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu 3D

3D Mode (Mod 3D)

Utilizaţi această opţiune pentru a activa/a dezactiva funcţia de mod 3D.

3D Sync Invert (Invers.Sincr.3D)

Utilizaţi această opţiune pentru a activa/a dezactiva funcţia de invers.Sincr.3D.

3D Format (Format 3D)

Utilizaţi această opţiune pentru a selecta conţinutul în format 3D corespunzător.

- **Auto**: Când este detectat un semnal de identificare 3D, formatul 3D va fi selectat în mod automat.
- **SBS**: Afișare semnal 3D în formatul „Alăturat”.
- **Top and Bottom (Top şi Bottom)**: Afișare semnal 3D în formatul „Top and Bottom (Top şi Bottom)”.
- **Frame Sequential**: Afișare semnal 3D în formatul „Frame Sequential”.

Notă: *Acest meniu este disponibil numai dacă sursa de intrare este HDMI2/VGA.*

Meniul Raport aspect

Selectare raportul de aspect al imagini afişate dintre următoarele opţiuni:

- **4:3**: Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9/21:9/32:9**: Aceste formate sunt pentru surse de intrare 16:9/21:9/32:9, precum HDTV şi DVD îmbunătăţite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **LBX**: Acest format este pentru alte dimensiuni decât 16 x 9, sursă letterbox şi pentru situaţia în care utilizaţi obiective externe de 16 x 9 pentru a afişa raportul de aspect de 2,35:1 la rezoluţie completă.
- **Auto**: Selectează automat formatul de afişare corespunzător.

Notă:

- *Informaţii detaliate despre modul LBX:*
  - *Unele DVD-uri în format Letter-Box nu sunt îmbunătăţite pentru televizoarele 16x9. În această situaţie, imaginea nu va avea un aspect normal atunci când este afişată în modul 16:9. În această situaţie, încercaţi să utilizaţi modul 4:3 pentru a vizualiza DVD-ul. În cazul în care conţinutul nu este 4:3, vor apărea dungi negre în jurul imaginii din afişajul 16:9. Pentru acest tip de conţinut, puteţi să utilizaţi modul LBX pentru a umple imaginea de pe afişajul 16:9.*
  - *Dacă utilizaţi un obiectiv anamorfic extern, acest mod LBX vă permite, de asemenea, să urmăriţi conţinut 2,35:1 (inclusiv DVD anamorfic şi sursă film HDTV) care permite lăţire anamorfică şi este îmbunătăţit pentru Afişare 16x9 într-o imagine 2,35:1 lată. În acest caz, nu apar dungi negre. Puterea lămpii şi rezoluţia verticală sunt utilizate la maxim.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Tabel de scalare 4K UHD:

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	Scalare la 2880 x 2160.				
16 x 9	Scalare la 3840 x 2160.				
LBX	Obţineţi imaginea centrală la rezoluţie 3840 x 1620 şi apoi scalaţi-o la 3840 x 2160 pentru afişare.				
Native (Nativă)	1:1 cartografiere centrată. Nu se va efectua nicio scalare; rezoluţia afişată depinde de sursa de intrare.				
Auto	- Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 2880 x 2160. - Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 3840 x 2160. - Dacă sursa este 15:9, tipul de ecran va fi scalat la 3600 x 2160. - Dacă sursa este 16:10, tipul de ecran va fi scalat la 3456 x 2160.				

Regulă de mapare automată:

	Rezoluţie de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluţie oriz.	Rezoluţie vert.	3840	2160
4:3	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Lat Laptop	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

Meniu Zoom

Se utilizează pentru a mări sau a micşora o imagine pe ecranul de proiecţie.

Notă: *Setările de Zoom sunt menținute după un ciclu de repornire al proiectorului.*

Meniul Comutare imagine

Ajustează poziţia imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

Notă: *Dimensiunea imaginii se va reduce ușor atunci când se ajustează distorsiunea de trapez pe orizontală și verticală.*

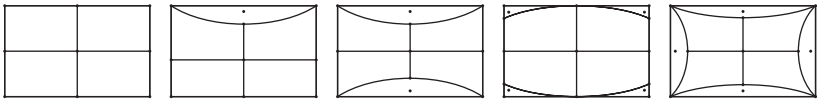
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Corecție geometrică

- **Four Corners (Patru colturi):** Această setare permite imaginii proiectate să fie ajustată din fiecare colț pentru a face o imagine dreaptă atunci când suprafața de proiectare nu este plană.

  Notă: *Atunci când se ajustează Patru colțuri, meniurile Zoom, Raport de aspect și Image Shift sunt dezactivate. Pentru a activa Zoom, Raport de aspect și Image Shift resetați setările Patru colturi la valorile implicite de fabrică*

- **H Keystone (Cor.Trapez.H):** Ajustați distorsiunea orizontală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecție trapez pe orizontală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini în care marginile stânga și dreapta sunt inegale în lungime. Este destinată folosirii cu aplicații pe axa orizontală.
- **V Keystone (Cor.Trapez.V):** Ajustați distorsiunea verticală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecţie trapez pe verticală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini unde marginile de sus și jos sunt deviate într-o parte. Este destinată folosirii cu aplicații pe axa verticală.
- **3x3 Warp:** Ajustează distorsiunea imaginii prin 9 puncte de corecție.



- **Reset:** Revine la setările prestabilite din fabrică pentru corecția geometrică.

Notă: *Atunci când se folosește Mod pentru jocuri avansat, 4 colțuri, Trapez pe orizontală, Trapez pe verticală și 3x3 Warp vor fi dezactivate, deoarece setarea influențează întârzierea de intrare. Dacă aveți de gând să folosiți Mod pentru jocuri avansat pentru întârziere intrare mică, vă recomandăm să setați proiectorul fără a folosi Patru colțuri, Trapez pe orizontală, Trapez pe verticală și 3x3 Warp.*

Meniul PureMotion

Utilizând o tehnologie sofisticată de interpolarea cadrelor, PureMotion elimină imaginile în ceață sau întreruperea imaginii, chiar și în secvențe de acțiune de înaltă viteză. Selectați între Off (Oprit) 1, 2, 3 pentru nivele variate de îndreptare imagine.

Meniul Audio

Internal Speaker (Difuzor Intern)

Utilizaţi această opţiune pentru a porni sau opri difuzorul intern.

- **Off (Oprit):** Alegeţi „Off (Oprit)” pentru a dezactiva difuzorul intern.
- **On (Pornit):** Alegeţi „On (Pornit)” pentru a activa difuzorul intern.

Mute (Mut)

Utilizaţi această opţiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Off (Oprit):** Alegeţi „Off (Oprit)” pentru a reactiva sunetul.
- **On (Pornit):** Alegeţi „On (Pornit)” pentru a dezactiva sunetul.

Notă: *„Mute (Mut)” afectează volumul difuzoarelor interne şi externe.*

Volume (Volum)

Reglaţi nivelul volumului.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu Configurare

Projection (Proiecție)

Selectare proiecţia preferată între Faţă, Spate, Tavan-sus şi Spate-sus.

Meniul Setări lampă

Lamp Reminder (Memento lampă)

Selectare această funcţie pentru a afişa sau a ascunde mesajul de atenţionare atunci când mesajul de schimbare a lămpii este afişat. Mesajul va apărea 30 de ore înainte de înlocuirea sugerată a lămpii.

Lamp Reset (Reset lampa)

Resetează contorul lămpii după înlocuirea acesteia.

Meniul Setări filtru

Filter Usage Hours (Ore de utilizare filtru)

Afişaţi timpul de filtrare.

Optional Filter Installed (Filtru opțional instalat)

Setarea mesajului de avertizare.

- **Yes (Da):** afişaţi mesajul de avertizare după 500 de ore de funcţionare.

  Notă: *“Filter Usage Hours (Ore de utilizare filtru) / Filter Reminder (Memento filtru) / Filter Reset (Resetare filtru)” va apărea numai atunci când opţiunea “Optional Filter Installed (Filtru opțional instalat)” este “Yes (Da)”.*

- **Nu:** Dezactivaţi mesajul de avertizare.

Filter Reminder (Memento filtru)

Selectare această funcţie pentru a afişa sau a ascunde mesajul de atenţionare atunci când mesajul de schimbare a filtrului este afişat. Opţiunile disponibile includ 300hr (300 h), 500hr (500 h), 800hr (800 h) şi 1000hr (1000 h).

Filter Reset (Resetare filtru)

Resetaţi contorul filtrului de praf după înlocuirea sau curăţarea filtrului de praf.

Meniul Setări alimentare

Direct Power On (Pornire directă)

Alegeţi „On (Pornit)” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Auto Power Off (min) (Inchidere automata (min))

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Sleep Timer (min) (Cronometru oprire (min))

Configuraţi cronometru oprire.

- **Sleep Timer (min) (Cronometru oprire (min)):** Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

  Notă: *Cronometru oprire este reiniţializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.*

- **Always On (Functionare continua):** Selectare pentru a seta cronometru oprire ca functionare continua.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Securitate

Security (Securitate)

Activaţi această funcţie pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectorului.

- **Off (Oprit):** Alegeţi „Off (Oprit)”, pentru a putea activa proiectorul, fără verificarea parolei.
- **On (Pornit):** Alegeţi „On (Pornit)” pentru a utiliza verificarea securităţii când activaţi proiectorul.

Notă: *Parola implicită este 1234.*

Security Timer (Cronometru securitate)

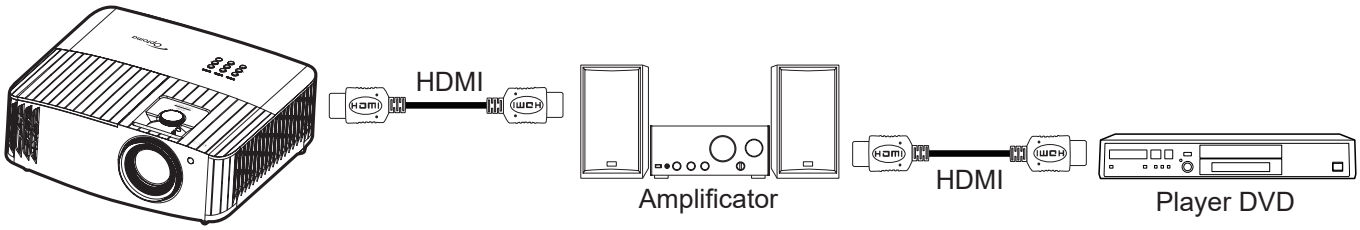
Poate fi selectată funcţia timp (Month (Luna)/Day (Zi)/Hour (Ora)) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceţi parola din nou.

Change Password (Schimbare parolă)

Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniţi proiectorul.

Meniul Setări HDMI Link

Notă: *Atunci când conectaţi dispozitivele compatibile HDMI CEC la proiector cu cabluri HDMI, le puteţi controla cu aceeaşi stare de pornire sau de oprire utilizând funcţia de control HDMI Link din meniul OSD al proiectorului. Aceasta permite unui dispozitiv sau mai multor dispozitive dintr-un grup să pornească ori să se oprească prin intermediul funcţiei HDMI Link. Într-o configuraţie tipică, este posibil ca playerul DVD să fie conectat la proiector printr-un amplificator sau un sistem home theater.*



HDMI Link

Activarea/Dezactivarea funcţiei HDMI Link. Opţiunile Inclusive TV, Power On Link şi Power Off Link vor fi disponibile doar dacă setarea este „On (Pornit)”.

Power On Link

Alimentare CEC la comandă.

- **Mutual:** Atât proiectorul, cât şi dispozitivul CEC vor fi pornire simultan.
- **PJ --> Device:** dispozitivul CEC va fi pornit doar după ce proiectorul este pornit.
- **Device --> PJ:** proiectorul va fi pornit doar după ce dispozitivul CEC este activat.

Power Off Link

Activaţi această funcţie pentru a permite caracteristicii HDMI Link şi proiectorului să se oprească automat în acelaşi timp.

Meniul Mira de test

Selectare mira de test între Green Grid (Castig Verde), Magenta Grid (Raster Magenta), White Grid (Raster Alb), White (Alb) sau dezactivaţi această funcţie (Off (Oprit)).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Setări telecomandă

IR Function (Functie IR)

Realizaţi setarea funcției IR.

- **On (Pornit):** Alegeţi „On (Pornit)”; proiectorul poate fi acţionat de telecomandă de la receptorul IR de sus sau frontal.
- **Off (Oprit):** Alegeţi „Off (Oprit)”, proiectorul nu poate fi acţionat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veţi putea să utilizaţi tastele de la tastatură.

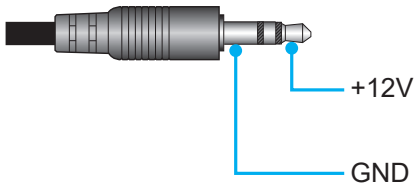
Meniul ID Proiector

Definiţia ID-ului poate fi configurată de meniu (intervalul 0 - 99) şi permite utilizatorilor să controleze un proiector individual prin comanda RS232.

Meniul declanşatorului de 12 V

Utilizaţi această funcţie pentru activarea sau dezactivarea declanşatorului.

Notă: *3,5 mm mini jack care oferă 12V 500mA (max) pentru sistemul de releu de control.*



- **On (Pornit)**: Selectaţi „On (Pornit)” pentru a activa declanşatorul.
- **Off (Oprit)**: Selectaţi „Off (Oprit)” pentru a dezactiva declanşatorul.

Meniul Opţiuni

Language (Limba)

Selectaţi limba meniului OSD la Engleză, Germană, Franceză, Italiană, Spaniolă, Portugheză, Chineză simplificată, Chineză tradițională, Japoneză, Coreană și Rusă.

Menu Settings (Setari Meniu)

Setaţi pozitia meniului pe ecran şi configuraţi setările cronometrului de meniu.

- **Menu Location (Pozitia meniului)**: Selectare pozitia meniului pe ecranul de afişare.
- **Menu Timer (Programare meniu)**: Setaţi durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

Auto Source (Sursă automată)

Alegeţi această opţiune pentru a permite proiectorului să găsească automat o sursă de intrare disponibilă.

Input Source (Sursa intrare)

Selectați sursa de intrare între HDMI 1, HDMI 2 și VGA.

High Altitude (Inalta altitudine)

Când este selectat „On (Pornit)”, ventilatoarele vor creşte turaţia. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

Display Mode Lock

Alegeţi „On (Pornit)” sau „Off (Oprit)” pentru a bloca ori a debloca ajustarea setărilor modului de afişare.

Keypad Lock (Blocare tastatura)

Atunci când funcţia de blocare tastatura este setată la „On (Pornit)”, tastatura va fi blocată. Totuşi, proiectorul poate fi acţionat de telecomandă. Prin selectarea „Off (Oprit)”, veţi putea să reutilizaţi tastatura.

Information Hide (Ascunde informatia)

Activaţi această funcţie pentru a ascunde mesajul informativ.

- **Off (Oprit):** Alegeți „Off (Oprit)” pentru a afișa mesajul „Se cauta”.
- **On (Pornit):** Alegeţi „On (Pornit)” pentru a ascunde mesajul informaţional.

Logo

Utilizaţi această funcţie pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a proiectorului.

- **Default (Predefinit):** Ecranul de pornire predefinit.
- **Neutral (Neutru):** logo-ul nu este afişat pe ecranul de pornire.

Background Color (Culoare fundal)

Utilizaţi această funcţie pentru a afişa un ecran de culoare albastră, roşie, verde, gri sau fără culoare atunci când nu este disponibil niciun semnal.

Resetaţi meniul

Reset OSD (Resetati display ecran)

Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului OSD.

Reset to Default (Resetati de la inceput)

Revine la setările implicite din fabrică pentru toate setările.

Meniul Info

Vizualizaţi informaţiile proiectorului după cum sunt prezentate mai jos:

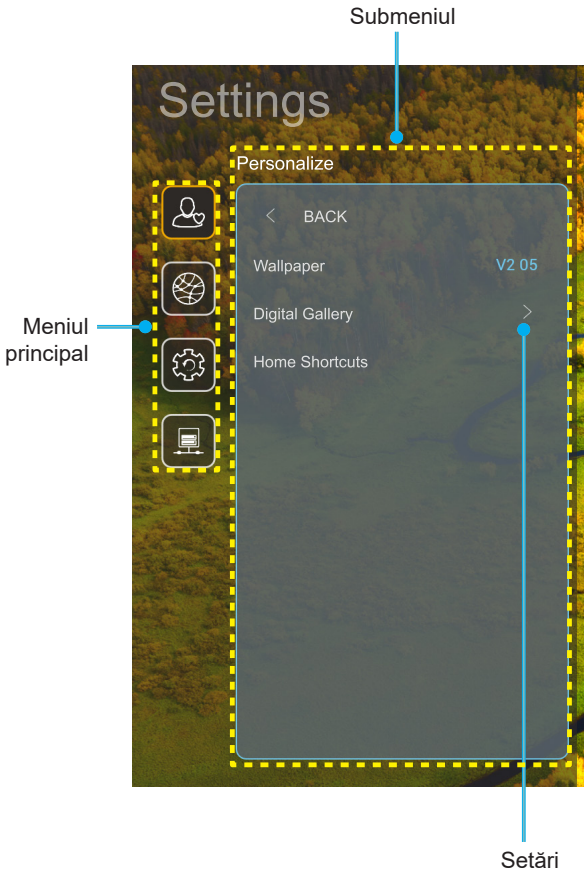
- Regulatory (Reglementare)
- Serial Number (Numar Serial)
- MAC Address (MAC Adresa)
- Source (Sursă)
- Resolution (Rezolutie)
- Refresh Rate (Rată de împrospătare)
- Display Mode (Mod de afisare)
- Lamp Hours (Ore lampa)
- ID Proiector
- Filter Usage Hours (Ore de utilizare filtru)
- Brightness Mode (Mod stralucire)
- FW Version (Versiune FW)

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Setări sistem

În ecranul de pornire, selectați meniul de setări de sistem „” pentru a configura diverse setări de sistem.

Navigarea generală în meniuri



1. Atunci când meniul pentru setările de sistem este afişat, utilizaţi tastele de navigare sus și jos pentru a selecta orice element din meniul principal. În timp ce faceți o selecție la o anumită pagină, apăsați tasta „**OK**” sau butonul „**Dreapta**” de pe telecomandă pentru a accesa sub meniul.
2. Apăsați butoanele „**Stânga**” și „**Dreapta**” pentru a selecta elementul dorit din meniu. Apoi, apăsați „**OK**” pentru a deschide sub meniul său.
3. Apăsați butoanele „**Sus**” și „**Jos**” pentru a selecta elementul dorit din sub meniu.
4. Apăsați butonul tasta „**OK**” sau butonul „**Dreapta**” pentru a accesa setările selectate ale sub meniului.
5. Apăsați butoanele „**Sus**”, „**Jos**”, „**Stânga**” sau „**Ddreapta**” pentru a selecta setarea sau apăsați butoanele „**Stânga**” și „**Ddreapta**” pentru a ajusta valoarea (dacă este necesar).
6. Apăsați „**OK**” pentru a confirma setarea.
7. Selectați elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu şi ajustaţi după cum este descris mai sus.
8. Pentru a ieși, apăsați „⮌” (în mod repetat, dacă este necesar). Meniul de setări se va închide şi proiectorul va salva automat setările noi.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Arborele de meniu al System Settings (Setări sistem)

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare
Personalize (Personalizare)	Wallpaper (Imagine de fundal)	Stil Optoma…		
	Home Shortcuts (Comenzi rapide pe pagina de pornire)	Comandă rapidă 1		Sursa de aplicații/intrare
		Comandă rapidă 2		Sursa de aplicații/intrare
		Comandă rapidă 3		Sursa de aplicații/intrare
		Comandă rapidă 4		Sursa de aplicații/intrare
		Comandă rapidă 5		Sursa de aplicații/intrare
		Comandă rapidă 6		Sursa de aplicații/intrare
	Digital Gallery (Galerie digitală)	Digital Gallery (Galerie digitală)		Off (Oprit)
				On (Pornit)
		Start after (Pornește după)		3mins (3 min)
				5mins (5 min)
				10mins (10 min)
				15mins (15 min)
Network (Retea)	Wireless	Wi-Fi		Off (Oprit)
				On (Pornit) [Predefinit]
		Available Networks (Rețele disponibile) (Când WiFi este activat)	Enter password for (Introduceți parola pentru) [Denumire Wi-Fi] (La introducerea parolei)	[Casetă de dialog de tip Pop up] - Titlu: Enter password for (Introduceți parola pentru) [Denumire Wi-Fi] - Subtitlu: Password (Parolă) - Intrare: (Text intrare) - Casetă de bifare: Show password (Afișare parolă) - Buton: „**Cancel (Anulare)**”/ „**OK**”
			Internet Connection (Conexiune internet)	
			IP Address (IP Adresa)	
			MAC Address (MAC Adresa)	
			Signal Strength (Putere semnal)	
			Proxy Settings (Setări proxy)	None (Fara)
				Manual [Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Enter a valid hostname. (Introduceți un nume de gazdă valid.) Subtitlu: Proxy hostname (Nume gazdă proxy) Sugestie de introducere: proxy.exemplu@com Buton: „**Cancel (Anulare)**”/ „**OK**”
			IP Settings (Setări IP)	DHCP
				Static [Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Enter a valid IP address. (Introduceți o adresă IP validă.) Subtitlu: IP Address (IP Adresa) Sugestie de introducere: 192.168.1.128 Buton: „**Cancel (Anulare)**”/ „**OK**”
			Cancel (Anulare)	
			Forget (Uitare)	[Casetă de dialog de tip Pop up] Indiciu: [Denumire Wi-Fi] Titlu: Forget network (Uitare rețea) Conținut: Your device will no longer join this Wi-Fi network. (Dispozitivul dvs. nu se va mai conecta la această rețea Wi-Fi.) Buton: „**Cancel (Anulare)**”/ „**OK**”

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare	
Network (Retea)	Wireless	Other Options (Alte opțiuni)	Connect via WPS (Conectare prin WPS)		
			Connect via WPS (Enter PIN) (Conectare prin WPS (Introduceți PIN))		
			Add New Network (Adăugare rețea nouă)	[Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Enter the name for Wi-Fi network (Introduceți numele rețelei Wi-Fi) Intrare: (Text intrare) Buton: „**Cancel (Anulare)**”/ „**OK**”	
				[Casetă de dialog de tip Pop up] Conținut: Type of security (Tipul de securitate) Buton: None (Fara), WEP, WPA/WPA2 PSK, 802.1xEAP	
			Portable Hotspot (Hotspot portabil)	Portable Wi-Fi Hotspot (Hotspot Wi-Fi portabil)	Off (Oprit)
					On (Pornit)
				Network name (Numele rețelei)	[Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Rename network (Redenumire rețea) Intrare: (Text intrare) Buton: „**Cancel (Anulare)**”/ „**OK**”
				Security (Securitate)	[Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: Type of security (Tipul de securitate) Buton: None (Fara), WPA2 PSK
				Password(Parolă)	[Casetă de dialog de tip Pop up] Titlu: ChangePassword(Schimbareparolă) Intrare: (Text intrare) Descriere: The password must have at least 8 characters. (Parola trebuie să aibă cel puțin 8 caractere.) Casetă de bifare: Show password (Afișare parolă) Buton: „**Cancel (Anulare)**”/ „**OK**”
	Ethernet	Status (Stare)			(Doar în citire)
		MAC Address (MAC Adresa)			(Doar în citire)
		Proxy Settings (Setări proxy)	None (Fara)		
			Manual	Proxy hostname (Nume gazdă proxy)	
				Port	
				bypass proxy domains (ocolire domenii proxy)	
		IP Settings (Setări IP)	DHCP		
			Static	IP Address (IP Adresa)	
				Gateway	
				Network Prefix Length (Lungime prefix rețea)	
				DNS1	
				DNS2	
		Reset			

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	Valoare
System (Sistem)	Keyboard (Tastatură)			
	Date and Time (Data și ora)	Select time zone (Selectare fus orar)		-12:00, -11:00, -10:00, -09:30, -09:00, -08:00, -07:00, -06:00, -05:00, -04:00, -03:30, -03:00, -02:00, -01:00, 00:00, +01:00, +02:00, +03:00, +03:30, +04:00, +04:30, +05:00, +05:30, +05:45, +06:00, +06:30, +07:00, +08:00, +08:30, +8:45, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +12:00, +12:45, +13:00, +14:00
		Daylight Saving Time (Ora de vară)		On (Pornit)
				Off (Oprit) [Predefinit]
		Use 24-hour format (Use 24-hour format (Utilizare format de 24 de ore))		On (Pornit)
				Off (Oprit) [Predefinit]
	System Update (Actualizare sistem)			
	Internal Storage (Stocare internă)			
	Legal	Terms and Conditions of Use (Termeni și condiții de utilizare)		
		Privacy Policy (Politica de confidențialitate)		
		Cookies Policy (Politica de cookies)		
Control	LAN Control (Control LAN)	Smart Home (Locuinţă inteligentă)		Off (Oprit) [Predefinit]
				On (Pornit)

Notă:

- *Funcțiile diferă depinzând de definirea modelului.*
- *Dezactivând Smart Home va dezactiva abilitatea de a porni proiectorul folosind Alexa Smart Home sau Google Action „pornește” prin comandă (Exemplu: Alexa, pornește proiectorul).*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Personalizare

Home Shortcuts (Comenzi rapide pe pagina de pornire)

Verificați scurtăturile de pe ecranul de pornire ale tuturor aplicațiilor deschise din fiecare sursă de intrare. Elementele nu se pot repeta decât pentru opțiunea „Automat”, ceea ce înseamnă că sistemul va memora până la șase aplicații cele mai recente care au fost deschise și apoi va înlocui comenzile rapide pentru aplicații, astfel încât cea mai recentă aplicație va fi prima aplicație din lista de aplicații în timp ce alte aplicații din listă sunt comutate cu o poziție.

Digital Gallery (Galerie digitală)

Închide ecranul atunci când proiectorul nu a fost folosit pentru un timp îndelungat.

- **Digital Gallery (Galerie digitală):** Alegeți „On (Pornit)” pentru a activa funcția Galerie digitală.
- **Start after (Pornește după):**Setați timpul de așteptare înainte de activarea funcție Galerie digitală.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Network (Reţea)

Wireless

Configurați setările de reţea wireless.

- **Wi-Fi:** Setați opțiunea Wi-Fi la „On (Pornit)” pentru a activa funcția de rețea wireless.
- **Available Networks (Rețele disponibile):** Selectați punctul de acces wireless dorit și introduceți sau configurați parametrii de conectare necesari (dacă este necesar), de exemplu parola, setările proxy și adresa IP. Pentru informații, puteți examina intensitatea semnalului.

  Selectați „Cancel (Anulare)” pentru a reveni la meniul Rețea fără a salva setările. Alegeți „Forget (Uitare)” pentru a șterge profilul rețelei wireless.

  Notă: *Ori de câte ori trebuie să introduceți simboluri, sistemul va deschide automat o tastatură pe ecran.*
- **Other Options (Alte opțiuni):** Configurați setările avansate de rețea wireless, cum ar fi „Connect via WPS (Conectare prin WPS)”, „Connect via WPS (Enter PIN) (Conectare prin WPS (Introduceți PIN))”, „Add New Network (Adăugare rețea nouă)” (introduceți manual numele rețelei) și „Portable Hotspot (Hotspot portabil)” (configurați proiectorul să se comporte ca un punct de acces wireless pentru alte dispozitive).

Ethernet

Configurați setările de reţea cu fir

Notă: *Asigurați-vă că ați conectat proiectorul la rețeaua locală (LAN). Consultaţi pagina 15.*

- **Status (Stare):** Afişaţi starea conexiunii la reţea (numai pentru citire).
- **MAC Address (MAC Adresa):** Afişaţi adresa MAC (numai pentru citire).
- **Proxy Settings (Setări proxy):** Furnizați manual numele de gazdă proxy, portul de conexiune și informațiile legate de ocolire domenii proxy, dacă se solicită.
- **IP Settings (Setări IP):** Activați DHCP dacă doriți ca proiectorul să obțină automat adresa IP și alți parametri de conexiune din rețeaua dvs. Dezactivați DHCP dacă doriți să atribuiți adresa IP, gateway-ul, lungimea prefixului de rețea și parametrii DNS în mod manual.
- **Reset:** Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de rețea.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Sistem

Keyboard (Tastatură)

Selectați limba tastaturii.

Date and Time (Data și ora)

Configurați setările pentru dată și oră.

- **Select time zone (Selectare fus orar):** Selectați fusul orar din locația dvs.
- **Daylight Saving Time (Ora de vară):** Setați la „On (Pornit)” pentru a afișa ora în format de 24 de ore. Setați la „Off (Oprit)” pentru a afișa ora în format de 12 de ore (AM/PM).
- **Use 24-hour format (Use 24-hour format (Utilizare format de 24 de ore)):** Alegeți formatul de dată preferat.

System Update (Actualizare sistem)

Sistemul va căuta automat actualizări de fiecare dată când proiectorul este conectat la Internet (OTA).

Internal Storage (Stocare internă)

Vizualizați modul de stocare intern.

Legal

Examinați documentele juridice, inclusiv „Terms and Conditions of Use (Termeni și condiții de utilizare)”, „Privacy Policy (Politica de confidențialitate)” și „Cookies Policy (Politica de cookies)”.

Notă: *Puteți consulta documentele juridice și online. Consultaţi următoarele adrese de web:*

- *Terms and Conditions of Use (Termeni și condiții de utilizare): https://www.optoma.com/terms-conditions/.*
- *Cookies Policy (Politica de cookies): https://www.optoma.com/cookies-policy/.*
- *Privacy Policy (Politica de confidențialitate): https://www.optoma.com/software-privacy-policy/.*

Meniul Control

LAN Control (Control LAN)

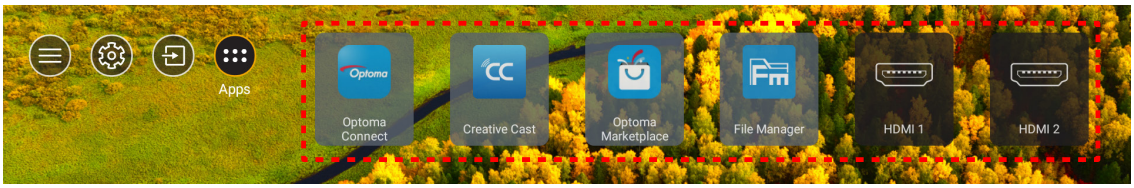
- **Smart Home (Locuinţă inteligentă):** Setați la „Off (Oprit)” pentru a dezactiva complet controlul prin „IoT”, inclusiv „InfoWall”.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

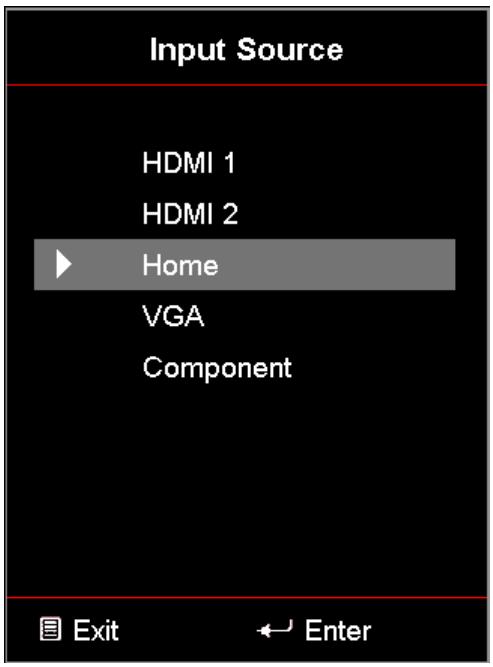
Selectarea unei surse de intrare

Puteți selecta orice sursă de intrare, direct de pe ecranul de pornire, utilizând o comandă rapidă de intrare.

Notă: *Puteți personaliza setările pentru comenzi rapide din „ meniul Setări sistem → Personalize (Personalizare) → Home Shortcuts (Comenzi rapide pe pagina de pornire)”. De asemenea, puteți modifica comanda rapidă de pe ecranul de pornire.*



Dacă sursa de intrare dorită nu este vizibilă pe ecranul de pornire, selectați „” pentru a vizualiza toate opțiunile de intrare. Apoi selectați sursa de intrare sau selectați „HOME” pentru a reveni la ecranul de pornire.

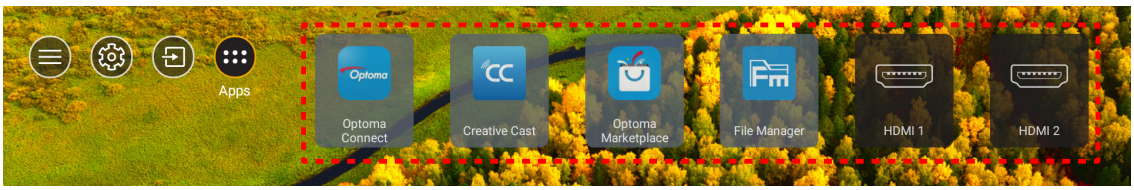


UTILIZAREA PROIECTORULUI

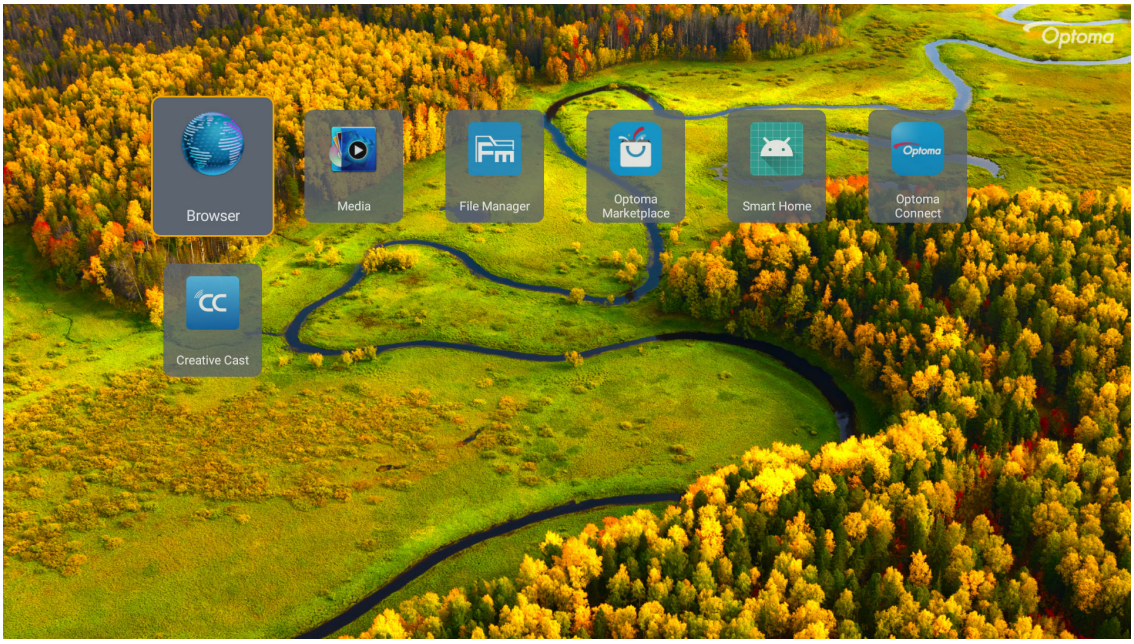
Selectarea unei aplicații

Puteți selecta orice aplicație direct de pe ecranul de pornire, utilizând o comandă rapidă a aplicației.

Notă: *Puteți personaliza setările pentru comenzi rapide din „ meniul Setări sistem → Personalize (Personalizare) → Home Shortcuts (Comenzi rapide pe pagina de pornire)”.*



Dacă aplicația dorită nu este vizibilă pe ecranul de pornire, selectați „” pentru a vizualiza toate aplicațiile instalate. Apoi selectați aplicația dorită.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Creative Cast

Pentru a descărca aplicația puteți face următoarele:

- Dacă folosiți un dispozitiv mobil, scanați codul QR de pe ecran.
- Dacă folosiți un calculator, urmați linkul.

După care instalați Creative Cast în calculator sau pe dispozitivul mobil.

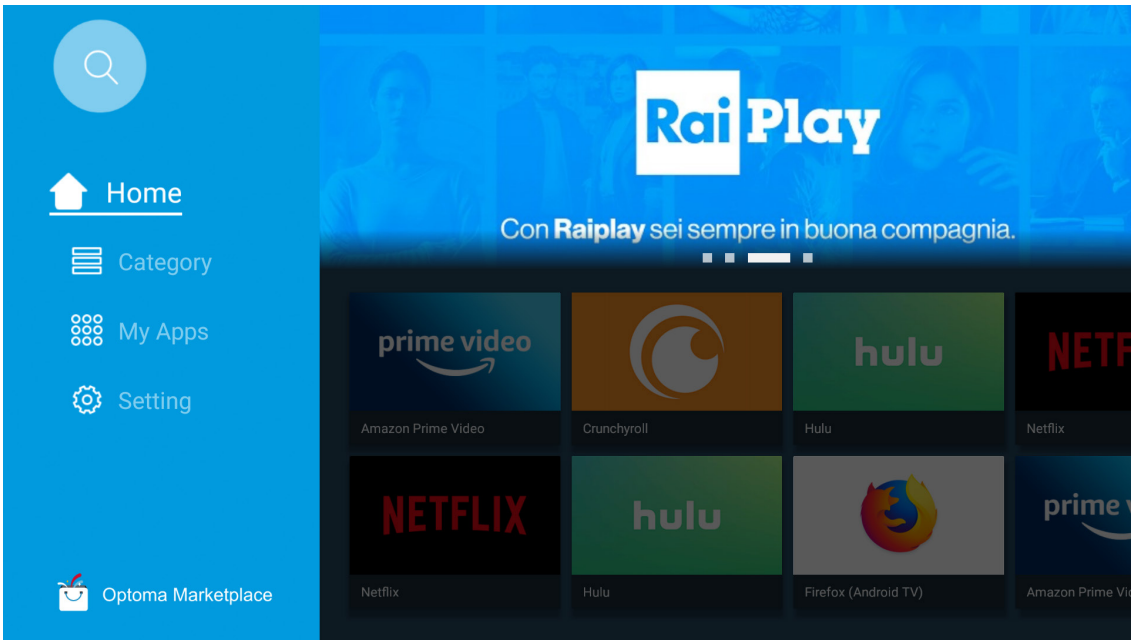
Înainte de a începe asigurați-că că ați conectat calculatorul sau dispozitivul mobil la aceeași rețea Wi-Fi ca și proiectorul. După care urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a opera aplicația.

Notă: *Pentru activarea inițială a funcției de oglindire ecran iOS, vă rugăm să vă asigurați că proiectorul este conectat la internet, după care lansați aplicația Creative Cast. Este nevoie de acești pași inițiali doar o singură dată și după ce conexiunea inișială s-a realizat, aplicația Creative Cast nu necesită să fie pornită pentru a utiliza funcția de oglindire iOS.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

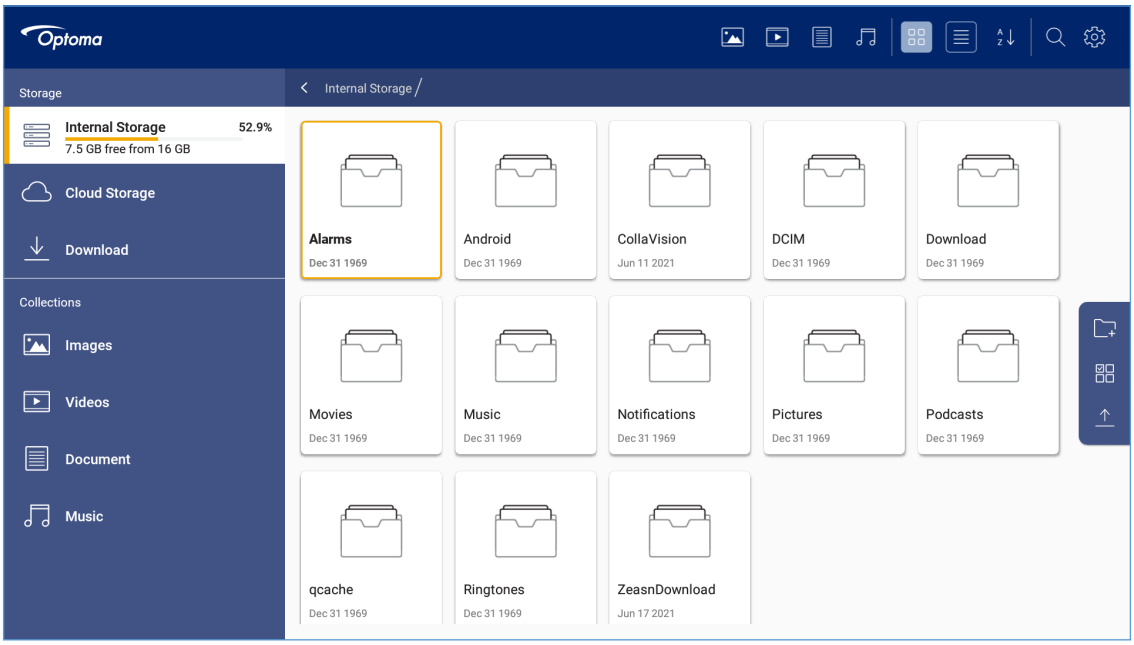
Optoma Marketplace

Cu aplicația Optoma Marketplace puteți căuta și instala orice aplicație.



File Manager

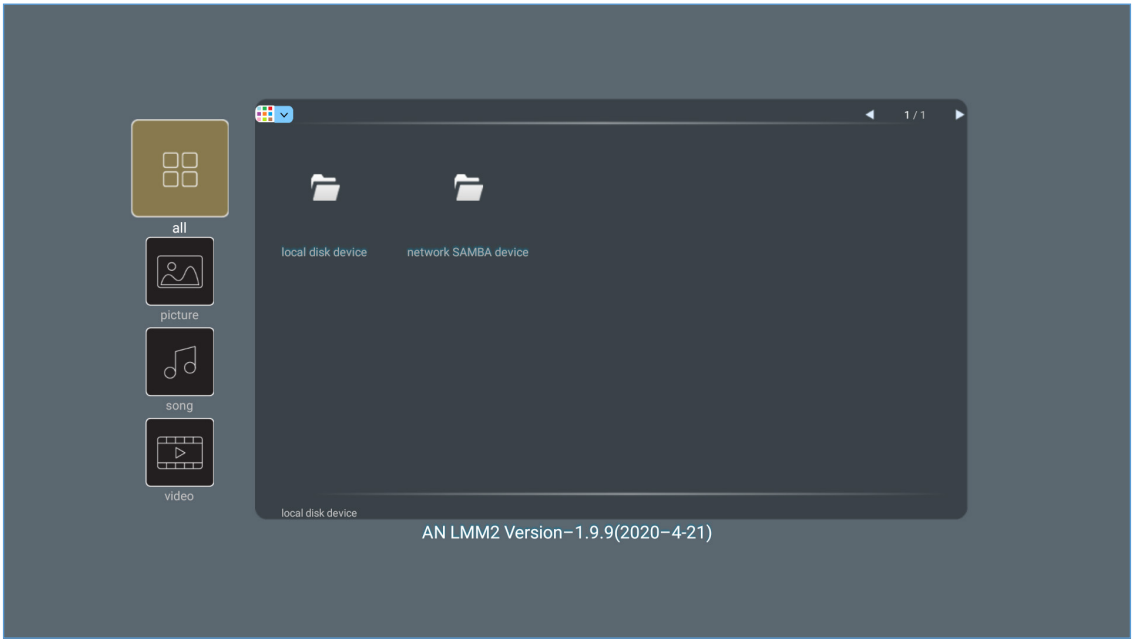
Cu aplicația File Manager puteți gestiona fișierele stocate în stocare internă, stocare externă și stocare în cloud.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Media

Cu aplicația Media puteți să redați fișiere multimedia prin conectarea unei stocări USB cu conținut multimedia la proiector. Apoi deschideți aplicația de redare multimedia și selectați fișierele dorite pentru a fi redate.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Formate multimedia acceptate

Dacă doriți să redați fișiere multimedia, conectați un proiector USB cu conținut multimedia la proiector. Apoi deschideți aplicația de redare multimedia și selectați fișierele dorite pentru a fi redate.

Proiectorul acceptă următoarele formate multimedia:

Categorie media	Decodor	Formate de fișiere acceptate
Video	H.263	MOV
		3GP
		AVI
		MKV
	H.264	FLV
		MP4
		MOV
		3GP
		MPEG transport stream (.ts / .trp /.tp)
		ASF
		WMV
		AVI
		MKV
	HEVC/H.265	MP4
		MOV
		MPEG transport stream (.ts / .trp /.tp)
		MKV
	MPEG1/2	MPEG program stream (.DAT /.VOB / .MPG / .MPEG)
		MPEG transport stream (.ts / .trp /.tp)
		MP4
		AVI
		MKV
	MPEG4	MP4
		MOV
		3GP
		AVI
		MKV
	Motion JPEG	AVI
		MP4
		MOV
	AVS	MP4
	VC1	WMV

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Categorie media	Decodor	Formate de fișiere acceptate
Sunet	MPEG1/2 Layer2	AVI
		Matroska (MKV, MKA)
		MP4
		MOV
		MPEG transport stream (.ts / .trp /.tp)
		MPEG program stream (.DAT /.VOB / .MPG / .MPEG)
	MPEG1/2/2.5 Layer3	MP3
		Matroska (MKV, MKA)
		MP4
	MPEG1/2/2.5 Layer3	MOV
		MPEG transport stream (.ts / .trp /.tp)
		MPEG program stream (.DAT /.VOB / .MPG / .MPEG)
	AC3	AC3
		Matroska (MKV, MKA)
		MOV
		MPEG transport stream (.ts / .trp /.tp)
		MPEG program stream (.DAT /.VOB / .MPG / .MPEG)
	EAC3	MP4
	AAC, HEAAC	AAC
		MP4
		MOV
		M4A
		MPEG transport stream (.ts / .trp /.tp)
	LPCM	WAV
		AVI
		Matroska (MKV, MKA)
	IMA-ADPCM MS-ADPM	WAV
		AVI
		Matroska (MKV, MKA)
		MP4
	FLAC	Matroska (MKV, MKA)
Foto	BMP	15360 X 8640 (Limitarea rezoluției maxime depinde de dimensiunea DRAM)

Notă:

- *Toate fișierele multimedia sunt listate mai sus.*
- *Acest sistem nu suportă Dolby, ceea ce înseamnă că nu va avea sunet atunci când formatul audio include sunet Dolby.*

Imagine

Tip imagine (nume ext.)	Subtip	Număr maxim pixeli
Jpeg / Jpg	Referinţă	8000 x 8000
	Progresiv	6000 x 4000
PNG	Neîntreţesut	6000 x 4000
	Întreţesere	6000 x 4000
BMP		6000 x 4000

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Document

Format document	Versiune şi format suport	Limită pagini/linii	Limită dimensiune
PDF	PDF 1.0 ~ 1.7 şi versiunile superioare	Până la 1500 de pagini (un fişier)	Până la 100MB
Word	Document Kingsoft Writer (*.wps)	Deoarece WPS Projector nu încarcă toate fişierele MS/ Word simultan, nu există o limită evidentă a numărului de pagini şi de rânduri ale fişierelor.	Până la 150MB
	Şablon Kingsoft Writer (*.wpt)		
	Document Microsoft Word 97/2000/XP/2003 (*.doc)		
	Şablon Microsoft Word 97/2000/XP/2003 (*.dot)		
	Fişiere RTF (*.rtf)		
	Fişiere text (*.txt, *.log, *.lrc, *.c, *.cpp, *.h, *.asm, *.s, *.java, *.asp, *.prg, *.bat, *.bas, *.cmd)		
	Fişiere pagină web (*.html, *.htm)		
	Fişiere pagină web unică (*.mht, *.mhtml)		
	Document Microsoft Word 2007/2010 (*.docx)		
	Şablon Microsoft Word 2007/2010 (*.dotx)		
	Document Microsoft Word 2007/2010 activat pentru macrocomenzi (*.docm)		
	Şablon Microsoft Word 2007/2010 activat pentru macrocomenzi (*.dotm)		
	Fişiere XML (*.xml)		
	Text OpenDocument		
	Document Works 6-9 (*.wtf)		
	Works 6.0&7.0 (*.wps)		
Excel	Fişiere foi de calcul Kingsoft (*.et)	Limită rânduri: până la 65.535 Limită de coloane: până la 256 Foaie: până la 200	Până la 30 MB
	Şablon foi de calcul Kingsoft (*.ett)		
	Registru de lucru Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 (*.xls)		
	Şablon Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 (*.xlt)		
	Fişiere text (*.csv)		
	Pagini web (*.htm, *.html)		
	Fişiere XML (*.xml)		
	Fişiere Microsoft Excel 2007/2010 (*.xlsx, *.xlsm)		
	Şablon Microsoft Excel 2007/2010 (*.xltx)		
	Registru de lucru binar Microsoft Excel 2007/2010 (*.xlsb)		
PowerPoint	Fişiere de prezentare Kingsoft (*.dps)	Până la 1500 de pagini (un fişier)	Până la 30 MB
	Şabloane de prezentare Kingsoft (*.dpt)		
	Prezentări Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.ppt, *.pps)		
	Şablon prezentare Microsoft PowerPoint 97/2000/ XP/2003 (*.pot)		
	Prezentări Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.pptx, *.ppsx)		
	Şablon prezentări Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.potx)		

Notă:

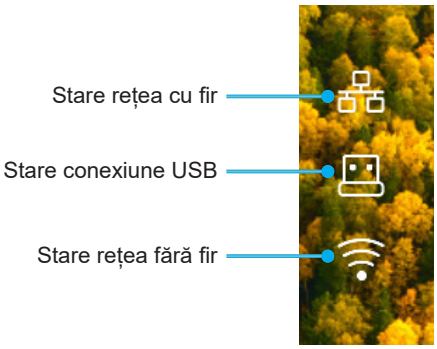
- *Decodificarea poate dura un timp pentru fişierele mari cu conţinut complex.*
- *Obiectele încorporate în fişiere nu pot fi activate sau vizualizate.*

- *Pentru Microsoft Word*
  - *Nu există suport pentru setări avansate, cum ar fi setări pentru insertul de desenare sau pentru fundalul de tabel.*
  - *Conţinutul din afara marginilor definite din Microsoft Word nu vor fi afişate.*
  - *Nu se acceptă formatul aldin pentru font în versiunea chineză simplificată.*
- *Pentru Microsoft PowerPoint*
  - *Efectele diapozitivelor nu sunt acceptate.*
  - *Foile cu protecţie prin parolă nu sunt protejate.*
  - *Animațiile în Powerpoint nu sunt acceptate.*
- *Pentru Microsoft Excel*
  - *Foile de lucru sunt afişate individual şi secvenţial atunci când registrul de lucru are mai multe foi de lucru.*
  - *Numărătoarea şi aspectul paginilor se pot schimba în timpul decodificării.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Vizualizarea barei de stare

În mod implicit, bara de stare de pe ecranul de pornire conține pictograme care indică starea conexiunii cu privire la rețeaua cablată și USB și rețea wireless. Puteți selecta oricare dintre pictograme pentru a deschide meniul asociat. Selectarea pictogramei de stare a rețelei cu fir sau fără fir are ca rezultat deschiderea meniului de configurare a rețelei, în timp ce selectarea pictogramei de stare USB are ca rezultat deschiderea browserului și afișarea conținutului dispozitivului USB conectat.



Alexa / Google Assistant

Acest proiector suportă funcția de control vocal cum ar fi Alexa / Google Assistant.

Utilizatotii pot căuta cuvinte cheie după „Optoma connect & alexa” & „Optoma connect & google assistant” pentru a primi ghidul de utilizare Alexa și Google pe siteul web făcând clic pe următorul link:

- *Optoma Connect app - Alexa setup tutorial*
- *Optoma Connect app - Google setup tutorial*

ÎNTREŢINERE

Înlocuirea lămpii (Doar personal de mentenanță)

Proiectorul detectează în mod automat durata de viață a lămpii și atunci când lampa ajunge la sfârșitul acesteia, pe ecran va apărea un mesaj de atenționare.

Când apare acest mesaj, vă rugăm să contactaţi distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil. Înainte de înlocuirea lămpii asigurați-vă că opriți proiectorul, scoateți cablul de alimentare și asigurați-vă că proiectorul s-a răcit cel puțin 30 de minute și lampa este rece în totalitate.

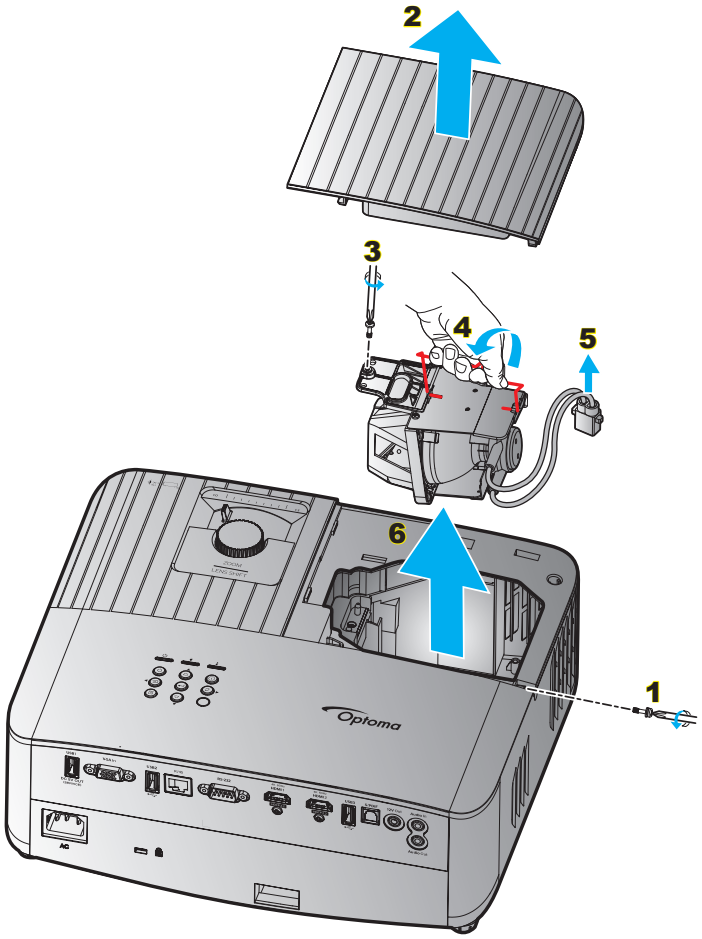
Atentie: Dacă este montat pe tavan, vă rugăm să fiţi prudenţi atunci când deschideţi panoul de acces al lămpii. Este recomandat să purtaţi ochelari de protecţie dacă schimbaţi becul atunci când este montat pe tavan. Trebuie să fiţi atenţi pentru a împiedica orice componente desprinse să cadă din proiector.

Atentie: Compartimentul lămpii este fierbinte! Permiteţi să se răcească înainte de a schimba lampa!

Atentie: Pentru a reduce riscul de rănire, nu scăpaţi modulul lămpii sau atingeţi becul acesteia. Dacă este scăpat, becul se poate sparge şi poate cauza vătămări corporale.

ÎNTREŢINERE

Înlocuirea lămpii (continuare)



Procedură:

1. Opriţi alimentarea proiectorului apăsând pe butonul „⏻” de pe tastatura proiectorului sau pe butonul „⏻” de pe telecomandă.
2. Permiteţi proiectorului să se răcească timp de cel puţin 30 de minute.
3. Deconectaţi cablul de alimentare.
4. Scoateţi şuruburile care fixează capacul superior. 1
5. Scoateţi capacul lămpii. 2
6. Scoateţi şurubul de pe modulul lămpii. 3
7. Ridicaţi de mânerul lămpii. 4
8. Scoateţi cablul lămpii. 5
9. Scoateţi cu atenţie modulul lămpii. 6
10. Pentru a înlocui modulul lămpii, inversaţi paşii anteriori.
11. Porniţi proiectorul şi resetaţi contorul orelor de funcţionare a lămpii.
12. Reset lampa: (i) Apăsaţi pe „Meniu” → (ii) Selectaţi „Setup (Setari)” → (iii) Selectaţi „Lamp Settings (Setari lampa)” → (iv) Selectaţi „Lamp Reset (Reset lampa)” → (v) Selectaţi „Yes (Da)”.

Notă:

- *Proiectorul nu poate fi pornit dacă capacul lămpii nu a fost pus din nou pe proiector.*
- *Nu atingeţi suprafaţa de sticlă a lămpii. Grăsimea de pe mână poate cauza spargerea lămpii. Utilizaţi o cârpă uscată pentru a curăţa modulul lămpii, dacă acesta a fost atins accidental.*

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Rezoluţii compatibile

Compatibilitate video

Semnal	Rezolutie
SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p (50/60Hz), 1080i (50/60Hz), 1080p (24/50/60Hz)
UHD	2160p (24/50/60Hz)

Sincronizare video în detalii:

Semnal	Rezolutie	Rată de împrospătare (Hz)	Note
SDTV (480i)	640 x 480	60	Pentru intrare component
SDTV (480p)	640 x 480	60	
SDTV (576i)	720 x 576	50	
SDTV (576p)	720 x 576	50	
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60	
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60	
UHD (2160p)	3840 x 2160	24/50/60	Pentru 4K UHD

Compatibilitate calculatoare

Standarde VESA (Semnal computer (compatibilitate RGB analog)):

Semnal	Rezolutie	Rată de împrospătare (Hz)	Note pentru Mac
SVGA	800 x 600	56/60/72	Mac 60/72
XGA	1024 x 768	60/70/75	Mac 60/70/75
HDTV(720p)	1280 x 720	50/60	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75	Mac 60/75
WXGA	1280 x 800	60	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	Mac 60
WXGA+	1440 x 900	60	Mac 60
SXGA	1280 x 1024	60/75	Mac 60/75
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV(1080p)	1920 x 1080	24/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 (*)	60	Mac 60

Notă: *(*) 1920 1200 la 60 Hz acceptă doar RB (pâlpâire redusă).*

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Tabelă sincronizare pentru PC:

Semnal	Rezolutie	Frecvența O	Rată de împrospătare				
		(KHz)	(Hz)	Video	Digital	Analogic	Notă
SVGA	800 x 600	35,2	56	N/D	√	√	56Hz
SVGA	800 x 600	37,9	60	N/D	√	√	60Hz
SVGA	800 x 600	46,9	75	N/D	√	√	N/D
SVGA	800 x 600	48,1	72	N/D	√	√	72Hz
SVGA	800 x 600	53,7	85	N/D	√	√	85Hz
SVGA	832 x 624	49,72	75	N/D	√	√	N/D
XGA	1024 x 768	48,4	60	N/D	√	√	N/D
XGA	1024 x 768	56,5	70	N/D	√	√	70Hz
XGA	1024 x 768	60	75	N/D	√	√	N/D
XGA	1024 x 768	68,7	85	N/D	√	√	N/D
XGA	1024 x 768	97,551	120	N/D	N/D	√	N/D
SXGA	1152 x 864	67,5	75	N/D	√	√	N/D
HD720	1280 x 720	37,5	50	N/D	√	√	N/D
HD720	1280 x 720	45	60	N/D	√	√	N/D
HD720	1280 x 720	92,62	120	N/D	N/D	√	N/D
WXGA-800	1280 x 800	49,702	60	N/D	√	√	N/D
SXGA	1280 x 1024	64	60	N/D	√	√	N/D
SXGA	1280 x 1024	80	75	N/D	√	√	N/D
SXGA+	1400 x 1050	65,317	60	N/D	N/D	√	N/D
UXGA	1600 x1200	75	60	N/D	√	√	N/D
HD1080	1920 x 1080	27	24	N/D	√	√	N/D
HD1080	1920 x 1080	56,25	50	N/D	√	√	N/D
HD1080	1920 x 1080	67,5	60	N/D	√	√	N/D
WUXGA	1920 x 1200	74,038	60	N/D	√	√	RB
HDTV	1920 x 1080i	28,1	50	√	√	√	N/D
HDTV	1920 x 1080i	33,75	60	√	√	√	N/D
HDTV	1920 x 1080p	27	24	√	√	√	N/D
HDTV	1920 x 1080p	56,25	50	√	√	√	N/D
HDTV	1920 x 1080p	67,5	60	√	√	√	N/D
HDTV	1280 x 720	45	60	√	√	N/D	N/D
HDTV	1280 x 720p	67,5	50	√	√	√	N/D
HDTV	1280 x 720p	45	60	√	√	√	N/D
SDTV	720 x 576	31,3	50	√	√	N/D	N/D
SDTV	720 x 576i	15,6	50	√	√	√	N/D
SDTV	720 x 576p	31,3	50	√	√	√	N/D
SDTV	720 x 480	31,5	60	√	√	N/D	N/D
SDTV	720 x 480i	15,7	60	√	√	√	N/D
SDTV	720 x 480p	31,5	60	√	√	√	N/D

Notă: *„√” înseamnă că rezoluția este acceptată, „N/D” înseamnă că rezoluția nu este acceptată.*

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Semnal intrare pentru HDMI

Semnal	Rezolutie	Rată de împrospătare (Hz)	Note pentru Mac
SVGA	800 x 600	60/75	Mac 60/75
XGA	1024 x 768	60/70/75/120	Mac 60/70/75
SDTV(480i)	640 x 480	60	
SDTV(480p)	640 x 480	60	
SDTV(576i)	720 x 576	50	
SDTV(576p)	720 x 576	50	
HDTV(720p)	1280 x 720	50(*2)/60	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
WXGA	1280 x 800	60/120	Mac 60
WXGA(*2)	1366 x 768	60	
WXGA+	1440 x 900	60/120(RB)	Mac 60
SXGA	1280 x1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x1050	60/85	
UXGA	1600 x 1200	60/65/70/75/85	
HDTV(1080i)	1920 x1080	50/60	
HDTV(1080p)	1920 x1080	24/30/50/60/120	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200(*1)	60	Mac 60RB
WQHD	2560 x 1440	60RB	
UHD(2160p)	3840 x 2160	24/30/50/60	Mac 24/30
UHD(2160p)	4096 X 2160	24/30/50/60	Mac 24

Notă:

- *(*1) 1920 1200 la 60 Hz acceptă doar RB (pâlpâire redusă).*
- *(*2) Windows 10 temporizare standard.*

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Tabelă date indentificare afişaj extins (EDID)

Semnal analogic

Rezoluţie nativă analogică: 1920 x 1080 la 60 Hz

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
800 x 600 la 56Hz	1280 x 720 la 60 Hz	1920 x 1080 @ 60Hz (Nativ)		1366x768 @ 60Hz
800 x 600 la 60 Hz	1280 x 800 la 60 Hz			
800 x 600 la 72Hz	1280 x 1024 la 60 Hz			
800 x 600 la 75Hz	1920 x 1200 la 60 Hz			
832 x 624 la 75Hz	800 x 600 la 120Hz			
1024 x 768 la 70Hz	1280 x 800 la 120Hz			
1024 x 768 la 75Hz				
1280 x 1024 la 75Hz				
1152 x 870 la 75Hz				

Semnal digital (HDMI 2.0)- HDMI1

Rezoluţie nativă digitală: 3840 x 2160 la 60 Hz

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare standard	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
800 x 600 la 56Hz	1280 x 720 la 60 Hz	3840 x 2160 la 60 Hz (predefinit)	1920 x 1080 la 120Hz	1366 x 768 la 60 Hz
800 x 600 la 60 Hz	1280 x 800 la 60 Hz		720 x 480p la 60 Hz 4:3	1920 x 1080 la 240Hz
800 x 600 la 72Hz	1280 x 1024 la 60 Hz		720 x 576p la 50Hz 4:3	
800 x 600 la 75Hz	1920 x 1200 la 60 Hz		1920 x 1080i la 60 Hz 16:9	
832 x 624 la 75Hz	800 x 600 la 120Hz		1920 x 1080i la 50Hz 16:9	
1024 x 768 la 60 Hz	1024 x 768 la 120Hz		1920 x 1080p la 60 Hz 16:9	
024 x 768 la 70Hz	1280 x 800 la 120Hz		1920 x 1080p la 50Hz 16:9	
1024 x 768 la 75Hz			1920 x 1080p la 24Hz 16:9	
1280 x 1024 la 75Hz			3840 x 2160 la 24Hz	
1152 x 870 la 75Hz			3840 x 2160 la 25Hz	
			3840 x 2160 la 30Hz	
			3840 x 2160 la 50Hz	
			3840 x 2160 la 60 Hz	
			4096 x 2160 la 24Hz	
			4096 x 2160 la 25Hz	
			4096 x 2160 la 30Hz	
			4096 x 2160 la 50Hz	
			4096 x 2160 la 60 Hz	
			720 x 480p la 60 Hz 16:9	
			1280 x 720p la 60 Hz 16:9	
			720 x 576p la 60 Hz 16:9	
			1280x 720p @ 60Hz 16:9	

Notă: *Suport pentru 1920 x 1080 la 50 Hz*

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Semnal digital (HDMI 2.0)- HDMI2

Rezoluţie nativă digitală: 3840 x 2160 la 60 Hz

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare standard	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
800 x 600 la 56Hz	1280 x 720 la 60 Hz	3840 x 2160 la 60 Hz (predefinit)	1920 x 1080 la 120Hz	1920 x 1080 la 240Hz
800 x 600 la 72Hz	1280 x 800 la 60 Hz		720 x 480p la 60 Hz 4:3	
800 x 600 la 75Hz	1280 x 1024 la 60 Hz		720 x 576p la 50Hz 4:3	
832 x 624 la 75Hz	1920 x 1200 la 60 Hz		1920 x 1080i la 60 Hz 16:9	
1024 x 768 la 60 Hz	800 x 600 la 120Hz		1920 x 1080i la 50Hz 16:9	
1024 x 768 la 70Hz	1024 x 768 la 120Hz		1920 x 1080p la 60 Hz 16:9	
1024 x 768 la 75Hz	1280 x 800 la 120Hz		1920 x 1080p la 50Hz 16:9	
1280 x 1024 la 75Hz			1920 x 1080p la 24Hz 16:9	
1152 x 870 la 75Hz			3840 x 2160 la 24Hz	
			3840 x 2160 la 25Hz	
			3840 x 2160 la 30Hz	
			3840 x 2160 la 50Hz	
			3840 x 2160 la 60 Hz	
			4096 x 2160 la 24Hz	
			4096 x 2160 la 25Hz	
			4096 x 2160 la 30Hz	
			4096 x 2160 la 50Hz	
			4096 x 2160 la 60 Hz	
			720 x 480p la 60 Hz 16:9	
			1280 x 720p la 60 Hz 16:9	
			720 x 576p la 60 Hz 16:9	
			1280x 720p @ 60Hz 16:9	

Notă: *Suport Chroma:*

- *4K@60/50Hz YUV 4:2:0 12bit / RGB 4:4:4 8bit*
- *4K@30Hz YUV/RGB 4:4:4 12bit*

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Sincronizare PC 3D

Pentru Blu-ray 3D (HDMI 1.4a):

Suport rată cadre 2D	Cronometrare	Format
Opțiune 59/60 Hz:	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Ambalare cadre (HDMI1/HDMI2)
	1280 x 720p @ 59,94 / 60Hz	Ambalare cadre (HDMI1/HDMI2)
	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Sus-și-jos (HDMI2/VGA)
	1280 x 720p @ 59,94 / 60Hz	Sus-și-jos (HDMI2/VGA)
	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Una lângâ cealalta (HDMI2/VGA)
	1280 x 720p @ 59,94 / 60Hz	Una lângâ cealalta (HDMI2/VGA)
Opțiune 50 Hz:	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Ambalare cadre (HDMI1/HDMI2)
	1280 x 720p la 50Hz	Ambalare cadre (HDMI1/HDMI2)
	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Sus-și-jos (HDMI2/VGA)
	1280 x 720p la 50Hz	Sus-și-jos (HDMI2/VGA)
	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Una lângâ cealalta (HDMI2/VGA)
	1280 x 720p la 50Hz	Una lângâ cealalta (HDMI2/VGA)

Pentru PC

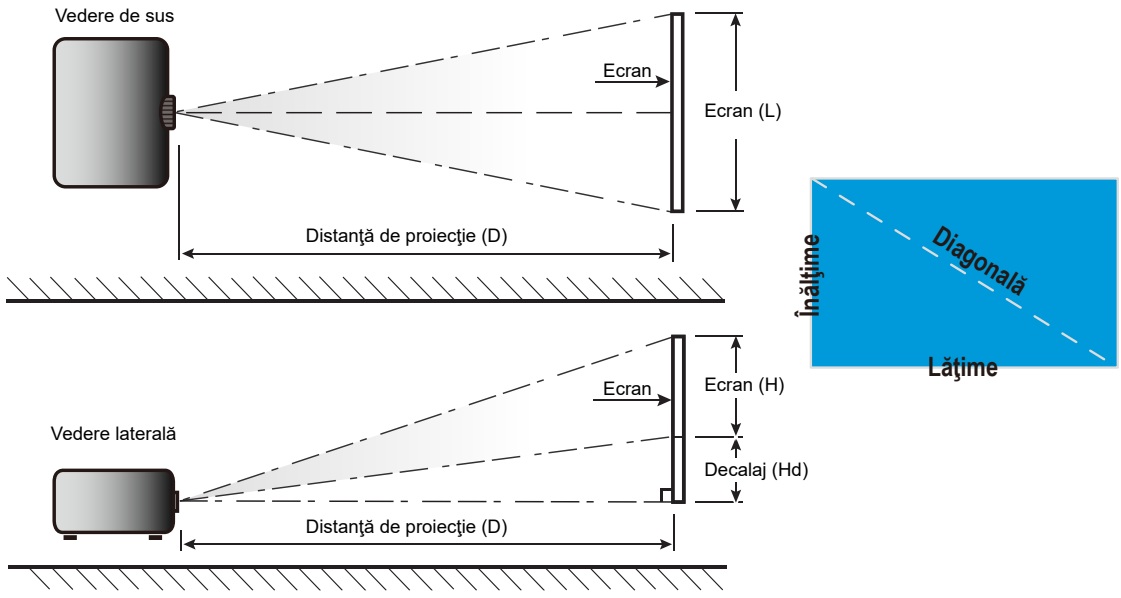
Intrare	Cronometrare	Format
HDMI1	1920 x 1080 la 120Hz	Frame Sequential
	1280 x 800 la 120Hz	Frame Sequential
	1024 x 768 la 120Hz	Frame Sequential
	800 x 600 la 120Hz	Frame Sequential
HDMI2	1920 x 1080 la 60 Hz	Frame Sequential
	1280 x 800 la 120Hz	Frame Sequential
	1280 x 720 la 120Hz	Frame Sequential
	1024 x 768 la 120Hz	Frame Sequential
VGA	1920 x 1080 la 60 Hz	Frame Sequential
	1280 x 800 la 120Hz	Frame Sequential
	1280 x 720 la 120Hz	Frame Sequential
	1024 x 768 la 120Hz	Frame Sequential

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Dimensiune imagine şi distanţă de proiecţie

Lungimea diagonalei (inch) dimensiune de ecran 16:9	Dimensiunea ecranului W x H				Distanţă de proiecţie (D)				Decalaj (HD)	
	(m)		(inch)		(m)		(picioare)			
	Lăţime	Înălţime	Lăţime	Înălţime	Lat	Tele	Lat	Tele	(m)	(picioare)
30	0,66	0,37	26,15	14,71	-	1,06	-	3,46	0,02	0,07
40	0,89	0,50	34,86	19,61	1,07	1,41	3,51	4,62	0,03	0,09
60	1,33	0,75	52,29	29,42	1,61	2,11	5,27	6,93	0,04	0,13
70	1,55	0,87	61,01	34,32	1,88	2,46	6,15	8,08	0,05	0,16
80	1,77	1,00	69,73	39,22	2,14	2,82	7,03	9,23	0,05	0,18
90	1,99	1,12	78,44	44,12	2,41	3,17	7,91	10,39	0,06	0,20
100	2,21	1,25	87,16	49,03	2,68	3,52	8,78	11,54	0,07	0,22
120	2,66	1,49	104,59	58,83	3,21	4,22	10,54	13,85	0,08	0,27
150	3,32	1,87	130,74	73,54	4,02	5,28	13,18	17,31	0,10	0,34
180	3,98	2,24	156,88	88,25	4,82	6,34	15,81	20,78	0,12	0,40
200	4,43	2,49	174,32	98,05	5,36	7,04	17,57	23,08	0,14	0,45
250	5,53	3,11	217,89	122,57	6,70	8,80	21,96	28,85	0,17	0,56
301	6,65	3,74	262,00	147,37	8,05	-	26,40	-	0,21	0,68

Notă: *Aceste valori nu sunt exacte şi pot varia uşor.*

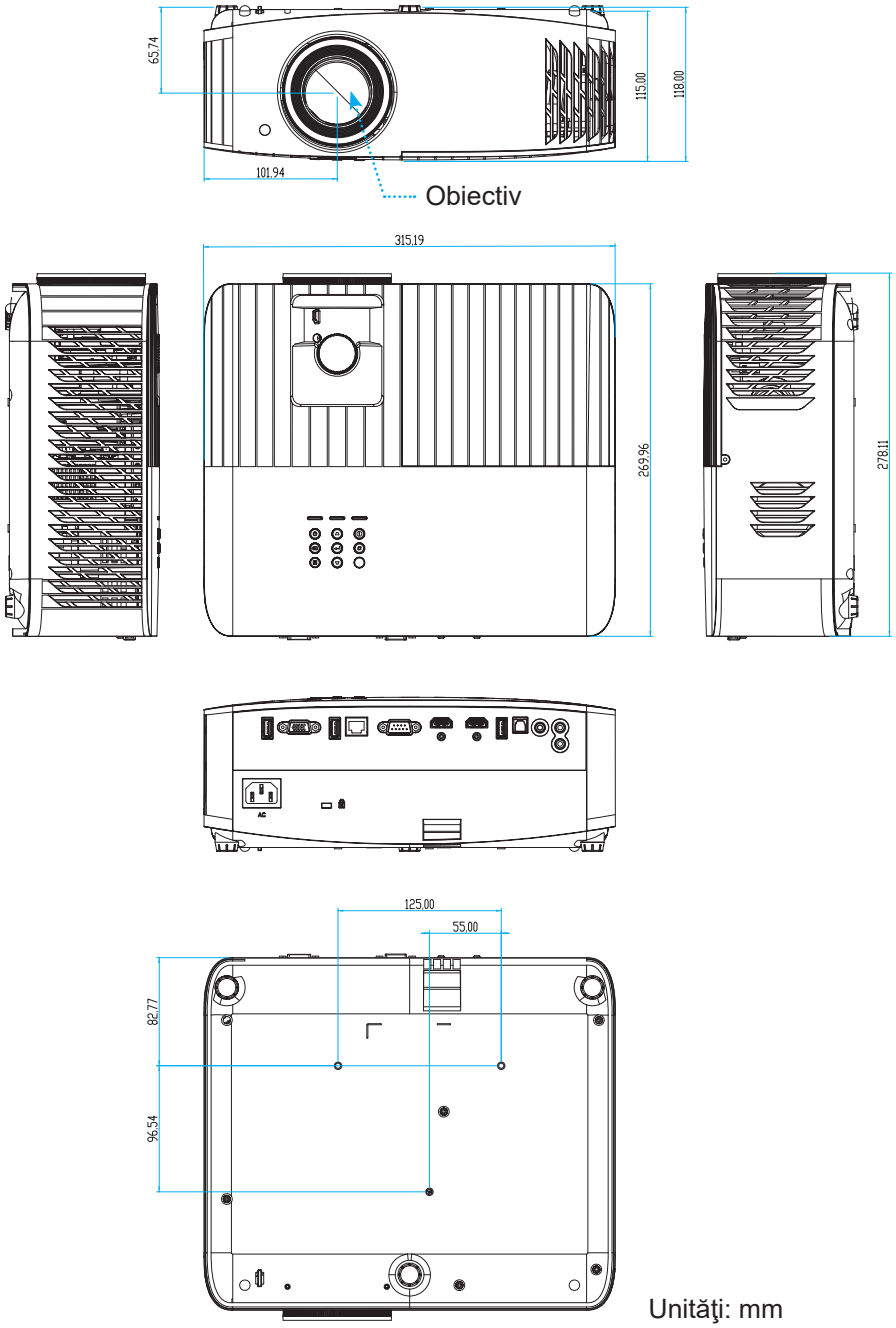


INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Dimensiunile proiectorului şi instalarea cu montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiectorului, vă rugăm să utilizaţi o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriţi să utilizaţi un kit de montare pe tavan de la un terţ, asiguraţi-vă că şuruburile utilizate la ataşarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificaţii:

- Tipul şurubului: M4 pentru montaj în două puncte sau M6 pentru montaj într-un singur punct
- Lungimea minimă a şurubului: 10mm



Unităţi: mm

Notă: *Vă rugăm să reţineţi că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanţiei.*

Atentie:

- Dacă achiziţionaţi o placă de montare pe tavan de la altă companie, asiguraţi-vă că utilizaţi dimensiunea corectă a şurubului. Dimensiunea şurubului va varia în funcţie de grosimea plăcii de montare.
- Asiguraţi-vă că menţineţi un spaţiu de cel puţin 10 cm dintre tavan şi partea de jos a proiectorului.
- Evitaţi instalarea proiectorului lângă o sursă de căldură.

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR

Tastă		Număr tastă	MTX.	Format	Data0	Data1	Data2	Data3	Descriere
Pornire/ Oprire alimentare	⏻	K12	04	F1	32	CD	71	8E	Consultați „Pornirea/oprirea proiectorului” la pagina 19
Sursă	⏎	K3	11	F1	32	CD	18	E7	Apăsaţi ⏎ pentru a selecta un semnal de intrare.
Acasă	⌂	K13	03	F1	32	CD	92	6D	Apăsaţi ⌂ pentru a reveni la ecranul de pornire.
Meniu	≡	K8	17	F1	32	CD	0E	F1	Apăsaţi butonul ≡ pentru a lansa meniul afişaj pe ecran (OSD). Pentru a ieși din meniul OSD, apăsați din nou pe ≡.
Reveniţi	⮌	K4	10	F1	32	CD	86	79	Apăsaţi ⮌ pentru a reveni la pagina precedentă.
Sus	▲	K7	18	F2	32	CD	11	EE	Utilizaţi ▲ ▼ ◀ ▶ pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecţia dumneavoastră.
Stânga	◀	K14	02	F2	32	CD	10	EF	
Dreapta	▶	K5	09	F2	32	CD	12	ED	
Jos	▼	K2	19	F2	32	CD	14	EB	
Introd.	Enter	K9	16	F1	32	CD	0F	F0	Confirmaţi selecţia elementului.
Mut	🔇	K15	01	F1	32	CD	52	AD	Apăsaţi 🔇 pentru a activa/a dezactiva difuzorul încorporat al proiectorului.
Mod de afisare	⬬	K10	15	F1	32	CD	91	6E	Apăsaţi ⬬ pentru a afişa meniul Mod de afişare. Pentru a ieşi din meniul Mod de afişare, apăsaţi ⬬ din nou.
Opţiune	⋮	K6	08	F1	32	CD	25	DA	Apăsaţi ⋮ pentru a configura setările funcţiei Smart TV.
Volum -	−	K11	12	F2	32	CD	0C	F3	Apăsaţi − pentru a reduce volumul.
Volum +	+	K1	05	F2	32	CD	09	F6	Apăsaţi + pentru a creşte volumul.

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Depanare

Dacă aveţi o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultaţi următoarele informaţii. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactaţi distribuitorul local sau centrul de service.

Probleme de imagine

Nu se afişează nimic

- Asiguraţi-vă că toate cablurile şi conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secţiunea „Instalare”.
- Asiguraţi-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiţi sau rupţi.
- Verificati daca lampa a fost instalata corect. Consultaţi secţiunea „Înlocuirea lămpii” de la paginile *59-60*.
- Asiguraţi-vă că funcţia „Mut” nu este pornită.

Imaginea este înafara focalizării

- Ajustaţi inelul de focalizare de pe obiectivul proiectorului. Consultaţi pagina *16*.
- Asiguraţi-vă că ecranul de proiecţie este la distanţa necesară faţă de proiector. (Consultaţi pagina *67*).

Imaginea este întinsă atunci când se afişează titlul DVD 16:9

- Când redaţi DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afişa cea mai bună imagine în format 16:9 pe partea proiectorului.
- Dacă redaţi titlul DVD în format LBX, vă rugăm să modificaţi formatul la LBX în OSD-ul proiectorului.
- Dacă redaţi titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificaţi formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
- Vă rugăm să setaţi formatul de afişare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.

Imaginea este prea mică sau prea mare.

- Reglaţi nivelul de zoom din partea de sus a proiectorului.
- Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
- Apăsaţi pe „Meniu” pe panoul proiectorului, faceţi salt la „Display (Afisare)-->Aspect Ratio”. Încercaţi diferite setări.

Imaginea are marginile înclinate:

- Dacă este posibil, repoziţionaţi proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran şi sub limita de jos a acestuia.

Imaginea este inversată

- Selectare „Setup (Setari)-->Projection (Proiecție)” din OSD şi ajustaţi direcţia de proiecţie.

Imagine dublă neclară

- Asiguraţi-vă că „Display Mode (Mod de afisare)” nu este 3D pentru a evita ca imaginile 2D normale să apară ca imagini duble estompate.

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Alte probleme

Proiectorul nu mai răspunde la niciun control

- Dacă este posibil, opriţi proiectorul, apoi deconectaţi cablul de alimentare şi aşteptaţi cel puţin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.

Lampa se arde sau pocneşte

- Când lampa ajunge la sfârşitul duratei sale de viaţă, se va arde şi poate pocni puternic. Dacă se întâmplă acest lucru, proiectorul nu va porni până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmaţi procedurile din secţiunea „Înlocuirea lămpii”, de la paginile *59-60*.

Probleme cu telecomanda

Dacă telecomanda nu funcţionează

- Verificați ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de ±15° (pe orizontală) și de ±10° (pe verticală) față de receptorul IR de pe proiector.
- Asiguraţi-vă că nu există obstrucţii între telecomandă şi proiector. Apropiaţi-vă la 7 m (~22 ft) de proiector.
- Asiguraţi-vă că bateriile sunt introduse corect.
- Înlocuiţi bateriile dacă sunt descărcate.

Indicatoare de avertizare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

- Indicatorul LED „LAMPĂ” este aprins roşu şi, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roşu.
- Indicatorul LED „TEMPĂ” este aprins roşu şi dacă indicatorul „Pornit/Standby” clipeşte roşu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiţii normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „TEMPERATURĂ” iluminează intermitent roşu şi, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roşu.

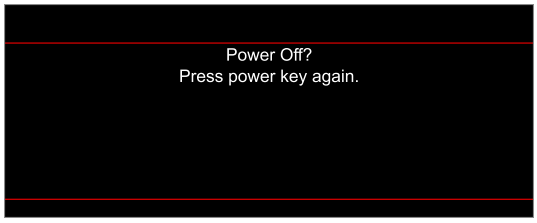
Deconectaţi cablul de alimentare de la proiector, aşteptaţi 30 de secunde şi încercaţi din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactaţi cel mai apropiat centru de servicii pentru asistenţă.

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

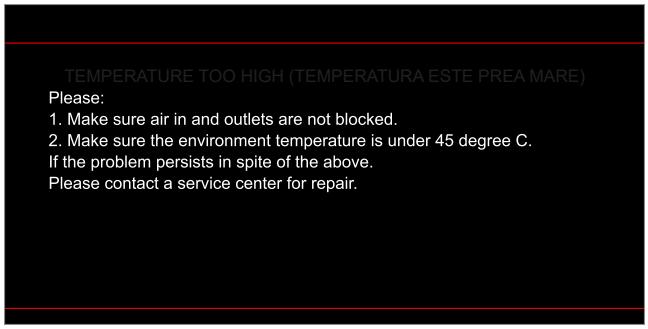
Mesaje transmise prin indicatorii LED

Mesaj	LED Pornit/Standby		LED Temperatură	LED Lampă
	(Rosu)	(Albastru)	(Rosu)	(Rosu)
Stare Standby (Cablu de alimentare de intrare)	Lumină continuă			
Pornire (încălzire)		Strălucire (0,5 sec. dezactivat/0,5 sec. activat)		
Pornire şi iluminare lampă		Lumină continuă		
Oprire (răcire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec). Revine la lumina roşie constantă atunci când se opreşte ventilatorul de răcire.		
Eroare (defect lampă)	Strălucire			Lumină continuă
Eroare (Eroare vent.)	Strălucire		Strălucire	
Eroare (temperatură excesivă)	Strălucire		Lumină continuă	
Stare Standby (modul Imagine remanentă)		Strălucire		
Imagine remanentă (încălzire)		Strălucire		
Imagine remanentă (răcire)		Strălucire		
Imagine remanentă (lampă aprinsă)		Strălucire (3 s activat/1 s dezactivat)		
Imagine remanentă (lampă stinsă)		Strălucire (1 s activat/3 s dezactivat)		

- Oprire:

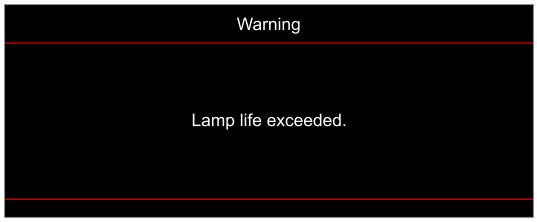


- Atentionare temperatura:

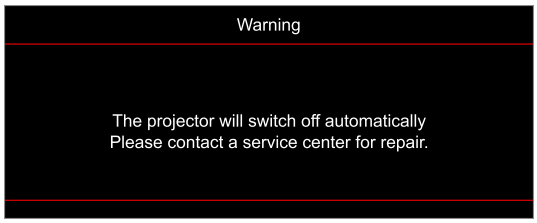


INFORMAŢII SUPLIMENTARE

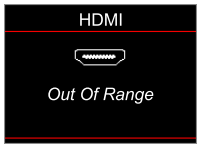
- Atentionare lampa:



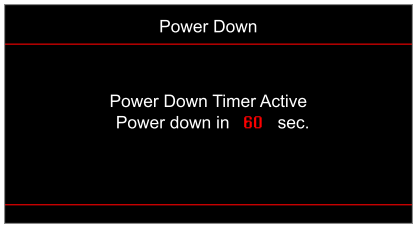
- Eşuare ventilator:



- Domeniu de afişare depăşit:



- Avertisment de oprire:



INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Specificaţii

Optică	Descriere
Tehnologie	Texas Instrument DMD, 0,47”(dimenisune)/ 4K UHD HSSI DMD X1, S451 (text pachet), cu actuator 4-Way XPR
Rezoluție ieșire	4K UHD 3840 x 2160
Rezoluţie maximă intrare	4096 x 2160 la 60 Hz
Obiectiv	• Raport proiecție 1,21~1,59, toleranță ± 3% • F-stop: 1,94~2,23 • Lungime focală 12,81~16,74mm • Interval zoom: 1,3x
Decalaj	105% ~ 115%, toleranță ± 5%
Mărime imagine	34,1” ~ 302,4”, optimizare lat 80”
Distanţă de proiecţie	1,2m ~ 8,1m (optimizare @2,2m)
I/Os	• HDMI V2.0 / HDCP2.2 (x2) • Intrare VGA • Intrare audio 3,5 mm • USB2.0 (Pentru actualizare FW) USB-A pentru 5V PWR 1,5A • Ieşire audio 3,5 mm • USB2.0 USB-A pentru unitate disc USB și cheie WiFi (x2) • RS-232 tată (9 pini, D-Sub) • RJ-45 • Ieșire SPDIF(Suport doar pentru PCM stereoc2 canale) • Declanşator 12 V (mufă de 3,5 mm)
Culori	1073,4 milioane de culori
Frecvenţă scanare	• Frecvenţă de scanare orizontală: 31,0~135,0 KHz • Frecvenţă de scanare verticală: 24~120 Hz
Difuzor	Da, 10 W

Consum de putere:	• Minim:
	  • 210W (tipic), 231W (max.) @ 110VAC
	  • 200W (tipic), 220W (max.) @ 220VAC
	• Maxim:
	  • 300W (tipic), 330W (max.) @ 110VAC
	  • 290W (tipic), 320W (max.) @ 220VAC

Cerinţe de alimentare	100 - 240V ±10%, CA 50/60Hz
Curent de intrare	3,5A
Orientarea instalării	Faţă, Spate, Tavan - sus, Spate - sus
Dimensiuni(L x A x Î)	• Fără picioare: 315 x 270 x 115 mm (12,40 x 10,63 x 4,53 inchi) • Cu picioare: 315 x 270 x 118 mm (12,40 x 10,63 x 4,65 inchi)
Greutate	< 4,0 kg (8,81 lbs)
Date destre mediu	Operare la 5~40°C, 10% până la 85% umiditate (fără condens)

Notă: *Toate specificaţiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.*

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Birourile Optoma din întreaga lume

Pentru servicii sau asistenţă vă rugăm să contactaţi oficiul local.

USA
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Canada
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

America Latină
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Europa
Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Tel service: +44 (0)1923 691865
+44 (0) 1923 691 800
+44 (0) 1923 691 888
service@tsc-europe.com

Benelux BV
Randstad 22-123
1316 BW Almere
Ţările de Jos
www.optoma.nl
+31 (0) 36 820 0252
+31 (0) 36 548 9052

Franţa
Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France
+33 1 41 46 12 20
+33 1 41 46 94 35
savoptoma@optoma.fr

Spania
C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spania
+34 91 499 06 06
+34 91 670 08 32

Germania
Am Nordpark 3
41069 Mönchengladbach
Germany
+49 (0) 2161 68643 0
+49 (0) 2161 68643 99
info@optoma.de

Scandinavia
Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway
+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norvegia

Coreea
WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seul,135-815, COREEA
korea.optoma.com
+82+2+34430004
+82+2+34430005

Japonia
東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495
info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Taiwan
12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw
+886-2-8911-8600
+886-2-8911-6550
services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong
Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong
+852-2396-8968
+852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China
5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China
+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn