

목차

목차	1	설정 보안	44
사용 고지	2	설정 고급 설정	45
안전 정보	2	옵션	46
주의사항	3	옵션 램프 설정	49
시력 안전 경고	6	옵션 HDMI Link 설정	50
개요	7	옵션 리모트 설정	52
포장 개요	7	옵션 고급 설정	53
제품 개요	8	부록	54
본체	8	문제 해결	54
키패드	9	이미지 문제점	54
I/O 연결	10	기타 문제점	56
리모컨	11	리모컨 문제점	56
설치	12	LED 표시 메시지	57
프로젝터에 연결하기	12	화면 메시지	58
컴퓨터/노트북에 연결하기	12	램프 교체하기	59
비디오 소스에 연결하기	13	먼지 필터 설치 및 청소	61
3D 비디오 장치에 연결하기	14	호환성 모드	62
3D 안경 사용하기	16	천장 마운트 설치	64
프로젝터 전원 켜기/끄기	17	Optoma 국제 사무소	65
프로젝터 전원 켜기	17	규정 및 안전 고지	67
프로젝터 전원 끄기	18	FCC 고지사항	67
경고 표시기	19	EU 국가에 대한 적합성 선언	68
투사된 이미지 조정하기	20		
프로젝터의 높낮이 조절하기	20		
프로젝터의 줌/초점 조절하기	21		
투사 이미지 크기 조정하기	21		
사용자 컨트롤	23		
키패드 및 리모컨	23		
키패드	23		
리모컨	24		
OSD 메뉴	31		
조작법	31		
메뉴 트리	32		
이미지	34		
이미지 고급 설정	36		
디스플레이	38		
디스플레이 3D	40		
설정	41		
설정 오디오 설정	43		

안전 정보

	<p>정삼각형 안의 화살촉 모양의 번개 심볼 기호는 제품의 인클로저 내에는 사람에게 감전의 위험을 가져오기에 충분한 크기일 수 있는 차폐되지 않은 "위험 전압"이 있음을 사용자에게 경고하기 위한 것입니다.</p>
	<p>정삼각형 안의 느낌표는 장치에 딸려온 문서에는 중요한 작동 및 유지(수리) 지침이 있음을 사용자에게 경고하기 위한 것입니다.</p>

경고: 화재나 감전의 위험을 줄이려면 이 장치를 비나 물기에 노출하지 마십시오. 인클로저 내부에는 위험한 고전압이 흐르고 있습니다. 케이스를 열지 마십시오. 수리는 유자격 기술자에게만 맡기십시오.

클래스 B 방출 제한

본 Class B 디지털 장치는 캐나다의 간섭 유발 장치 규정(Interference-Causing Equipment Regulations)의 요구사항을 모두 준수합니다.

중요 안전 지침

1. 통풍구를 막지 마십시오. 프로젝터의 신뢰할 수 있는 작동을 보장하고 과열로부터 보호하려면 프로젝터의 통기를 방해하지 않는 장소에 프로젝터를 설치할 것을 권장합니다. 예를 들어 프로젝터를 사람이 많은 커피 테이블, 소파, 침대 등에 놓지 마십시오. 프로젝터를 책장 또는 공기 흐름이 제한된 캐비닛과 같은 함체에 놓지 마십시오.
2. 본 프로젝터를 물이나 수분 근처에서 사용하지 마십시오. 화재나 감전의 위험을 줄이려면 프로젝터를 비나 물기에 노출하지 마십시오.
3. 열을 배출하는 라디에이터, 난방기, 스토브 또는 증폭기를 포함한 기타 장치와 같은 열원 근처에 설치하지 마십시오.
4. 마른 헝겊으로만 닦으십시오.
5. 제조업체가 지정한 부착물/부속품만 사용하십시오.
6. 물리적으로 손상되거나 남용될 경우 장치를 사용하지 마십시오. 다음의 경우 외관 손상 및 남용이 발생할 수 있습니다(다음은 발생 가능한 문제 중 일부임):
 - 장치를 떨어뜨린 경우.
 - 전원 공급 코드나 플러그가 손상된 경우.
 - 액체가 프로젝터에 흘러 들어간 경우.
 - 프로젝터가 비나 물기에 노출된 경우.
 - 물체가 떨어져서 프로젝터 안에 들어가거나 프로젝터 내부의 부품이 풀린 경우.

프로젝터를 직접 수리하려고 하지 마십시오. 커버를 열거나 제거하면 위험한 전압이나 기타 위험에 노출될 수 있습니다. Optoma에 전화로 문의한 다음에 장치를 보내 수리를 맡기십시오.
7. 물체 또는 액체가 프로젝터에 들어가게 하지 마십시오. 위험한 전압 접점을 건드려 부품을 단락시켜 화재 또는 감전을 일으킬 수 있습니다.
8. 안전 관련 표시에 대해서는 프로젝터 인클로저를 참조하십시오.
9. 장치는 적합한 수리 기사에 의해서만 수리되어야 합니다.

주의사항



본 사용자 설명서에서 권고하는 모든 경고, 주의 및 유지보수 사항을 따르십시오.



❖ 램프의 수명이 다하면 램프 모듈을 교체하기 전까지 프로젝터는 다시 켜지지 않습니다. 램프를 교체하려면 59-60페이지의 "램프 교체하기" 단원에 있는 절차를 따르십시오.

■ 경고-

램프가 켜져 있는 동안 프로젝터의 렌즈를 들여다보지 마십시오. 밝은 빛이 눈을 손상시킬 수 있습니다.

■ 경고-

화재나 감전의 위험을 줄이려면 본 프로젝터를 비나 물기에 노출하지 마십시오.

■ 경고-

프로젝터를 열거나 분해하지 마십시오. 감전의 원인이 될 수 있습니다.

■ 경고-

램프를 교체할 때는 장치가 식을 때까지 기다리십시오. 59-60페이지에 나와 있는 지침을 따르십시오.

■ 경고-

본 프로젝터는 램프 자체의 수명을 감지합니다. 경고 메시지가 나타나면 꼭 램프를 교체하십시오.

■ 경고-

램프 모듈을 교체한 후에는 OSD의 "옵션|램프 설정" 메뉴에서 "램프 재설정" 기능을 다시 설정하십시오(49페이지 참조).

■ 경고-

프로젝터를 끄 때는 전원을 차단하기 전에 냉각 주기가 끝날 수 있도록 하십시오. 프로젝터가 식을 때까지 90초 정도 기다리십시오.

■ 경고-

프로젝터가 작동 중일 때는 렌즈 뚜껑을 사용하지 마십시오.

■ 경고-

램프의 수명이 다해가면 화면에 "램프 수명 초과" 메시지가 나타납니다. 지역 판매점이나 서비스 센터에 연락하여 최대한 빨리 램프를 교체하십시오.

사용 고지

해야 할 것:

- ❖ 장치를 끄고 전원 플러그를 AC 콘센트에서 뽑고 나서 제품을 청소하십시오.
- ❖ 디스플레이 함체를 닦을 때는 부드럽고 건조한 헝겊에 중성 세제를 묻혀 닦으십시오.
- ❖ 제품을 장시간 사용하지 않을 때에는 AC 콘센트에서 전원 플러그를 뽑아 두십시오.

하지 말아야 할 것:

- ❖ 장치의 통풍용 슬롯과 구멍을 막지 마십시오.
- ❖ 장치를 닦을 때 연마성 세제, 왁스 또는 용매를 사용하지 마십시오.
- ❖ 다음 상태에서 사용하지 마십시오.
 - 매우 뜨겁거나 차거나 습한 환경.
 - ▶ 주변의 실내 온도가 5 ~ 40도를 유지해야 합니다
 - ▶ 상대 습도는 10% ~ 85%입니다
 - 먼지가 많을 수 있는 곳.
 - 강한 자기장을 발생시키는 기계 근처에서 사용하지 마십시오.
 - 직사광선을 받는 곳.

3D 기능을 사용해 3D 프로젝터 시청하기

중요 안전 정보. 사용자 또는 사용자의 자녀는 3D 기능을 사용하기 전에 다음 경고를 읽어야 합니다.

경고

- ❖ 어린이와 청소년은 3D로 시청하는 것과 관련된 건강 문제에 더 많이 노출되며 영상을 볼 때 엄격한 감독을 받아야 합니다.

광과민성 발작 경고 및 기타 건강 위험

- ❖ 일부 시청자는 특정 프로젝터 영상 또는 비디오 게임에 들어 있는 특정한 깜박이는 이미지 또는 빛에 노출될 때 간질성 발작을 보일 수 있습니다. 간질 또는 발작 증상이 있거나 간질 또는 발작의 가족력이 있을 경우 3D 기능을 사용하기 전에 의사와 상담하십시오.
- ❖ 간질 또는 발작의 개인 병력 또는 가족력이 없는 사람들도 광과민성 간질성 발작을 일으킬 수 있는 비진단 상태를 갖고 있을 수 있습니다.
- ❖ 임신부, 노인, 중요 질병 보유자, 불면증 환자 또는 알코올 중독자는 이 장치의 3D 기능을 이용하지 않아야 합니다.
- ❖ 다음 증상 가운데 하나를 경험할 경우, 3D 영상 시청을 즉시 중지

사용 고지

- 하고 의사와 상담하십시오: (1) 좌우흔동, (2) 어지러움증, (3) 현기증, (4) 안구 경련 또는 근육 경련, (5) 정신 착란, (6) 메스꺼움, (7) 의식 상실, (8) 경기, (9) 경련 및/또는 (10) 방향감장애. 어린이와 청소년은 이러한 증상을 겪을 가능성이 성인보다 더 높습니다. 부모는 자녀를 관찰하고 이러한 증상들을 겪는지 물어봐야 합니다.
- ❖ 또한 3D 프로젝터를 시청하면 멀미, 시각 장애, 방향감장애, 안구 피로, 자세 불안정을 유발할 수 있습니다. 사용자는 자주 휴식을 취해 이러한 효과들이 발생할 가능성을 줄여야 합니다. 눈이 피로하거나 건조한 경우 또는 위의 증상들 가운데 어느 하나라도 나타날 경우 즉시 이 장치를 끄고 해당 증상들이 가라앉은 후 최소 30분 동안 이 장치를 재사용하지 마십시오.
 - ❖ 장시간 동안 스크린에 너무 가까이 앉아 3D 프로젝터를 시청하면 시력이 손상될 수 있습니다. 이상적인 시청 거리는 스크린 높이의 최소 세 배입니다. 시청자의 눈과 스크린이 수평이 되게 하는 것이 좋습니다.
 - ❖ 장시간 동안 3D 안경을 쓰고 3D 프로젝터를 시청하면 두통 또는 피로가 발생할 수 있습니다. 두통, 피로 또는 현기증을 느낄 경우 3D 프로젝터 시청을 중지하고 휴식을 취하십시오.
 - ❖ 3D 안경을 3D 프로젝터 시청 이외의 목적으로 사용하지 마십시오. 다른 목적으로(일반 안경, 선글래스, 보안경 등의 목적으로) 3D 안경을 착용하면 상해를 입고 시력이 약해질 수 있습니다.
 - ❖ 일부 시청자의 경우 3D 프로젝터를 시청하면 방향감을 상실할 수 있습니다. 따라서 3D 프로젝터를 개방형 계단통, 케이ابل, 발코니 또는 전복되거나 부딪치거나 부딪쳐서 넘어지거나 파손되거나 넘어질 수 있는 다른 물체와 가까운 곳에 놓지 마십시오.

시력 안전 경고



- 어떤 때에는 프로젝터 빔을 정면으로 바라보지 마십시오. 최대한 광선을 등진 상태를 유지하십시오.
- 교실에서 프로젝터를 사용하는 경우 학생에게 화면에 있는 어떤 것을 가리키게 할 때는 학생에게 적절한 지침을 제공하십시오.
- 필요한 램프 전력을 최소화하려면 실내 블라인드를 사용하여 주변의 밝기 정도를 줄이십시오.

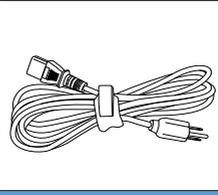
포장 개요

박스 포장을 풀어 아래 내용이 모두 들어있는지 확인하십시오.
누락된 부품이 있는 경우, *Optoma* 고객센터 서비스로 연락하십시오.

표준 부속품



프로젝터



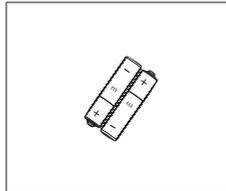
전원 도선

- CD 사용 설명서
- 품질 보증 카드
- 빠른 시작 카드
- WEEE 카드 (EMEA 전용)

문서



리모콘

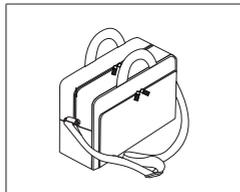


AAA 배터리 2 개

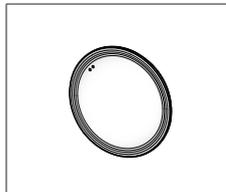


❖ 별매용 부속품은 모델, 규격 및 지역에 따라 다릅니다.

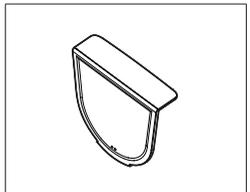
별매용 부속품



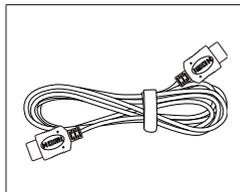
휴대 가방



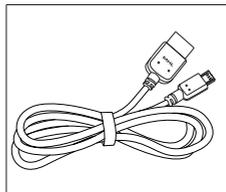
렌즈 뚜껑



렌즈 뚜껑



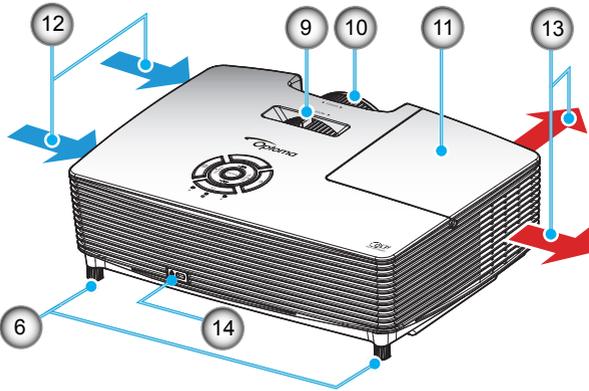
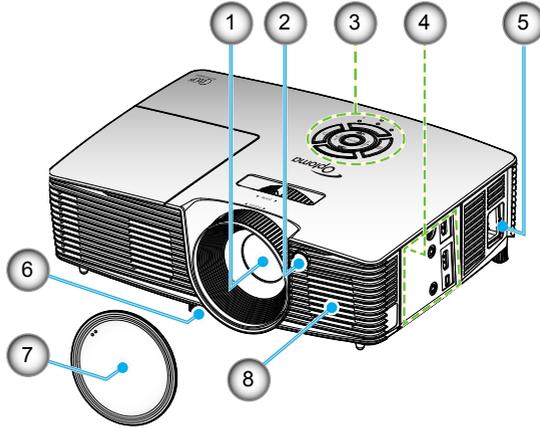
HDMI 케이블



MHL 케이블

제품 개요

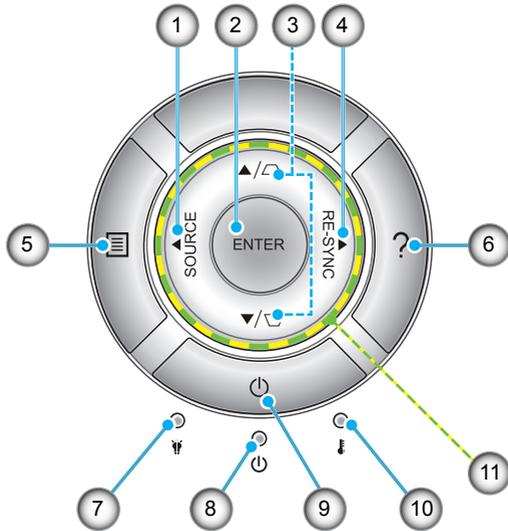
본체



- ❖ 프로젝터의 흡배기 통풍구를 막지 마십시오.
- ❖ (*) 별매용 부속품.

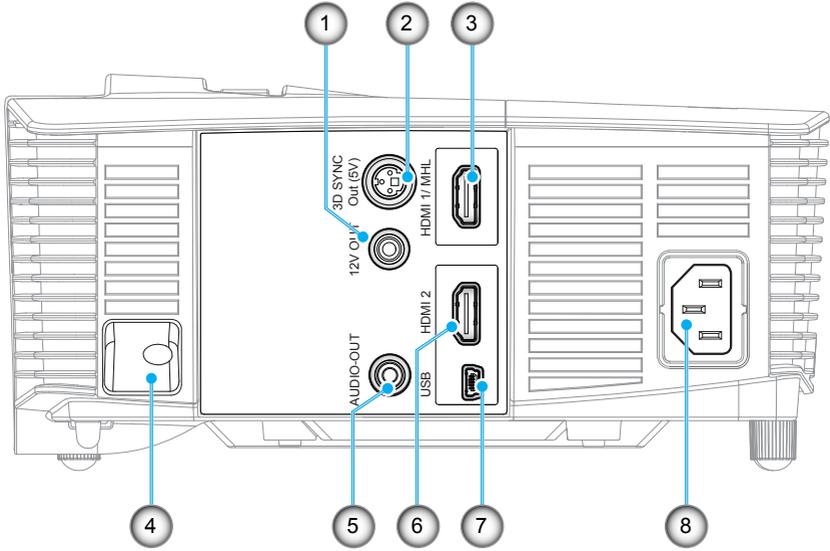
- | | |
|--------------|-----------------------|
| 1. 렌즈 | 9. 줌 레버 |
| 2. IR리시버 | 10. 초점 링 |
| 3. 키패드 | 11. 램프 커버 |
| 4. 입력/출력 연결 | 12. 통기구(흡기) |
| 5. 전원 소켓 | 13. 통기구(배기) |
| 6. 기울기 조절 다리 | 14. Kensington™ 잠금 포트 |
| 7. 렌즈 캡 (*) | |
| 8. 스피커 | |

키패드



1. 소스
2. 엔터
3. 키스톤 보정
4. 재동기화
5. 메뉴
6. 도움말
7. 램프 LED
8. 전원/대기 LED
9. 전원
10. 온도 LED
11. 4 방향 선택 키

I/O 연결



1. 12V 트리거 릴레이(12V, 250mA, 3.5mm 미니 잭)
2. 3D 동기 출력(5V) 커넥터
3. HDMI 1/ MHL 커넥터
4. 도난방지 막대
5. 오디오 출력 커넥터(3.5mm 미니 잭)
6. HDMI 2 커넥터
7. USB-B 미니 커넥터(펌웨어 업그레이드)
8. 전원 소켓

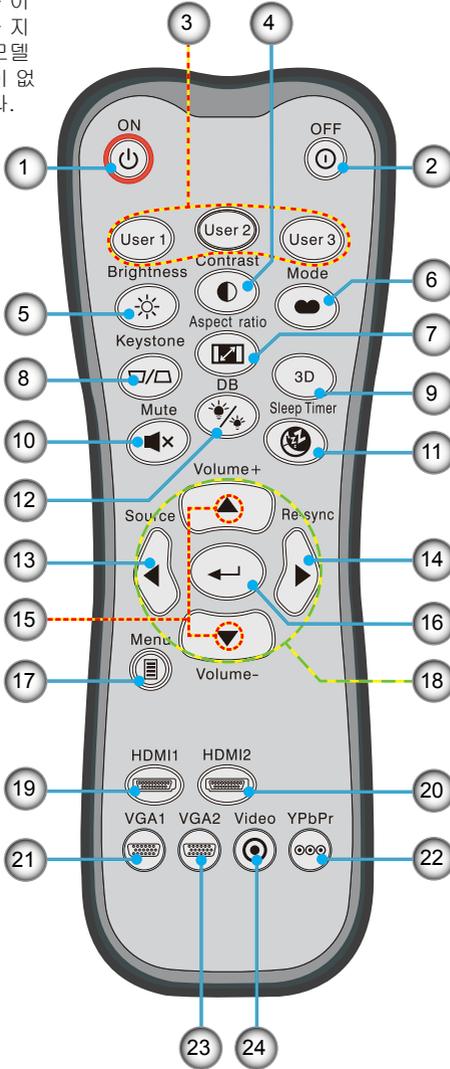
NOTE

❖ 원격 마우스는 특수 리모콘을 요구합니다.

리모컨



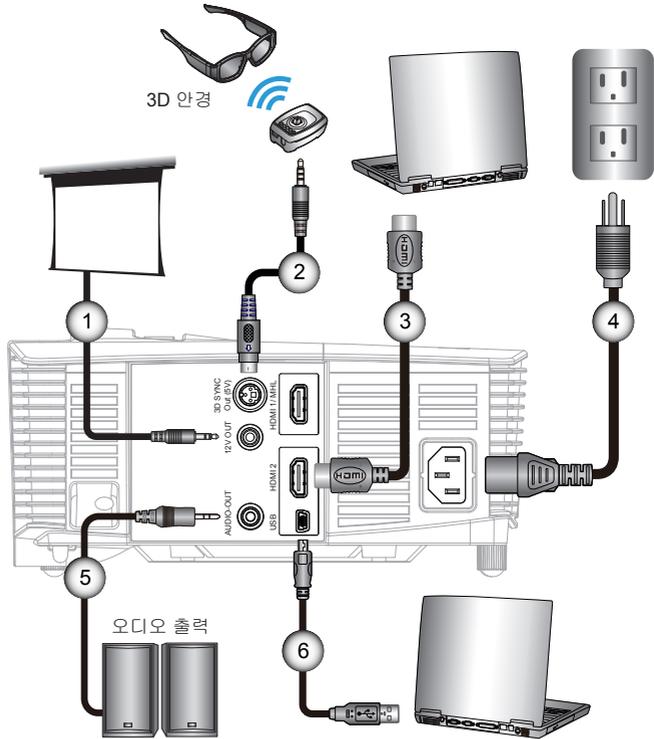
❖ 일부 키들에는 이러한 기능들을 지원하지 않는 모델을 위한 기능이 없을 수 있습니다.



1. 전원 켜기
2. 전원 끄기
3. 사용자 1/사용자 2/
사용자 3
4. 명암
5. 밝기
6. 디스플레이 모드
7. 화면 비율
8. 키스톤
9. 3D
10. 음소거
11. 수면 타이머
12. Dynamic Black
13. 소스
14. 재동기
15. 볼륨 +/-
16. 엔터
17. 메뉴
18. 4 방향 선택 키
19. HDMI1
20. HDMI2
21. VGA1
22. YPbPr
23. VGA2
24. 비디오

프로젝터에 연결하기

컴퓨터/노트북에 연결하기

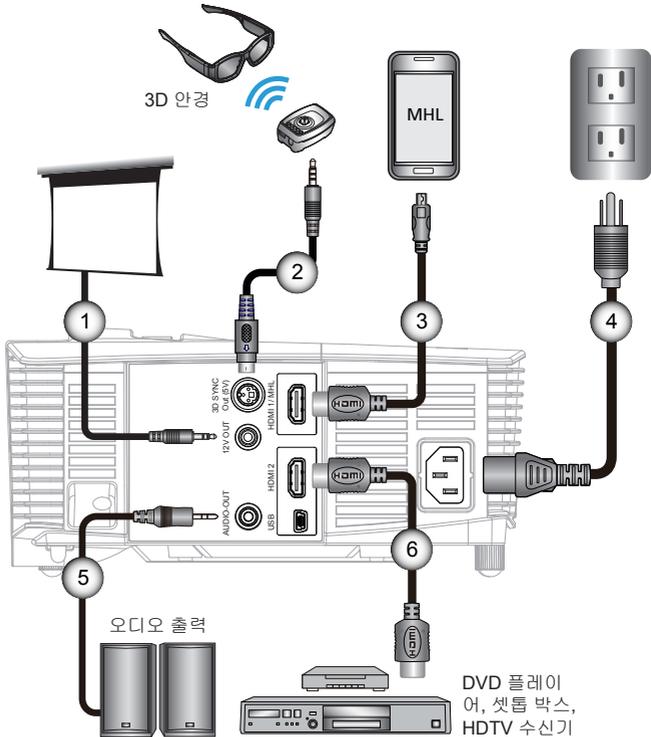


- ❖ 국가마다 응용의 차이가 있기 때문에 일부지역에서는 부속품이 다를 수 있습니다.
- ❖ (*) 별매용 부속품

1.....	*12V DC 플러그
2.....	*3D 이미터 케이블
3.....	*HDMI 케이블
4.....	전원 코드
5.....	*오디오 출력 케이블
6.....	*USB 케이블

비디오 소스에 연결하기

DVD 플레이어, Blu-ray 플레이어, 셋톱 박스, HDTV 리시버, 게임 콘솔



- ❖ 국가마다 응용의 차이가 있기 때문에 일부지역에서는 부속품이 다를 수 있습니다.
- ❖ (*) 별매용 부속품

- | | |
|--------|------------------------------|
| 1..... | *12V DC 플러그 |
| 2..... | *3D 이미터 케이블 |
| 3..... | *MHL 케이블(MicroUSB - HDMI 연결) |
| 4..... | 전원 코드 |
| 5..... | *오디오 출력 케이블 |
| 6..... | *HDMI 케이블 |



- ❖ 3D 비디오 소스 장치를 3D 프로젝터보다 먼저 켜야 합니다.

3D 비디오 장치에 연결하기

장치를 그림과 같이 HDMI 케이블과 연결하면 시작할 준비가 완료된 것입니다. 3D 비디오 소스, 3D 프로젝터를 켭니다.

PlayStation® 3 게임

- 콘솔을 최신 소프트웨어 버전으로 업데이트했는지 확인하십시오.
- "설정 메뉴 -> 디스플레이 설정 -> 비디오 출력 -> HDMI"로 갑니다. "자동"을 선택한 후 화면상 지침을 따릅니다.
- 3D 게임 디스크를 넣습니다. 또는 게임 (및 3D 업데이트)를 PlayStation® 네트워크를 통해서 다운로드할 수 있습니다.
- 게임을 실행합니다. 게임 내부의 메뉴에서 "3D로 실행"을 선택합니다.

Blu-ray 3D™ 플레이어

- 플레이어가 3D Blu-ray™ 디스크를 지원할 수 있고 3D 출력이 가능한지 확인합니다.
- 3D Blu-ray™ 디스크를 플레이어에 넣고 "재생"을 누릅니다.

3D TV(예: SKY 3D, DirectTV)

- 채널 패키지의 3D 채널을 활성화하려면 TV 서비스 제공업체에 문의하십시오.
- 일단 활성화된 3D 채널로 전환합니다.
- 두 개의 영상이 나란히 보입니다.
- 3D 프로젝터의 "Side By Side 모드"로 전환합니다. 이 옵션은 프로젝터 OSD 메뉴의 "디스플레이" 영역에 있습니다.

2D 1080i 좌우분할방식 신호 출력을 탑재한 3D 장치(예를 들어, 3D DV/DC)

- 3D 장치와 스위치를 출력 3D 콘텐츠에 연결하고 2D 좌우분할방식 출력을 3D 프로젝터에 연결합니다.
 - 두 개의 영상이 나란히 보입니다.
- 3D 프로젝터의 "Side By Side 모드"로 전환합니다. 이 옵션은 프로젝터 OSD 메뉴의 "디스플레이" 영역에 있습니다.

HDMI 1.4a 소스(예: 3D Blu-ray)에서 3D 콘텐츠를 시청하는 경우 3D 안경이 동기화 상태에 있어야 합니다. HDMI 1.3 소스에서 3D를 시청하는 경우(예: Side By Side 모드를 사용한 3D 방송) 프로젝터의 3D 스크 전환 옵션을 사용하여 3D 경험을 최적화해야 합니다. 이 옵션은 프로젝터 OSD 메뉴의 "디스플레이 -> 3D" 영역에 있습니다.



- ❖ 입력 비디오가 일반 2D일 경우, "3D포맷"을 눌러 "자동"으로 변경하십시오.
- ❖ "Side By Side 모드"가 켜져 있을 경우 2D 비디오 콘텐츠가 올바르게 표시되지 않습니다.

설치





❖ 자세한 내용은 3D 안경 사용 설명서를 참조하십시오.

3D 안경 사용하기

1. 3D 안경 켜기.
2. 3D 콘텐츠가 프로젝터에 전송되고 있고 신호가 프로젝터 규격과 호환되는지 확인합니다.
3. 3D 프로젝터의 "3D 모드"(끄기/DLP 링크/VESA 3D - 사용하는 안경의 종류에 따라 다름)를 켭니다. 이 옵션은 프로젝터 OSD 메뉴의 "디스플레이" 영역에 있습니다.
4. 3D 안경을 켜고 영상이 안구 피로를 주지 않고 3D로 표시되는지 확인합니다.
5. 이미지가 3D로 표시되지 않을 경우, 3D 장치 설정을 확인해 3D 이미지의 출력 여부를 확인합니다. 또는 입력 신호가 2D 1080i 좌우분할방식 신호일 경우 "Side By Side 모드"가 켜지면 앞의 1 ~ 4 단계를 반복합니다.
6. 프로젝터의 "3D싱크 전환" 옵션을 사용해 3D 경험을 최적화해야 할 수도 있습니다. 이 옵션은 프로젝터 OSD 메뉴의 "디스플레이" 영역에 있습니다.
7. 3D 안경 끄기: LED가 꺼질 때까지 "전원" 버튼을 길게 누릅니다.
8. 자세한 내용은 프로젝터의 사용 설명서 또는 제조업체의 웹사이트를 참조하십시오.

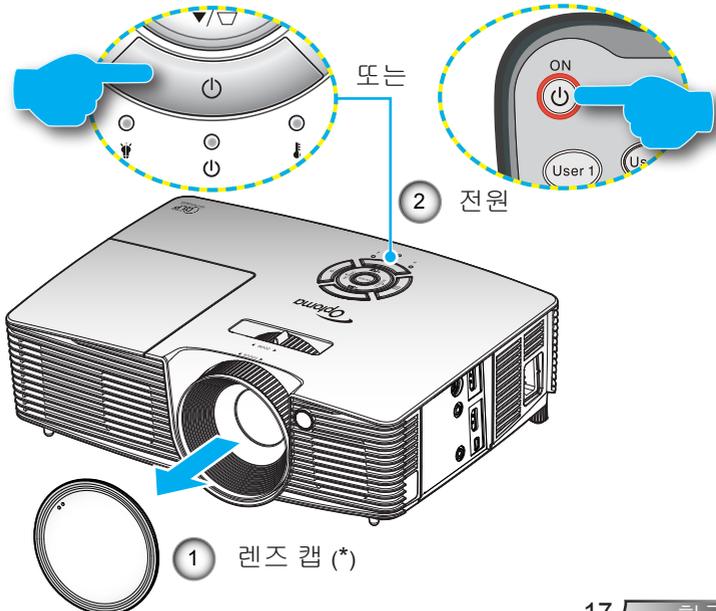
프로젝터 전원 켜기/끄기

프로젝터 전원 켜기

1. 렌즈 뚜껑을 제거합니다. ❶
 2. 전원 코드 및 신호 케이블을 안전하게 연결합니다. 연결이 완료되면, 전원/대기 LED가 황색으로 변합니다.
 3. 프로젝터 상단이나 리모콘에 있는 "P" 버튼을 눌러 램프를 켭니다. 전원/대기 LED가 녹색으로 바뀝니다. ❷
시작 화면이 약 10초 후에 표시됩니다. 프로젝터 구입 후 최초 사용 시 언어 및 절전 모드 선택에 관한 질문이 표시됩니다.
 4. 프로젝터를 켜고 화면에 표시하려는 소스를 연결합니다 (컴퓨터, 노트북, 비디오 플레이어 등). 프로젝터는 소스를 자동으로 감지합니다. 그렇지 않을 경우, 메뉴 버튼을 눌러 "옵션"으로 이동합니다.
"소스 잠금"이 "끄기"로 설정되었는지 확인합니다.
- ❖ 여러 소스를 동시에 연결할 경우 키패드의 "SOURCE" 버튼을 누르거나 리모콘의 소스 키를 조종하여 입력 사이에서 전환합니다.



- ❖ 프로젝터를 켜 후 소스를 선택하십시오.
- ❖ (*) 별매용 부속품



프로젝터 전원 끄기

1. 리모콘의 "⓪" 버튼을 누르거나 키패드의 "⓪" 버튼을 눌러 프로젝터를 끕니다. 다음 메시지가 화면에 표시됩니다.



- "⓪" 버튼을 눌러 확인하거나, 그대로 두면 15초 후에 메시지가 사라집니다. "⓪" 버튼을 두 번 누르면 프로젝트에 디스플레이 카운트다운 타이머가 표시되고 종료됩니다.
2. 냉각 팬이 냉각 주기 동안 약 10 초간 작동되며 켜기/대기 LED가 녹색으로 깜박입니다. 켜기/대기 LED가 주황색으로 켜져 있으면 프로젝트는 대기 모드 상태입니다.
프로젝터를 다시 켜려면 프로젝트가 냉각 주기를 마치고 대기 모드로 들어갈 때까지 기다려야 합니다. 대기 모드에서는 "⓪" 버튼을 누르면 프로젝트가 다시 작동됩니다.
 3. 전기 콘센트와 프로젝트에서 전원 코드를 분리합니다.
 4. 전원 끄기 절차 후 곧바로 프로젝터를 켜지 마십시오.

경고 표시기



❖ 프로젝터에 다음 증상이 나타나면 가까운 AS 센터로 연락하십시오. 자세한 내용은 65-66페이지를 참조하십시오.

경고 표시기(아래 참조)에 불이 켜지면 프로젝터가 자동으로 종료됩니다:

- ❖ "램프" LED 표시등이 빨간색으로 변하고 "켜기/대기" 표시등이 주황색으로 깜박입니다.
- ❖ "온도" LED 표시등이 빨간색으로 변하고 "켜기/대기" 표시등이 주황색으로 깜박입니다. 프로젝터가 과열되었음을 나타냅니다. 정상 온도가 되면 프로젝터를 다시 켤 수 있습니다.
- ❖ "온도 " LED 표시등이 빨간색으로 깜박이고 "켜기/대기" 표시등이 주황색으로 깜박입니다.

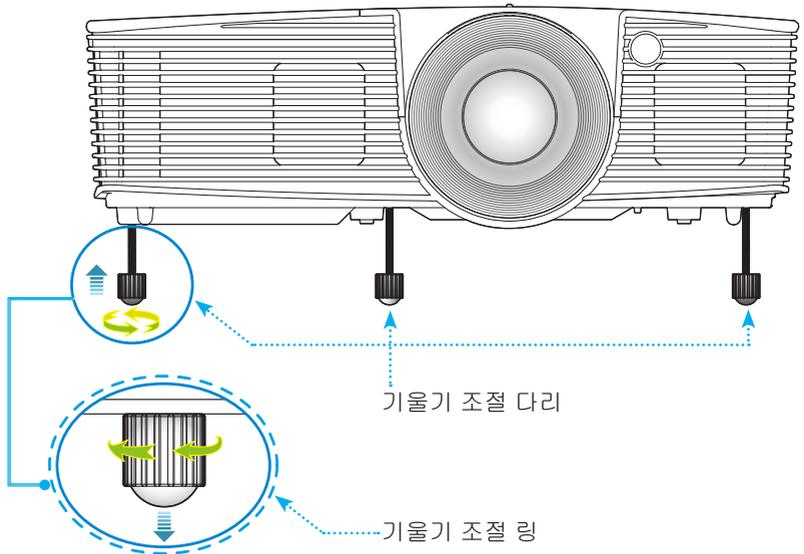
전원 코드를 프로젝터에서 분리했다가 30초 후에 다시 연결을 시도하십시오. 그래도 경고등에 불이 들어오면 가까운 서비스 센터에 연락하십시오.

투사된 이미지 조정하기

프로젝터의 높낮이 조절하기

프로젝터는 이미지 높이를 조정하기 위한 높낮이 조절 다리를 갖추고 있습니다.

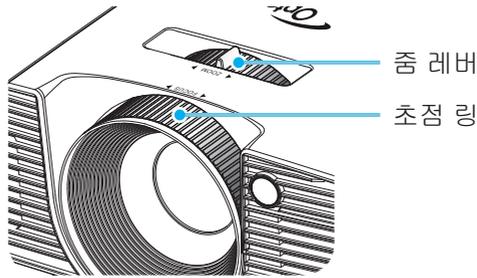
1. 프로젝터 아래쪽에서 수정할 조절 다리를 찾습니다.
2. 조절 링을 시계 반대 방향으로 돌려 프로젝터의 높이를 올리거나 시계 방향으로 돌려 내립니다. 필요하다면 나머지 다리에 대해서도 같은 작업을 반복합니다.



프로젝터의 줌/초점 조절하기

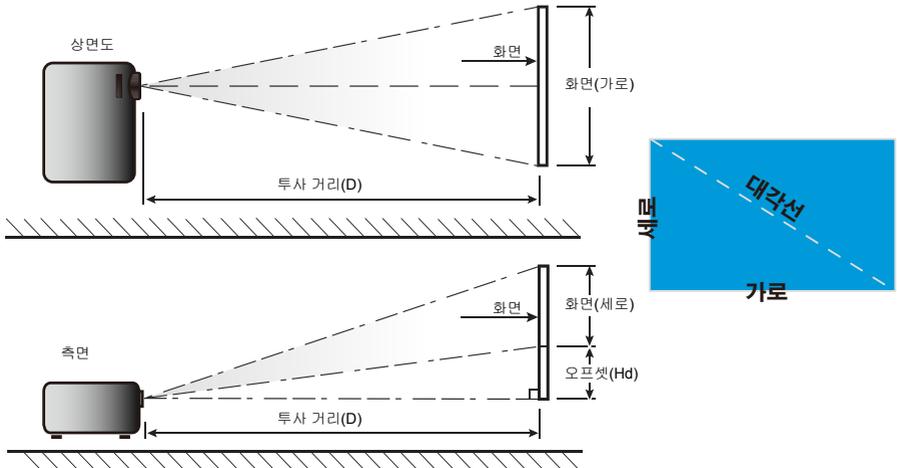
줌 링을 돌려서 확대 또는 축소할 수 있습니다. 이미지의 초점을 맞추려면 이미지가 선명해질 때까지 초점 링을 돌립니다.

- ▶ 짧은 투사 거리: 프로젝터의 초점 거리 범위는 0.33 ~ 3.39 미터(1.09 ~ 11.13 피트)입니다.



투사 이미지 크기 조정하기

- ▶ 프로젝터 이미지 크기는 0.76 ~ 7.80 미터 (30.0 인치 ~ 307.0 인치)입니다.



설치

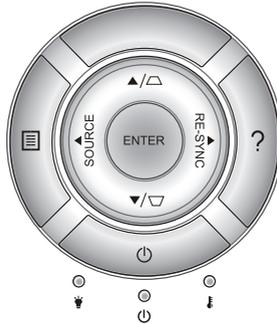
짧은 투사 거리

16:9 화면 대각 선 길이(인치)	화면 크기 너비 x 높이				투사 거리(D)				오프셋(Hd)	
	(m)		(인치)		(m)		(피트)		(m)	(인치)
	가로	세로	가로	세로	와이드	전환	와이드	전환		
30.0	0.66	0.37	26.15	14.71	0.33	0.33	1.09	1.09	0.06	2.35
40.0	0.89	0.50	34.86	19.61	0.44	0.44	1.45	1.45	0.08	3.14
60.0	1.33	0.75	52.29	29.42	0.66	0.66	2.17	2.17	0.12	4.71
70.0	1.55	0.87	61.01	34.32	0.77	0.77	2.54	2.54	0.14	5.49
80.0	1.77	1.00	69.73	39.22	0.88	0.88	2.90	2.90	0.16	6.28
90.0	1.99	1.12	78.44	44.12	0.99	0.99	3.26	3.26	0.18	7.06
100.0	2.21	1.25	87.16	49.03	1.10	1.10	3.62	3.62	0.20	7.84
120.0	2.66	1.49	104.59	58.83	1.33	1.33	4.35	4.35	0.24	9.41
150.0	3.32	1.87	130.74	73.54	1.66	1.66	5.44	5.44	0.30	11.77
180.0	3.98	2.24	156.88	88.25	1.99	1.99	6.52	6.52	0.36	14.12
250.0	5.53	3.11	217.89	122.57	2.76	2.76	9.06	9.06	0.50	19.61
300.0	6.64	3.74	261.47	147.08	3.31	3.31	10.87	10.87	0.60	23.53
307.0	6.80	3.82	267.57	150.51	3.39	3.39	11.13	11.13	0.61	24.08

❖ 이 그래프는 사용자 참조용입니다.

키패드 및 리모콘

키패드



키패드 사용하기

전원		17-18 페이지의 "프로젝터 전원 켜기/끄기" 단원을 참조하십시오.
RE-SYNC	RE-SYNC	프로젝터를 입력 소스와 자동으로 동기화합니다.
ENTER	ENTER	항목 선택을 확인합니다.
SOURCE	SOURCE	"SOURCE"를 눌러 입력 신호를 선택합니다.
메뉴		"Menu"를 눌러 OSD 메뉴를 시작합니다. OSD를 종료하려면 "Menu"를 다시 누릅니다.
도움말	?	도움말 메뉴(OSD 메뉴가 표시되지 않을 때만 사용 가능).
4 방향 선택 키		▲ ▼ ◀ ▶를 사용해 항목을 선택하거나 선택한 항목을 조정합니다.
키스톤		◻ ◼를 사용해 프로젝터 기울기에 의한 이미지 왜곡을 조정합니다. (±40도)
램프 LED		프로젝터의 램프 상태를 나타냅니다.
온도 LED		프로젝터의 온도 상태를 나타냅니다.
전원/대기 LED		프로젝터의 상태를 나타냅니다.

사용자 컨트롤

리모컨



리모컨 사용하기

전원 켜기		프로젝터를 켭니다.
전원 끄기		프로젝터를 끕니다.
사용자 1/ 사용자 2/사용자 3	User 1 User 2 User 3	사용자 정의 키. 설정하려면 52페이지를 참조하십시오.
밝기		이미지의 밝기를 조정합니다.
명암		영상의 가장 밝은 부분과 가장 어두운 부분의 차이의 정도를 조절합니다.
모드		디스플레이 모드에서 다른 응용 프로그램에 대한 최적화된 설정을 선택합니다. (34페이지 참조)
키스톤		프로젝터의 기울기로 인한 이미지 왜곡을 조정합니다.
화면 비율		표시된 이미지의 화면 비율을 변경하려는 경우 누릅니다.
3D	3D	3D 콘텐츠에 일치하는 3D 모드를 수동으로 선택합니다.
음소거		일시적으로 오디오를 끕니다/켅니다.
DB (DynamicBlack)		그림 밝기를 자동으로 조정하여 최적의 명암 성능을 제공합니다.
수면 타이머		카운트다운 타이머 간격을 설정합니다.
볼륨+ / 볼륨-		볼륨의 증가/감소를 조정합니다.
소스		"소스"를 눌러 입력 신호를 선택합니다.
재동기		프로젝터를 입력 소스와 자동으로 동기화합니다.

사용자 컨트롤



리모콘 사용하기

엔터		항목 선택을 확인합니다.
메뉴		프로젝터의 OSD 메뉴를 표시하거나 종료합니다.
HDMI1		"HDMI1"을 눌러 HDMI 1 / MHL 커넥터의 신호를 선택합니다.
HDMI2		"HDMI2"를 눌러 HDMI 2 커넥터의 신호를 선택합니다.
VGA1		기능 없음.
VGA2		기능 없음.
비디오		기능 없음.
YPbPr		기능 없음.
4 방향 선택 키		▲▼◀▶를 사용해 항목을 선택하거나 선택한 항목을 조정합니다.

사용자 컨트롤



MHL (Mobile High-Definition Link) 컨트롤

모드		MHL 리모콘 모드를 활성화하려면 "Mode" 버튼을 누릅니다.  종료 하려면 "Mode" 버튼을 다시 누릅니다.
선택		파일을 선택합니다.
메뉴		루트 메뉴를 실행하려는 경우 누릅니다.
4 방향 선택 키		위쪽, 아래쪽, 왼쪽, 오른쪽 버튼을 사용하여 항목을 선택하거나 선택한 항목을 조정합니다.

배터리 설치

두 개의 AAA 배터리가 리모콘에 제공됩니다.

제조사가 권하는 동일한 종류의 배터리로만 교체하십시오.



주의

배터리를 부적절하게 사용하면 화학물질 누출 또는 폭발이 발생할 수 있습니다. 반드시 아래의 지침을 따르십시오.

서로 다른 종류의 배터리를 함께 사용하지 마십시오. 배터리 종류마다 특성이 다릅니다.

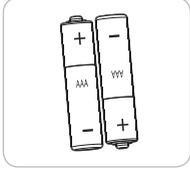
사용한 배터리와 새 배터리를 함께 사용하지 마십시오. 사용한 배터리와 새 배터리를 함께 사용하면 새 배터리의 수명이 줄어들 수 있거나 사용한 배터리에서 화학물질이 누출될 수 있습니다.

배터리는 소모되는 즉시 제거하십시오. 배터리에서 누출되는 화학물질이 피부와 접촉하면 발진이 발생할 수 있습니다. 화학물질 누출을 발견할 경우, 천으로 깨끗이 닦으십시오.

이 제품과 함께 제공되는 배터리의 기대 수명은 보관 조건으로 인해 짧아질 수 있습니다.

리모콘 장치를 장시간 동안 사용하지 않을 예정일 경우, 배터리를 리모콘 장치에서 제거하십시오.

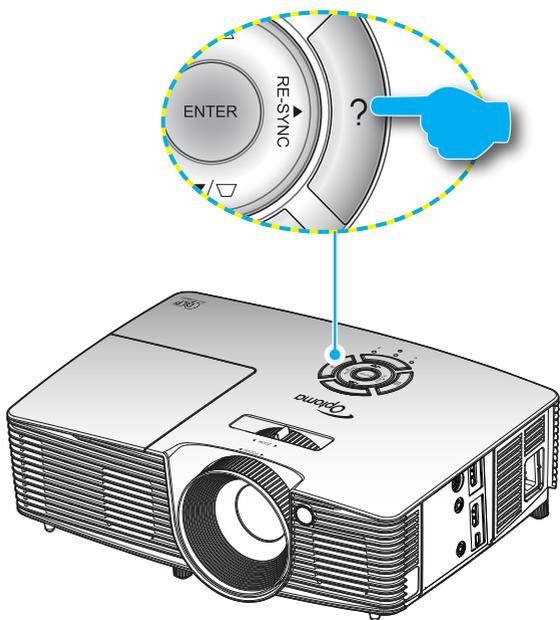
배터리를 폐기할 때, 관련 지역 또는 국가의 법률을 준수해야 합니다.



도움말 버튼 사용하기

도움말 기능을 사용하여 설치 및 작동을 쉽게 이용할 수 있습니다.

- ▶ 도움말 메뉴를 열려면 키패드의 "?" 버튼을 누릅니다.

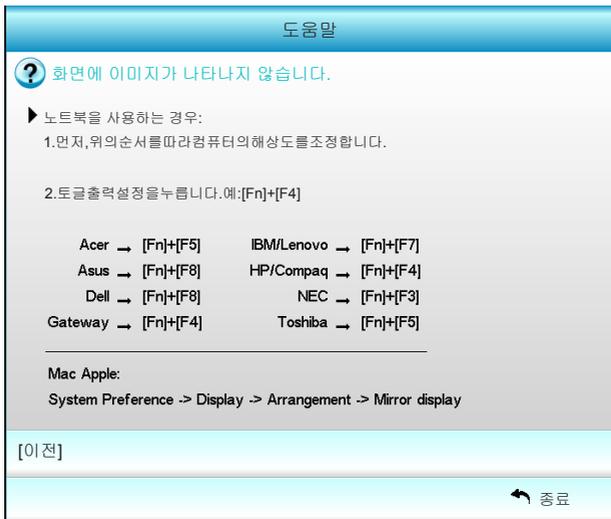
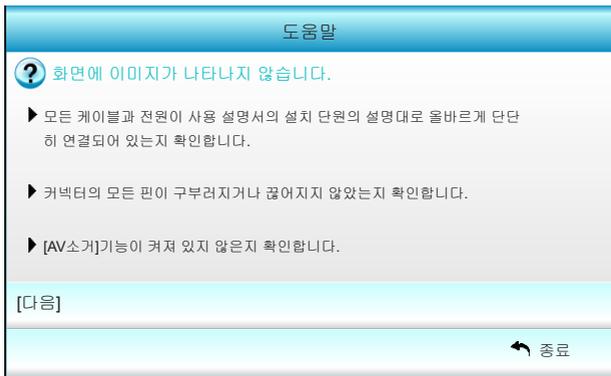


사용자 컨트롤

- ▶ 도움말 메뉴 버튼은 입력 소스가 감지되지 않을 때에만 사용할 수 있습니다.



❖ 세부사항은 54-56페이지에 있는 "문제 해결" 섹션을 참조하십시오.



사용자 컨트롤

- ▶ 입력 소스가 감지된 상태에서 도움말 버튼을 누르면 문제 진단을 돕기 위한 다음과 같은 페이지가 나타납니다.

도움말	
 이미지의 옆쪽이 기울어집니다.	
 이미지가 너무 작거나 큼니다.	
 오디오가 들리지 않거나 볼륨이 너무 낮습니다.	
↩ 종료	

도움말	
 이미지의 옆쪽이 기울어집니다.	
▶ 가능하다면 프로젝터의 위치를 바꿔 수평으로는 화면 중앙에 오고 수직으로는 화면 아래쪽에 오게 합니다.	
▶ 리모컨의[KEYSTONE + / -]버튼을 눌러 옆쪽이 수직이 되게 합니다.	
[키스톤+ / -]	
↩ 종료	

도움말	
 이미지가 너무 작거나 큼니다.	
▶ 프로젝터 상단의 줌 링을 조정합니다.	
▶ 프로젝터를 화면에 더 가깝게 또는 화면에서 더 멀리 옮깁니다.	
▶ 리모컨 또는 프로젝터 패널의[MENU]버튼을 눌러 "디스플레이포맷"을 누른 다음 다른 설정을 시도합니다.	
[디스플레이포맷]	
↩ 종료	

OSD 메뉴

프로젝터에서는 이미지를 조정하고 다양한 설정을 변경할 수 있는 다국어 OSD 메뉴를 사용할 수 있습니다. 프로젝터는 소스를 자동으로 감지합니다.

조작법

1. OSD 메뉴를 열려면 리모콘이나 프로젝터 키보드의 "Menu"를 누릅니다.
2. OSD가 표시되면 ◀▶ 키를 사용하여 주 메뉴에서 항목을 선택합니다. 특정 페이지에서 선택하는 동안에는 ▼ 또는 "Enter" 키를 눌러 하위 메뉴로 들어갑니다.
3. ▲▼ 키를 사용하여 하위 메뉴에서 원하는 항목을 선택한 다음 ▶ 또는 "Enter" 키를 눌러 추가 설정을 표시합니다. ◀▶ 키로 설정을 조정합니다.
4. 하위 메뉴에서 조정할 다음 항목을 선택하고 위와 같이 조정합니다.
5. "Enter" 또는 "Menu"를 눌러 확인하면 화면이 주 메뉴로 돌아갑니다.
6. 종료하려면 "Menu"를 다시 누릅니다. OSD 메뉴가 닫히고 프로젝터가 새 설정을 자동으로 저장합니다.



사용자 컨트롤

메뉴 트리

주 메뉴	하위 메뉴	설정	
이미지	디스플레이 모드	영화 / 표준 / 선명 / 밝게 / 3D / 사용자 / ISF일 / ISF야간 / 게임	
	밝기	-50~50	
	명암	-50~50	
	#1 채도	-50~50	
	#2 색조	-50~50	
	선명도	1~15	
	고급 설정	잡신호 제거 0~10 감마 영화 / 비디오 / 그래픽 / 표준 BrilliantColor™ 1~10 DynamicBlack 끄기 / 켜기 색온도 저색온 / 표준 / 냉색온 / 고색온 색 설정 <ul style="list-style-type: none"> 적색 / 녹색 / 청색 색상 / 채도 / 게인 / 정록색 / 자홍색 / 황색 백색 적색 / 녹색 / 청색 재설정 종료 	
		색공간 자동 / RGB (0-255) / RGB (16-235) / YUV	
		종료	
	재설정		
	종료		
	디스플레이	포맷	4:3 / 16:9 / LBX / 초기화 / 슈퍼 와이드
		테두리 마스크	0~5
		중	0~10
		이미지 이동	이미지 수평 이동 -100~100 이미지 수직 이동 -100~100
수직 키스톤		-40~40	
3D		3D모드 끄기 / DLP링크 / VESA 3D 3D포맷 자동 / Side By Side / Top and Bottom / Frame Sequential 3D -> 2D 3D / L / R #3 3D싱크 전환 켜기 / 끄기 종료	
종료			
설정	언어	English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Português / Svenska / Nederlands / Norsk/Dansk / Polski / Suomi / Русский / ελληνικά / Magyar / Čeština / العربية / فارسی / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / ไทย / Türkçe / Việt / Bahasa Indonesia / Română	
	투사		
	메뉴 위치		
	오디오설정	내장스피커 켜기 / 끄기 음소거 켜기 / 끄기 볼륨 0~10 종료	

사용자 컨트롤

주 메뉴	하위 메뉴	설정	
설정	보안	켜기 / 끄기	
		보안 타이머	월 / 일 / 시
		비밀번호 변경	
	종료		
고급 설정	로고 화면	기본값 / 종료 / 사용자	
	화면 캡처		
	종료		
옵션	종료		
	입력 소스	HDMI 1 / MHL / HDMI 2	
	소스 잠금	켜기 / 끄기	
	고해상도 모드	켜기 / 끄기	
	정보 감춤	켜기 / 끄기	
	키패드 잠금	켜기 / 끄기	
	테스트 패턴	없음 / 그리드 / 백색 패턴	
	IR기능	전부 / 전면 / 맨위 / 끄기	
	12V트리거	끄기 / 켜기 / 자동3D포맷	
	배경색	흑색 / 적색 / 청색 / 녹색 / 백색	
	램프 설정	램프 시간	
		램프 알림	켜기 / 끄기
		램프 모드	밝게 / 친환경 / 동적 절전 모드
		램프 재설정	예 / 아니요
		종료	
	HDMI Link설정	HDMI Link	끄기 / 켜기
		Inclusive of TV	예 / 아니요
		전원 켜기 연결	상호 연결 / 프로젝트더->장치 / 장치->프로젝터
		전원 끄기 연결	끄기 / 켜기
	리모트 설정	사용자1 / 사용자2 / 사용자3	색 설정 / 색온도 / 감마 / HDMI Link / 테스트 패턴 / AV소거
고급 설정	종료		
	전원 검색 자동켜기	켜기 / 끄기	
	자동 전원 끄기(분)	0~180	
	수면 타이머(분)	0~990	
	전원 모드(대기)	작동 중 / 친환경	
재설정	종료		
	현재 설정	취소 / 예	
종료	전부	취소 / 예	
	종료		



- ❖ 화면 표시(OSD) 메뉴는 선택한 신호 유형과 사용 중인 프로젝트더 모델에 따라 다릅니다.
- ❖ (#1, #2) "채도" 및 "색조" 옵션은 HDMI RGB에서 이용할 수 없고 HDMI YUV에서 이용할 수 있습니다.
- ❖ (#3) "3D싱크 전환"은 3D가 활성화되어 있을 때만 사용할 수 있습니다.

이미지



디스플레이 모드

다양한 이미지 종류에 최적화된 여러 공장 사전 설정이 있습니다.

- ▶ 영화: 홈시어터용.
- ▶ 표준: 이 모드는 이미지를 최대한 영화 감독의 의도와 가깝게 재생하기 위한 모드입니다. 색, 색온도, 밝기, 대비 및 감마 설정이 모두 표준 참조 레벨로 구성됩니다.
- ▶ 선명: 매우 밝은 컬러 이미지를 생성하도록 최적화됩니다.
- ▶ 밝게: PC 입력의 최대 밝기.
- ▶ 3D: 3D 모드가 활성화되었을 때 권장되는 설정. 3D에서 추가 조정된 내용은 나중에 사용하기 위해 이 모드에 저장됩니다.
- ▶ 사용자: 사용자의 설정.
- ▶ ISF일: 이미지를 ISF일 모드에서 최적화하여 완벽하게 보정되고 고화질을 갖게 합니다.
- ▶ ISF야간: 이미지를 ISF 야간 모드에서 최적화하여 완벽하게 보정되고 고화질을 갖게 합니다.
- ▶ 게임: 게임 콘텐츠용.



❖ "ISF야간"은 ISF 모드가 보정되지 않았을 때 표시되지 않습니다.

밝기

이미지의 밝기를 조정합니다.

- ▶ ◀ 을 누르면 이미지가 어두워집니다.
- ▶ ▶ 을 누르면 이미지가 밝아집니다.

명암

명암은 영상의 가장 밝은 부분과 가장 어두운 부분의 차이의 정도를 조절합니다.

- ▶ ◀을 누르면 명암이 감소합니다.
- ▶ ▶을 누르면 명암이 증가합니다.

선명도

이미지의 선명도를 조정합니다.

- ▶ ◀을 누르면 선명도가 낮아집니다.
- ▶ ▶을 누르면 선명도가 높아집니다.

재설정

"이미지"의 기본 설정으로 돌아가려면 "예"를 선택합니다.

이미지 | 고급 설정



잡신호 제거

잡신호 제거는 가시 노이즈 인터레이스 신호의 양을 감소시킵니다. 조정 범위는 "0"~"10"입니다. (0: 끄기)

감마

이로써 감마 곡선 유형을 설정할 수 있습니다. 초기 설정과 미세 조정을 완료한 후 감마 조정 단계를 이용하여 이미지 출력을 최적화하십시오.

- ▶ 영화: 홈시어터용.
- ▶ 비디오: 비디오 또는 TV 소스용.
- ▶ 그래픽: PC 또는 사진 소스용.
- ▶ 표준: 표준화된 설정의 경우.

BrilliantColor™

조정이 가능한 이 항목은 새로운 색 처리 알고리즘과 개선 사항을 활용하여 영상의 더 높은 밝기와 더 선명한 색을 제공합니다. 조정 범위는 "1"~"10"입니다. 더 강하게 강조된 이미지를 원하면 최대 설정 쪽으로 조정합니다. 더 부드럽고 더 자연스런 이미지를 원하면 최소 설정 쪽으로 조정합니다.

DynamicBlack

DynamicBlack은 프로젝터가 어두운/밝은 영화 장면 표시의 밝기를 자동으로 최적화하여 아주 자세히 보여줍니다.

색온도

색온도를 저색온, 표준, 냉색온 및 고색온 중에서 선택합니다.

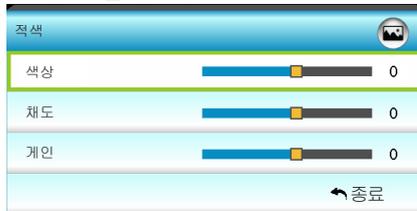
사용자 컨트롤

색 설정

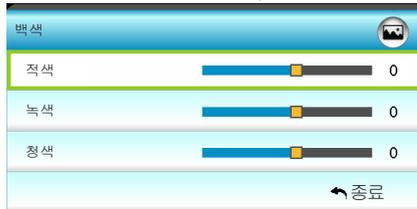
▶ 을 눌러 다음 메뉴로 가서 ▲ 또는 ▼ 또는 ◀ 또는 ▶ 을 눌러 항목을 선택합니다.



▶ 적색/녹색/청색/청록색/자홍색/황색: ◀ 또는 ▶ 을 사용하여 색상, 채도 및 게인 색을 선택합니다.



▶ 백색: ◀ 또는 ▶ 을 사용하여 적색, 녹색 및 청색을 선택합니다.



▶ 재설정: "재설정"을 누르면 컬러 조정을 위해 공장 기본 설정으로 돌아갈 수 있습니다.

색공간

자동, RGB(0-255), RGB(16-235) 또는 YUV 중에서 적절한 컬러 매트릭스 종류를 선택합니다.

디스플레이



포맷

이 기능을 사용하여 원하는 화면 비율을 선택합니다.

- ▶ 4:3: 이 형식은 4x3 입력 소스입니다.
- ▶ 16:9: 이 형식은 HDTV와 DVD처럼 와이드스크린 TV 기능이 있는 16x9 입력 소스를 위한 것입니다.
- ▶ LBX: 이 형식은 16x9가 아닌 레터박스 소스 및 전체 해상도를 사용하여 2.35:1의 화면비로 표시하기 위해 외부 애너모픽 렌즈를 사용하는 사용자를 위한 것입니다.
- ▶ 초기화: 이 형식은 아무런 크기 조절 없이 원래의 이미지를 표시합니다.
- ▶ 슈퍼 와이드: 이 모드에서는 2.35:1 소스의 크기를 조절하여 이미지 높이가 100%로 채워져 검은색 막대가 없어집니다. (이미지의 왼쪽과 오른쪽이 잘립니다.)

LBX 모드 상세 정보:

1. 일부 레터박스 형식 DVD는 16x9 TV에 적용되지 않습니다. 이런 경우 16:9 모드에서 디스플레이 하면 이미지가 제대로 보이지 않습니다. DVD 보기에서 4:3 모드로 시도해 보십시오. 그러나 콘텐츠 자체가 4:3이 아니면 16:9 디스플레이에서 이미지 둘레에 흑색 막대가 표시됩니다. 이런 경우 16:9 디스플레이에서 이미지를 채우기 위해 LBX 모드를 사용할 수 있습니다.
2. 외부 애너모픽 렌즈를 사용하는 경우 이 LBX 모드는 16x9 디스플레이에 맞게 향상된 애너모픽 와이드를 지원하는 2.35:1 콘텐츠(애너모픽 DVD 및 HDTV 영화 소스 포함)를 2.35:1 이미지로 시청할 수도 있게 합니다. 대신 램프 전원 및 수직 해상도가. 이 용됩니다.

사용자 컨트롤

16:9 화면	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4:3	1440 x 1080 중심				
16:9	1920 x 1080 중심				
LBX	1920 x 1440 중앙, 그리고서 1920 x 1080 중앙 이미지로 디스플레이합니다				
초기화	이미지 크기 조정 안 함, 1:1 매핑 및 중심 정렬. 이 포맷은 원본 이미지를 확대축소 하지 않고 그대로 표시합니다.				
수퍼 와이드	2534 x 1426(132% 확대)으로 크기를 조절한 후 중앙에 1920 x 1080 이미지로 표시합니다.				



- ❖ 각 입/출력의 "테두리 마스크" 설정은 각각 다릅니다.
- ❖ "테두리 마스크"와 "중"은 동시에 작동할 수 없습니다.

테두리 마스크

비디오 신호 가장자리의 비디오 인코딩 노이즈를 제거하려면 이미지를 에지 마스크링합니다.

중

- ▶ ◀ 을 누르면 이미지 크기가 축소됩니다.
- ▶ ▶ 을 누르면 투사 화면 상의 이미지가 확대됩니다.

이미지 이동

▶ 을 눌러 아래와 같이 다음 메뉴로 이동한 후 ▲ 또는 ▼ 또는 ◀ 또는 ▶ 을 사용하여 항목을 선택합니다.



- ▶ 이미지 수평 이동: ◀ ▶ 을 누르면 투사된 이미지의 위치가 수평으로 이동합니다.
- ▶ 이미지 수직 이동: ▲ ▼ 을 누르면 투사된 이미지의 위치가 수직으로 이동합니다.

수직 키스톤

◀ 또는 ▶ 을 눌러 이미지 왜곡을 수직으로 조정하고 더 네모진 이미지를 만들 수 있습니다.

디스플레이 | 3D



- ❖ 3D 포맷은 63페이지의 3D 타이밍에서만 지원됩니다.
- ❖ "3D포맷"은 비-HDMI 1.4a 3D 타이밍에서만 지원됩니다.

3D모드

- ▶ 끄기: 3D 모드를 끄려면 "끄기"을 선택합니다.
- ▶ DLP링크: DLP Link 3D 이미지를 위한 최적화된 설정을 사용하려면 "DLP링크"를 선택합니다. (16페이지 참조)
- ▶ VESA 3D: VESA 3D 안경을 위한 최적화된 설정을 사용하려면 "VESA 3D"를 선택합니다. (16페이지 참조)

3D포맷

- ▶ 자동: 3D 식별 신호가 감지되면, 3D 포맷이 자동으로 선택됩니다.
- ▶ Side By Side: 3D 신호를 "Side-by-Side" 형식으로 표시합니다.
- ▶ Top and Bottom: 3D 신호를 "Top and Bottom" 형식으로 표시합니다.
- ▶ Frame Sequential: 3D 신호를 "Frame Sequential" 형식으로 표시합니다.

3D -> 2D

- ▶ 3D: 3D 신호를 표시합니다.
- ▶ L (왼쪽): 3D 콘텐츠의 왼쪽 프레임을 표시합니다.
- ▶ R (오른쪽): 3D 콘텐츠의 오른쪽 프레임을 표시합니다.

3D싱크 전환

- ▶ "켜기"를 누르면 왼쪽과 오른쪽 프레임 콘텐츠가 바뀝니다.
- ▶ "끄기"를 누르면 기본 프레임 콘텐츠로 설정됩니다.

설정



언어

다언어 OSD 메뉴를 선택합니다. ▶ 을 눌러 하위 메뉴로 가서 ▲ 또는 ▼ 또는 ◀ 또는 ▶ 을 사용하여 기본 언어를 선택합니다. "Enter"를 눌러 선택을 확인합니다.

언어			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربي	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Vietnamese
Italiano	Русский	简体中文	Romanian
Español	Suomi	日本語	Indonesian
Português	ελληνικά	한국어	
Svenska	Magyar	ไทย	← 종료

사용자 컨트롤



❖ 배후-탁상과 배후-천장은 반투명 스크린에서 사용됩니다.

투사

- ▶  **전방-탁상**
이것은 기본 선택입니다. 이미지가 곧바로 화면에 투사됩니다.
- ▶  **배후-탁상**
선택되면 이미지가 반전되어 보입니다.
- ▶  **전방-천장**
선택되면 이미지가 거꾸로 보입니다.
- ▶  **배후-천장**
선택되면 이미지가 거꾸로 되어 있는 위치로 반전되어 보입니다.

메뉴 위치

디스플레이 화면의 메뉴 위치를 선택합니다.

설정 | 오디오설정



❖ "음소거" 기능은 내부 및 외부 스피커 볼륨 모두에 영향을 미칩니다.

내장스피커

"켜기" 또는 "끄기"를 선택하여 내부 스피커를 켜거나 끕니다.

음소거

- ▶ "켜기"를 선택하여 음소거를 켭니다.
- ▶ "끄기"를 선택하여 음소거를 끕니다.

볼륨

- ▶ ◀ 을 누르면 볼륨이 감소합니다.
- ▶ ▶ 을 누르면 볼륨이 증가합니다.

설정 | 보안



보안

- ▶ 켜기: 프로젝터를 켤 때 "켜기"를 선택하여 보안 확인을 사용합니다.
- ▶ 끄기: "끄기"를 선택하여 비밀번호 확인 없이 프로젝터를 켤 수 있도록 합니다.

보안 타이머

시간(월/일/시) 기능을 선택하여 프로젝터를 사용할 수 있는 시간을 설정할 수 있습니다. 이 시간이 지나면 비밀번호를 다시 입력해야 합니다.

비밀번호 변경



❖ 비밀번호 기본값은 "1234"로 되어 있습니다.



- ▶ 최초 사용 시:
 1. "←"를 눌러 비밀번호를 설정합니다.
 2. 비밀번호는 네 자리 숫자이어야 합니다.
 3. 리모콘에 있는 숫자 버튼을 사용해 새 비밀번호를 입력한 다음 "←" 키를 눌러 비밀번호를 확인합니다.
- ▶ 비밀번호 변경:

(리모콘에 숫자 키패드가 없는 경우 위로/아래로 화살표 키를 사용하여 비밀번호의 각 자리수를 변경한 후 엔터를 눌러 확인합니다.)

 1. "←"을 눌러 기존 비밀번호를 입력합니다.
 2. 숫자 버튼을 사용하여 현재 암호를 입력한 다음 "←"을 눌러 확인합니다.
 3. 리모콘의 숫자 버튼을 사용하여 새 비밀번호(길이 4자리)를 입력한 다음 "←"을 눌러 확인합니다.
 4. 새 비밀번호를 다시 입력한 다음 "←"을 눌러 확인합니다.
- ▶ 비밀번호 3회 오류 입력 시 프로젝터는 자동으로 종료됩니다.
- ▶ 비밀번호를 잊어버린 경우 현지 대리점에 문의해 지원을 요청하십시오.

설정 | 고급 설정



- ❖ 로고 캡처가 성공하려면, 화면 이미지가 프로젝터 고유 해상도를 초과하지 않도록 하십시오. (1080p: 1920 x 1080).

로고 화면

이 기능을 사용하여 원하는 시작 화면을 설정합니다. 시작 화면을 변경하면 다음에 프로젝터를 켤 때 변경사항이 적용됩니다.

- ▶ 기본값: 기본 시작 화면.
- ▶ 중립: 로고 화면이 시작 화면에 표시되지 않습니다.
- ▶ 사용자: "화면 캡처" 기능에서 저장된 그림을 사용합니다.

화면 캡처

▶ 을 누르면 현재 화면에 캡처된 그림의 이미지가 즉시 캡처됩니다.

옵션



입력 소스

이 옵션을 이용해 입력 소스를 사용/사용 안 함을 선택합니다. ▶ 을 눌러 하위 메뉴로 가서 원하는 소스를 선택합니다. "Enter"를 눌러 선택을 확인합니다. 프로젝터는 활성화된 입력만 검색합니다.

소스 잠금

- ▶ 켜기: 프로젝터가 현재의 입력 연결만 탐색합니다.
- ▶ 끄기: 현재 입력 신호가 끊어질 경우 프로젝터가 다른 신호를 검색합니다.

고해발 모드

"켜기"를 선택하면 팬이 더 빨리 회전합니다. 이 기능은 공기가 적은 고해발 지역에서 유용합니다.

정보 감춤

- ▶ 켜기: "켜기"를 선택하면 정보 메시지를 숨깁니다.
- ▶ 끄기: "끄기"를 선택하여 "검색 중" 메시지를 표시합니다.

키패드 잠금

키패드 잠금 기능이 "켜기"로 설정되어 있는 경우, 제어판은 잠금 상태가 되지만 프로젝터는 리모콘으로 작동할 수 있습니다. "끄기"를 선택하면, 키패드를 다시 사용할 수 있습니다.

테스트 패턴

테스트 패턴을 표시합니다. 그리드, 백색 패턴 및 없음이 있습니다.



- ❖ "전면" 및 "맨위"은 대기 모드에서 선택할 수 없습니다.

IR기능

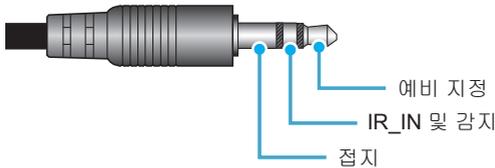
- ▶ 전부: "전부"를 선택하면 프로젝터를 전면 또는 상부 IR 수신부에서 리모컨으로 조작할 수 있습니다.
- ▶ 전면: "전면"를 선택하면 전면 IR 수신부에서 리모컨으로 프로젝터를 작동시킬 수 있습니다.
- ▶ 맨위: "맨위"를 선택하면 상단 IR 수신부에서 리모컨으로 프로젝터를 작동시킬 수 있습니다.
- ▶ 끄기: "끄기"를 선택하면, 정면 또는 상단 IR 리시버를 향해 있는 리모컨으로 프로젝터를 조작할 수 없습니다. "끄기"를 선택하면, 키패드 키를 사용할 수 있습니다.

12V트리거

- ▶ 끄기: 트리거를 사용하지 않으려면 "끄기"를 선택합니다.
- ▶ 켜기: 트리거를 사용하려면 "켜기"를 선택합니다.
- ▶ 자동3D포맷: "자동3D포맷"가 활성화되어 있으면, 프로젝터는 3D 이미지가 표시되는 시간을 자동으로 감지하며 이 포트의 트리거를 활성화합니다.



- ❖ 12V 트리거 A 릴레이 커넥터 지원 12V, 250mA. 3.5mm Mini 잭.



옵션



배경색

신호가 없을 때 이 기능을 사용하여 "흑색", "적색", "청색", "녹색" 또는 "백색" 화면을 표시합니다.

재설정

- ▶ 현재 설정: "예"를 선택하여 이 메뉴의 표시 파라미터를 공장 기본 설정으로 되돌립니다.
- ▶ 전부: "예"를 선택하여 모든 메뉴의 표시 파라미터를 공장 기본 설정으로 되돌립니다.

옵션 | 램프 설정



- ❖ 작동 시 주변 온도가 40°C를 초과하면, 프로젝터가 자동으로 절전으로 전환됩니다.
- ❖ "램프 모드"를 독립적으로 2D와 3D로 설정할 수 있습니다.

램프 시간

투사 시간을 표시합니다.

램프 알림

이 기능을 선택하여 램프 교환 메시지가 표시될 때 경고 메시지를 표시하거나 숨깁니다.

메시지는 램프 교체 권고 30시간 전에 나타납니다.

램프 모드

- ▶ 밝게: "밝게"를 선택하면 밝기를 증가시킵니다.
- ▶ 친환경: "친환경"을 선택하면 프로젝터 램프를 흐릿하게 하여 전력 소비를 낮추고 램프 수명을 연장할 수 있습니다.
- ▶ 동적 절전 모드: 콘텐츠의 밝기에 기초할 램프 전력을 감소시키려면 "동적 절전 모드"를 선택하고 램프 전력 소비량을 100%와 30% 사이에서 동적으로 조정합니다. 램프 수명이 길어집니다.

램프 재설정

램프 교체 후 램프 수명 시간 카운터를 재설정합니다.

옵션 | HDMI Link 설정

옵션	
고급 설정	
HDMI Link	끄기
Inclusive of TV	아니요
전원 켜기 연결	상호 연결
전원 끄기 연결	끄기
↶ 종료	

NOTE

- ❖ 대기 모드의 소비 전력이 <0.5W이면 HDMI Link 기능이 동작하지 않습니다.

HDMI Link 사용하기

- HDMI CEC 호환 장치를 HDMI 케이블로 프로젝터에 연결하면 프로젝터 OSD의 HDMI Link 제어 기능을 사용하여 동일한 전원 켜기 또는 전원 끄기 상태에서 이들 호환 장치를 제어할 수 있습니다.
- 이렇게 하면 HDMI Link 기능을 통해 그룹 전원 켜기 또는 전원 끄기에서 한 대 또는 여러 대의 장치를 제어할 수 있습니다.
- 일반적 구성에서는 DVD 플레이어를 증폭기 또는 홈씨어터 시스템을 통해서 프로젝터에 연결할 수 있습니다.



NOTE

- ❖ 연결된 제품의 구조와 HDMI CEC 표준 준수 여부에 따라 일부 HDMI Link 기능이 작동하지 않을 수 있습니다.

HDMI Link

HDMI Link 기능을 활성화/비활성화합니다. **Inclusive TV**, 전원 켜기 연결 및 전원 끄기 연결 옵션은 설정이 켜기로 설정된 경우에만 이용할 수 있습니다.

Inclusive of TV

"예"로 설정할 경우, TV와 프로젝터가 동시에 자동으로 꺼집니다. 두 장치가 동시에 꺼지는 것을 방지하려면 "아니요"로 설정합니다.

전원 켜기 연결

CEC 전원 켜기 명령.

- ▶ 상호 연결: 프로젝터와 CEC 장치가 동시에 켜집니다.
- ▶ 프로젝터->장치: CEC 장치는 프로젝터가 켜진 후에만 켜집니다.
- ▶ 장치->프로젝터: 프로젝터는 CEC 장치가 켜진 후에만 켜집니다.

전원 끄기 연결

"켜기"로 설정할 경우, HDMI Link와 프로젝터가 동시에 자동으로 꺼집니다. "끄기"로 설정하면, HDMI Link와 프로젝터가 동시에 자동으로 꺼지지 않습니다.

옵션 | 리모트 설정



사용자1

기본값은 색 설정입니다.



▶을 눌러 다음 메뉴로 가서 ◀ 또는 ▶을 사용하여 "색 설정", "색 온도", "감마", "HDMI Link", "테스트 패턴" 또는 "AV소거" 항목을 선택합니다.

사용자2

기본값은 색온도입니다.



▶을 눌러 다음 메뉴로 가서 ◀ 또는 ▶을 사용하여 "색 설정", "색 온도", "감마", "HDMI Link", "테스트 패턴" 또는 "AV소거" 항목을 선택합니다.

사용자3

기본값은 감마입니다.



▶을 눌러 다음 메뉴로 가서 ◀ 또는 ▶을 사용하여 "색 설정", "색 온도", "감마", "HDMI Link", "테스트 패턴" 또는 "AV소거" 항목을 선택합니다.

옵션 | 고급 설정



전원 검색 자동켜기

"켜기"를 선택하면 직접 전원 모드가 활성화됩니다. AC 전원이 공급되면 프로젝터 키패드 또는 리모컨의 "⏻" 키를 누르지 않아도 프로젝터가 자동으로 켜집니다.

자동 전원 끄기(분)

카운트다운 타이머 간격을 설정합니다. 프로젝터로 전송되는 신호가 없는 경우, 카운트다운 타이머가 시작됩니다. 카운트다운(분)이 끝나면 프로젝터가 자동으로 꺼집니다.

수면 타이머(분)

카운트다운 타이머 간격을 설정합니다. 프로젝터로 전송되는 신호가 있건 없건, 카운트다운 타이머가 시작됩니다. 카운트다운(분)이 끝나면 프로젝터가 자동으로 꺼집니다.

전원 모드(대기)

- ▶ 친환경: 전력 낭비를 0.5W 미만으로 줄이려면 "친환경"을 선택합니다.
- ▶ 작동 중: 정상적 대기로 돌아가려면 "작동 중"을 선택합니다.



❖ 프로젝터를 끄면 대기 타이머의 값이 0으로 초기화됩니다.

문제 해결

프로젝터에 문제가 발생하면 다음 정보를 참조하십시오. 문제가 지속하면 지역 대리점이나 수리 센터에 문의하십시오.

이미지 문제점

[?] 화면에 이미지가 나타나지 않습니다

- ▶ 모든 케이블과 전원이 "설치" 단원의 설명대로 올바르게 확실하게 연결되어 있는지 확인하십시오.
- ▶ 커넥터의 핀이 구부러지거나 끊어지지 않았는지 확인하십시오.
- ▶ 프로젝션 램프가 단단히 설치되어 있는지 확인합니다. 사용 설명서의 "램프 교체하기" 단원을 참조하십시오.
- ▶ 렌즈 뚜껑을 제거하고 프로젝터의 스위치를 켜는지 확인합니다.
- ▶ "AV소거" 기능이 켜져 있지 않은지 확인합니다.

[?] 이미지가 초점이 안 맞습니다

- ▶ 렌즈 뚜껑을 제거했는지 확인하십시오.
- ▶ 프로젝터 렌즈의 초점 링을 조정하십시오.
- ▶ 프로젝터에서요구되는 투사 화면 거리를 확인하십시오. (21-22페이지 참조)

[?] 16:9 DVD 타이틀을 표시할 때 이미지가 늘어납니다

- ▶ 애너모픽 DVD나 16:9 DVD를 재생하면 프로젝터는 최상의 이미지를 16:9 형식으로 표시합니다.
- ▶ LBX 형식의 DVD 타이틀을 재생할 때는 프로젝터 OSD에서 형식을LBX로 변경하십시오.
- ▶ 4:3 형식의 DVD 타이틀을 재생할 때는 프로젝터 OSD에서 형식을4:3으로 변경하십시오.
- ▶ 이미지가 여전히 늘어나면 다음을 참조하여 가로세로 비율을 조정해야 합니다:
- ▶ DVD 플레이어의 디스플레이 형식을 16:9(와이드) 화면비 종류로 설정하십시오.

[?] 이미지가 너무 작거나 큼니다

- ▶ 프로젝터 상단의 줌 레버를 조정하십시오.
- ▶ 프로젝터를 화면에 더 가깝게 또는 화면에서 더 멀리 옮깁니다.
- ▶ 프로젝터 패널에서 "Menu"를 누르고 "디스플레이->포맷"으로 이동합니다. 다른 설정을 시도하십시오.

❓ 이미지의 옆쪽이 기울어집니다:

- ▶ 가능하다면 프로젝터의 위치를 바꾸어 수평으로는 화면 중앙에 오고 수직으로는 화면 아래쪽에 오게 하십시오.
- ▶ OSD에서 "디스플레이-->수직 키스톤"을 사용하여 조정하십시오.

❓ 이미지가 반전됩니다

- ▶ OSD에서 "설정-->투사"를 선택하고 투사 방향을 조정하십시오.

❓ 이미지가 흐리게 겹칩니다

- ▶ "3D 포맷" 버튼을 눌러 "끄기"로 설정하여 정상적 2D 이미지가 흐리게 겹치지 않게 하십시오.

❓ 두 개의 이미지가 좌우분할 형식으로 표시됩니다

- ▶ 입력 신호가 HDMI 1.3 2D 1080i 좌우분할방식인 경우 "3D 포맷" 버튼을 눌러 "Side By Side"로 설정합니다.

❓ 이미지가 3D로 표시되지 않습니다

- ▶ 3D 안경 배터리가 완전히 소모되었는지 확인하십시오.
- ▶ 3D 안경이 켜져 있는지 확인하십시오.
- ▶ 입력 신호가 HDMI 1.3 2D(1080i 절반 좌우분할방식)인 경우 "3D포맷" 버튼을 눌러 "Side By Side"로 설정합니다.

기타 문제점

❓ 프로젝터가 모든 컨트롤에 반응하지 않습니다

- ▶ 가능하다면 프로젝터를 끈 후 전원 코드를 뽑고 전원을 다시 연결하기 전에 적어도 20초 동안 기다리십시오.

❓ 램프가 다 타거나 터지는 소리가 납니다

- ▶ 램프의 수명이 다하면 램프가 타고 팽 소리가 크게 날 수 있습니다. 이 경우 램프 모듈을 교체하기 전까지 프로젝터는 켜지지 않습니다. 램프를 교체하려면 "램프 교체하기" 단원에 있는 절차를 따르십시오.

리모컨 문제점

❓ 리모컨이 작동하지 않으면

- ▶ 리모컨의 작동 각도가 프로젝터의 IR 수신기에서 수평 및 수직으로 모두 $\pm 15^\circ$ 범위 내에 있는지 확인하십시오.
- ▶ 리모컨과 프로젝터 사이에 장애물이 없는지 확인하십시오. 프로젝터로부터 6미터(20피트) 이내로 이동하십시오.
- ▶ 배터리가 올바르게 삽입되어 있는지 확인하십시오.
- ▶ 배터리가 완전히 닳은 경우 교체하십시오.

LED 표시 메시지

메시지	 ○	 ○	 ○
	전원/대기 LED (녹색/황색)	온도 LED (적색)	램프-LED (적색)
대기 상태 (입력 전원 코드)	황색	○	○
전원 켜짐(예열)	깜박임 녹색	○	○
램프 조명	녹색	○	○
전원 꺼짐(냉각 중)	깜박임 녹색	○	○
오류(과열)	깜박임 주황색		○
오류(팬 고장)	깜박임 주황색	깜빡거림	
오류(램프 고장)	깜박임 주황색		



- ❖ 계속 켜져 있음
→ 
- 켜져 있지 않음
→ ○

* OSD가 나타나면 전원/대기 LED 가 켜지고, OSD가 사라지면 꺼집니다.

화면 메시지

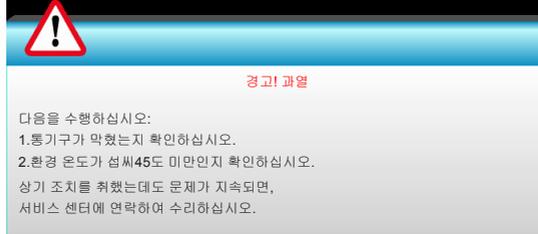
❖ 전원 끄기:



❖ 램프 경고:



❖ 온도 경고:



❖ 팬 고장:

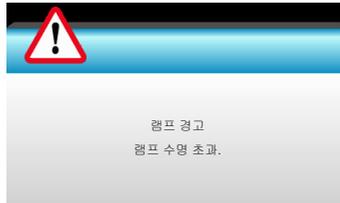


❖ 표시 범위 초과:



램프 교체하기

프로젝터는 램프 수명을 자동으로 탐지합니다. 램프 수명이 다해가면 경고 메시지가 나타납니다.



이 메시지가 나타나면 지역 판매점이나 서비스 센터에 연락하여 최대한 빨리 램프를 교체하십시오. 램프를 교체하기 전에 적어도 30 분 동안 램프가 식도록 하십시오.

CAUTION!

HIGH TEMPERATURE COOL FOR 30 MINUTES.
 HIGH PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDLED.
 REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS. DISCONNECT
 POWER BEFORE CHANGING LAMP.

ATTENTION:
 A HAUTES TEMPERATURES REFROIDISSEZ PENDANT 30 MINUTES.
 Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées.
 Confier l'entretien à une personne qualifiée.
 COUPER LE COURANT AVANT DE REMPLACER LE LAMPES.



경고: 천장 설치의 경우 램프 액세스 패널을 열 때 주의해야 합니다. 천장 설치의 경우 전구를 갈아 끼울 때 안전 장갑을 착용하는 것이 좋습니다. "느슨해진 부품들이 프로젝터로부터 떨어져 나오지 않도록 주의 하십시오."



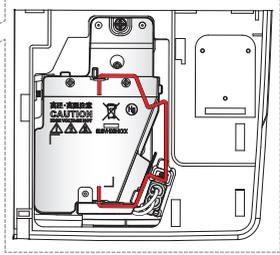
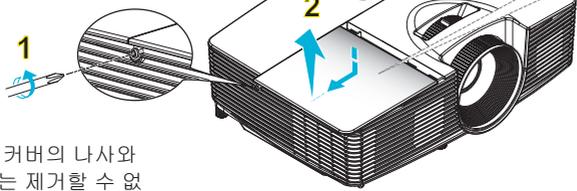
경고: 램프함은 뜨겁습니다! 램프를 교체하기 전에 식히십시오!



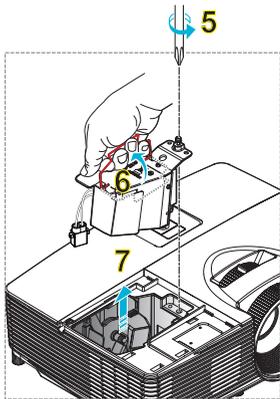
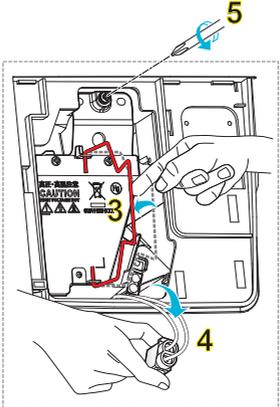
경고: 신체적 부상의 위험을 줄이려면 램프 모듈을 떨어뜨리거나 램프 전구를 만지지 마십시오. 벌브를 떨어뜨리면 산산히 부서져 부상의 원인이 될 수 있습니다.



1



- ❖ 램프 커버의 나사와 램프는 제거할 수 없습니다.
- ❖ 램프 커버를 다시 프로젝터에 장착하지 않으면 프로젝터를 켤 수 없습니다.
- ❖ 램프의 유리 부위를 만지지 마십시오. 손의 기름기 때문에 램프가 부서질 수 있습니다. 우연히 만진 경우 마른 헝겊으로 램프 모듈을 닦으십시오.



램프 교체 절차:

1. 리모콘의 "⓪" 버튼 또는 프로젝터 키패드의 "⓪" 버튼을 눌러 프로젝터 전원을 끕니다.
 2. 프로젝터를 최소한 30분 정도 식힙니다.
 3. 전원 코드를 분리합니다.
 4. 커버에 있는 한 개의 나사를 제거합니다. **1**
 5. 덮개를 위로 밀어올려 떼어냅니다. **2**
 6. 램프 손잡이를 들어 올립니다. **3**
 7. 양쪽을 누른 다음 램프 코드를 들어올려 제거합니다. **4**
 8. 램프 모듈에 있는 한 개의 나사를 제거합니다. **5**
 9. 램프 손잡이 **6**를 들어올려 램프 모듈을 천천히 조심스럽게 제거합니다. **7**
- 램프 모듈을 재장착하려면 앞의 절차와 반대로 하십시오.
10. 프로젝터를 켜고 램프 타이머를 다시 설정합니다.

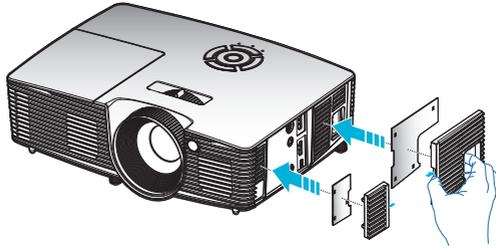
램프 재설정: (i) "메뉴"를 누릅니다. → (ii) "옵션"을 선택합니다. → (iii) "램프 설정"을 선택합니다 → (iv) "램프 재설정"을 선택합니다 → (v) "예"를 선택합니다.

먼지 필터 설치 및 청소



❖ 먼지 필터는 먼지가 많은 일부 지역에서만 요구/제공됩니다.

먼지 필터 설치

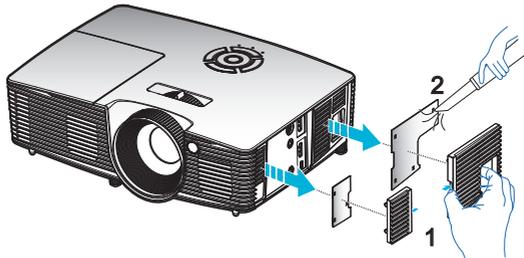


먼지 필터 청소

먼지 필터를 3개월마다 청소할 것을 권장합니다. 프로젝터를 먼지가 많은 환경에서 사용할 경우 먼지 필터를 더 자주 청소하십시오.

절차:

1. 리모콘의 "ⓐ" 버튼 또는 프로젝터 키패드의 "ⓐ" 버튼을 눌러 프로젝터 전원을 끕니다.
2. 전원 코드를 분리합니다.
3. 먼지 필터를 천천히 주의하여 제거합니다.
4. 먼지 필터를 청소하거나 교체합니다.
5. 먼지 필터를 설치하려면 앞의 절차와 반대로 하십시오.



호환성 모드

HDMI/DVI-D 호환성

디지털		
B0/지정 타이밍	B0/표준 타이밍	B0/세부 타이밍:
720 x 400 @ 70Hz 640 x 480 @ 60Hz 640 x 480 @ 67Hz 640 x 480 @ 72Hz 640 x 480 @ 75Hz 800 x 600 @ 56Hz 800 x 600 @ 60Hz 800 x 600 @ 72Hz 800 x 600 @ 75Hz 832 x 624 @ 75Hz 1024 x 768 @ 60Hz 1024 x 768 @ 70Hz 1024 x 768 @ 75Hz 1280 x 1024 @ 75Hz 1152 x 870 @ 75Hz	1280 x 720 @ 60Hz 1280 x 800 @ 60Hz 1280 x 1024 @ 60Hz 1400 x 1050 @ 60Hz 1600 x 1200 @ 60Hz 1440 x 900 @ 60Hz 1280 x 720 @ 120Hz 1024 x 768 @ 120Hz	고유 타이밍: XGA: 1024 x 768 @ 60Hz WXGA: 1280 x 800 @ 60Hz 1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz
B1/비디오 모드	B1/세부 타이밍:	
640 x 480p @ 60Hz 720 x 480p @ 60Hz 1280 x 720p @ 60Hz 1920 x 1080i @ 60Hz 720(1440) x 480i @ 60Hz 1920 x 1080p @ 60Hz 720 x 576p @ 50Hz 1280 x 720p @ 50Hz 1920 x 1080i @ 50Hz 720(1440) x 576i @ 50Hz 1920 x 1080p @ 50Hz 1920 x 1080p @ 24Hz 1920 x 1080p @ 30Hz	720 x 480p @ 60Hz 1280 x 720p @ 60Hz 1366 x 768 @ 60Hz 1920 x 1080i @ 50Hz 1920 x 1080p @ 60Hz	

3D 입력 비디오 호환성

입력 해상도	입력 타이밍		
HDMI 1.4a 3D 입력	1280 x 720p @ 50Hz	상부 및 하부	
	1280 x 720p @ 60Hz	상부 및 하부	
	1280 x 720p @ 50Hz	프레임 패킹	
	1280 x 720p @ 60Hz	프레임 패킹	
	1920 x 1080i @ 50 Hz	좌우분할방식(절반)	
	1920 x 1080i @ 60 Hz	좌우분할방식(절반)	
	1920 x 1080p @ 24 Hz	상부 및 하부	
	1920 x 1080p @ 24 Hz	프레임 패킹	
HDMI 1.3 3D 컨 텐츠	1920 x 1080i @ 50Hz	좌우분할방식 (절반)	3D 포맷이 "Side By Side"인 경우
	1920 x 1080i @ 60Hz		
	1280 x 720p @ 50Hz		
	1280 x 720p @ 60Hz		
	1920 x 1080i @ 50Hz	상부 및 하부	3D 포맷이 "Top and Bottom" 형식인 경우
	1920 x 1080i @ 60Hz		
	1280 x 720p @ 50Hz		
	1280 x 720p @ 60Hz		
480i	HQFS	3D 포맷이 "프레임 순차 표시" 형식인 경우	

천장 마운트 설치

1. 프로젝터 손상을 방지하려면 Optoma 천장 마운트를 사용하십시오.
2. 타입체의 천장 마운트 키트를 사용하려면 프로젝터 설치에 사용할 나사가 다음 요구 조건을 충족하는지 확인하십시오:

- ▶ 나사 종류: M4*3
- ▶ 최소 나사 길이: 10mm

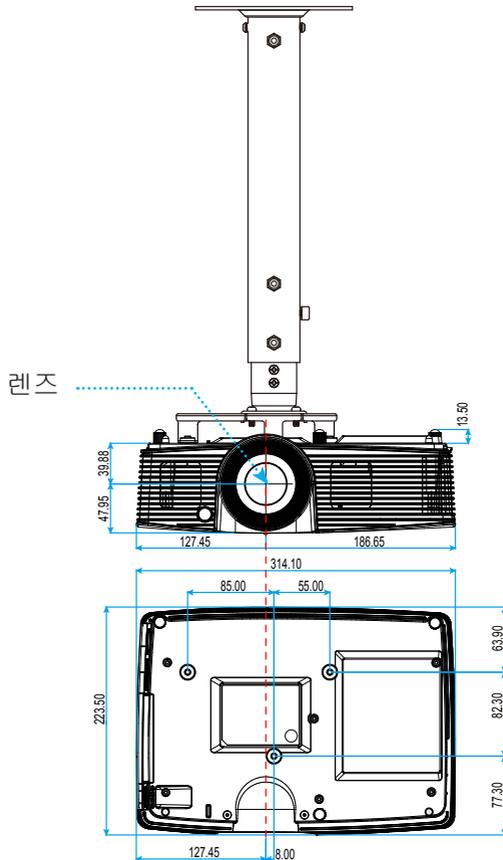


❖ 잘못된 설치로 인한 손상은 보증에서 제외됩니다.



⚠ 경고:

1. 타입체의 천장 마운트를 구입할 경우 반드시 올바른 나사 크기를 사용하십시오. 나사 크기는 장착판의 두께에 따라 다릅니다.
2. 천장과 프로젝터 사이에 반드시 최소한 10 cm의 간격을 두십시오.
3. 프로젝터를 열원과 가까운 곳에 설치하지 마십시오.



Optoma 국제 사무소

서비스 또는 지원에 대해서는 지역 사무소로 연락하십시오.

미국

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

캐나다

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

라틴 아메리카

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

유럽

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
서비스 전화: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0253
 +31 (0) 36 548 9052

프랑스

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

스페인

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
스페인

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

독일

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
독일

+49 (0) 211 506 6670
+49 (0) 211 506 66799
info@optoma.de

스칸디나비아

Lerpeveien 25
3040 Drammen
노르웨이

+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
노르웨이

한국

WOOMI TECH.CO.,LTD.
강남구 33-14번지 미누 빌딩 4층,
서울,135-815, KOREA

+82+2+34430004
+82+2+34430005

일본

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

대만

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

+886-2-8911-8600
+886-2-8911-6550
services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

홍콩

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

+852-2396-8968
+852-2370-1222
www.optoma.com.hk

중국

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn

규정 및 안전 고지

이 부록에서는 프로젝터에 대한 일반 주의 사항을 설명합니다.

FCC 고지사항

이 장치는 FCC 규약 15부에 의거하여 시험을 통해 클래스 B 디지털 장치의 기준을 준수하는 것으로 밝혀졌습니다. 이 기준은 주거용 건물에서 유해 간섭에 대한 적절한 보호를 제공하기 위한 기준입니다. 이 장치는 무선 주파수 에너지를 생성하고, 사용하고, 또한 방사할 수 있으며, 지침에 따라 설치 및 사용되지 않을 경우 무선 통신에 대한 유해 간섭을 유발할 수 있습니다.

그러나 특정 설치 장소에서 간섭이 발생하지 않는다는 보장은 없습니다. 이 장치가 라디오 수신 또는 TV 수신에 대한 유해 간섭을 유발하는 경우(유해 간섭 유발 여부는 이 장치를 껐다 켜서 확인할 수 있음) 사용자는 다음 조치들 가운데 하나 또는 그 이상을 이용하여 간섭을 제거해야 합니다.

- ❖ 수신 안테나의 방향을 바꾸거나 다른 곳에 설치하십시오.
- ❖ 장치와 수신기 사이의 간격을 띄우십시오.
- ❖ 수신기가 연결되어 있는 회로가 아닌 다른 회로의 콘센트에 장치를 연결하십시오.
- ❖ 판매점이나 숙련된 라디오/TV 기술자에게 도움을 요청하십시오.

알림: 차폐 케이블

컴퓨터 장치에 연결할 때는 항상 차폐 케이블을 사용하여 연결하여 FCC 규정을 준수해야 합니다.

주의

제조업체가 명시적으로 승인하지 않은 변경이나 수정을 할 경우, 미국 연방통신위원회가 부여한 사용자의 이 프로젝터 사용 권리가 무효화될 수 있습니다.

작동 조건

이 장치는 FCC 규약 15부를 준수합니다. 다음 두 가지 조건에 따라 조작합니다:

1. 이 장치가 유해 간섭을 일으키지 않을 수 있는 경우
2. 본 장치는 원치 않는 작동을 일으킬 수 있는 간섭을 포함하여 수신된 어떠한 간섭도 수용해야 합니다.

알림: 캐나다 사용자의 경우

본 클래스 B 디지털 장치는 캐나다 ICES-003을 준수합니다.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

EU 국가에 대한 적합성 선언

- EMC 지침 2004/108/EEC (수정사항 포함)
- 저전압 지침 2006/95/EC
- R & TTE 지침 1999/5/EC (제품에 RF 기능이 있을 경우)



폐기 처분 지침

폐기 시 본 전자 장치를 쓰레기통에 던지지 마십시오.
오염을 최소화하고 최대한 환경을 보호하려면 본 장치를 재활용하십시오.

