

## Bestimmungen und Sicherheitshinweise

Dieser Anhang führt die allgemeinen Hinweise zu dem Projektor auf.

### *FCC-Erklärung*

Dieses Gerät wurde geprüft und hat sich als mit den Grenzwerten für ein Digitalgerät der Klasse B gemäß Teil 15 der Bestimmungen der amerikanischen Bundesbehörde für das Fernmeldewesen FCC (Federal Communications Commission) konform erwiesen. Diese Grenzwerte geben einen angemessenen Schutz gegen schädliche Funkstörungen innerhalb von Wohngebäuden. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Funkfrequenzenergie, die ausgestrahlt werden kann und bei unsachgemäßer, nicht der Anleitung des Herstellers entsprechender Installation und Verwendung schädliche Störungen des Rundfunkempfangs verursachen kann.

Es gibt jedoch keine Garantie, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Kommt es durch das Gerät zu Störungen im Radio- oder Fernsehempfang, was sich durch Ein- und Ausschalten des Geräts überprüfen lässt, sollte der Benutzer versuchen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- Richten Sie Ihre Empfangsantenne neu aus, oder stellen Sie sie an einem anderen Ort auf.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an eine Steckdose an, die nicht von demselben Stromkreis wie die Steckdose des Empfängers versorgt wird.
- Wenden Sie sich an den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.

### *Hinweis: Abgeschirmte Kabel*

Um weiterhin die Anforderungen der FCC-Bestimmungen zu erfüllen müssen abgeschirmte Kabel bei allen Verbindungen mit anderen Computergeräten verwendet werden.

### *Achtung*

Modifikationen, die nicht ausdrücklich von dem Hersteller genehmigt wurden, kann die von der Federal Communications Commission erteilte Computerbetriebsbefugnis des Benutzers ungültig werden.



## ***Betriebsbedingungen***

Dieses Gerät erfüllt alle Anforderungen des Teils 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb muss die folgenden zwei Bedingungen erfüllen:

1. Das Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen.
2. Das Gerät muss alle empfangenen Interferenzen inklusive der Interferenzen, die eventuell einen unerwünschten Betrieb verursachen, annehmen.

## ***Hinweis: Für Benutzer in Kanada***

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt alle Anforderungen der kanadischen Bestimmungen ICES-003.

## ***Konformitätserklärung für EU-Länder***

EMV-Richtlinie 89/336/EWG (inklusive Änderungen)

Niederspannungsrichtlinie 73/23/EWG (geändert durch 93/68/EEC)

R & TTE-Richtlinie 1999/EG (wenn das Produkt über RF-Funktionen verfügt)



Inhaltsverzeichnis .....	1
Benutzungshinweise .....	2
<i>Sicherheitshinweise</i> .....	2
<i>Vorsichtsmaßnahmen</i> .....	3
<i>Warnhinweise für Augen</i> .....	5
Einführung .....	6
<i>Produktmerkmale</i> .....	6
<i>Lieferumfang</i> .....	7
<i>Produktübersicht</i> .....	8
<i>Hauptgerät</i> .....	8
<i>Bedienfeld</i> .....	9
<i>Anschlüsse</i> .....	10
<i>Fernbedienung mit Mausfunktion und Laser-Pointer</i> .....	11
Installation .....	12
<i>Anschließen des Projektors</i> .....	12
<i>Anschließen des Computers/Notebooks</i> .....	12
<i>Verbinden mit Video</i> .....	13
<i>Ein-/Ausschalten des Projektors</i> .....	14
<i>Einschalten des Projektors</i> .....	14
<i>Ausschalten des Projektors</i> .....	15
<i>Warnanzeigen</i> .....	15
<i>Einstellen des Projektionsbildes</i> .....	16
<i>Einstellen der Höhe des Projektionsbildes</i> .....	16
<i>Einstellen der Bildgröße und Bildschärfe</i> .....	17
<i>Einstellen der Größe des Projektionsbildes</i> .....	17
Bedienung .....	18
<i>Bedienfeld und Fernbedienung</i> .....	18
<i>OSD-Menüs</i> .....	21
<i>Bedienung</i> .....	21
<i>Menüverzeichnisbaum</i> .....	22
<i>Bild-Menü I</i> .....	23
<i>Bild-Menü II</i> .....	25
<i>Farbe</i> .....	27
<i>Sprache</i> .....	29
<i>Kontrolle</i> .....	30
<i>Lampe &amp; Leistung</i> .....	36
Anhang .....	37
<i>Fehlerbehebung</i> .....	37
<i>Auswechseln der Lampe</i> .....	41
<i>Kompatibilitätsmodi</i> .....	42
<i>RS232 Befehle</i> .....	43
<i>Deckenmontage</i> .....	44
<i>Optoma weltweite Niederlassungen</i> .....	45



## Sicherheitshinweise

	Das Blitzzeichen mit einem Pfeil am Ende in einem gleichseitigen Dreieck warnt vor nicht isolierter "gefährlicher Spannung" innerhalb des Produkts. Diese Spannung kann elektrische Schläge verursachen.
	Das Ausrufezeichen in einem gleichseitigen Dreieck soll Sie darauf aufmerksam machen, dass Sie unbedingt die wichtigen Bedienungs- und Wartungsanweisungen in dem dem Gerät beigelegten Dokument durchlesen müssen.

**WARNUNG:**SETZEN SIE DAS PRODUKT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUS, UM EINEN BRAND ODER KURZSCHLUSS ZU VERMEIDEN.ES GIBT GEFÄHRLICHE HOCHSPANNUNGEN INNERHALB DES GEHÄUSES.ÖFFNEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT.ÜBERLASSEN SIE DIE REPARATUR EINEM QUALIFIZIERTEN FACHMANN.

### Klasse B Ausstrahlungsgrenzwerte

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt alle Anforderungen der kanadischen Bestimmungen für die Interferenzen verursachenden Geräte.

### Wichtige Sicherheitshinweise

1. Bitte lesen Sie diese Anweisungen durch, bevor Sie diesen Projektor in Betrieb nehmen.
2. Heben Sie diese Anweisungen für einen späteren Gebrauch auf.
3. Befolgen Sie alle Anweisungen.
4. Installieren Sie das Gerät nach den Herstelleranweisungen.

#### **A. Blockieren Sie keine Belüftungsöffnungen.**

Um einen zuverlässigen Betrieb des Projektors sicherzustellen und den Projektor vor Überhitzung zu schützen, stellen Sie bitte den Projektor an eine Stelle, die eine ausreichende Belüftung erlaubt. Stellen Sie das Produkt nicht auf ein Bett, Sofa, Teppich oder andere ähnliche Oberflächen, da die Entlüftungsöffnungen dabei blockiert werden können. Stellen Sie es nicht in einen geschlossenen Raum wie z.B. ein Bücherregal oder Schrank, wo die Luftzirkulation an den Entlüftungsöffnungen behindert sein kann.

**B. Verwenden Sie den Projektor nicht in der Nähe von Wasser oder Feuchtigkeit.** Setzen Sie den Projektor weder Regen noch Feuchtigkeit aus, um einen Brand oder Kurzschluss zu vermeiden.

**C. Installieren Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wärmequellen,** wie z.B. Heizkörpern, Heizungen, Öfen und sonstigen Wärme erzeugenden Geräten (inklusive Verstärker).

5. Reinigen Sie das Gerät nur mit einem trockenen Tuch.
6. Verwenden Sie nur die vom Hersteller angegebenen Zubehörteile/ Zusatzgeräte.
7. Überlassen Sie die Reparatur qualifiziertem Kundendienstpersonal. Eine Reparatur ist notwendig, wenn der Projektor auf irgendeine Weise beschädigt wurde.
  - Das Netzkabel oder der Stecker ist z.B. beschädigt.
  - Flüssigkeiten oder Gegenstände sind in das Gerät eingedrungen.
  - Das Gerät war Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt, das Gerät funktioniert nicht richtig oder das Gerät ist heruntergefallen.Versuchen Sie niemals den Projektor in eigener Regie zu reparieren. Durch Öffnen des Gehäuses setzen Sie sich Hochspannung und anderen Gefahren aus. Nehmen Sie bitte Kontakt mit Optoma auf, um den Service des nächstgelegenen Kundendienstzentrums zu erhalten.
8. Lassen Sie keine Gegenstände oder Flüssigkeiten in das Geräteinnere eindringen. Sie können dadurch mit gefährlicher Hochspannung in Berührung kommen oder einen Kurzschluss zwischen den Teilen verursachen. Ein Brand oder Stromschlag kann die Folge sein.
9. Achten Sie auf die Sicherheitshinweise auf dem Projektorgehäuse.
10. Der Projektor darf nur von qualifiziertem Kundendienstpersonal repariert werden.



## Vorsichtsmaßnahmen

*Befolgen Sie alle Warnhinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Pflegehinweise in diesem Handbuch, um die Lebensdauer des Gerätes zu maximieren.*

-  **Warnung-** Blicken Sie niemals direkt in das Objektiv des Projektors, wenn die Lampe eingeschaltet ist. Das helle Licht kann Ihren Augen schaden.
-  **Warnung-** Das Gerät darf weder Regen noch Feuchtigkeit ausgesetzt werden, um einen Brand oder Kurzschluss zu vermeiden.
-  **Warnung-** Versuchen Sie nicht das Gerät zu öffnen oder auseinander zu bauen. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.
-  **Warnung-** Lassen Sie das Gerät vor dem Auswechseln der Lampe einige Zeit abkühlen und befolgen alle Anweisungen zum Wechseln der Lampe, um Verletzungen zu vermeiden.
-  **Warnung-** Das Gerät erkennt automatisch die Lebensdauer der Lampe. Wechseln Sie bitte umgehend die Lampe aus, wenn eine entsprechende Warnmeldung erscheint.
-  **Warnung-** Führen Sie nach dem Auswechseln der Lampe die "Lampe zurücksetzen"-Funktion in dem "Lampe & Leistung"-OSD-Menü aus (siehe Seite 36).
-  **Warnung-** Lassen Sie nach dem Ausschalten des Projektors das Gebläse noch einige Minuten in Betrieb, bevor Sie die Stromverbindung trennen.
-  **Warnung-** Schalten Sie zuerst den Projektor und dann die Signalquellen ein.
-  **Warnung-** Verwenden Sie die Objektivabdeckung nicht, wenn der Projektor in Betrieb ist.
-  **Warnung-** Wenn das Ende der Lampenlebensdauer erreicht ist, erlischt die Lampe mit einem lauten Knallgeräusch. In diesem Fall lässt sich das Gerät nicht mehr einschalten, bis das Lampenmodul ausgewechselt ist. Folgen Sie den Anweisungen im Abschnitt "Auswechseln der Lampe", um die Lampe auszuwechseln. (siehe Seite 41)



## *Was Sie tun sollten:*

- ❖ Schalten Sie vor dem Reinigen das Gerät aus.
- ❖ Verwenden Sie zur Reinigung des Gehäuses ein weiches, mit mildem Reinigungsmittel angefeuchtetes Tuch.
- ❖ Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz, wenn es über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.

## *Was Sie nicht tun sollten:*

- ❖ Blockieren Sie niemals die Lüftungsöffnungen des Gerätes, da sie der Kühlung dienen.
- ❖ Benutzen Sie zur Reinigung keine Scheuermittel, Wachse oder Lösungsmittel.
- ❖ Verwenden Sie das Gerät nicht unter den folgenden Umständen:
  - In extrem heißer, kalter oder feuchter Umgebung.
  - In besonders staubiger und schmutziger Umgebung.
  - In der Nähe von Geräten, die starke Magnetfelder erzeugen.
  - Unter direkter Sonneneinstrahlung.



## Warnhinweise für Augen



- Vermeiden Sie es, direkt in den Projektorstrahl zu blicken.
- Vermeiden Sie es, direkt vor dem Strahl zu stehen. Stehen Sie möglichst mit dem Rücken zu dem Strahl.
- Es ist ratsam, einen Stab oder Laser-Pointer zu verwenden, um das Eintreten in den Strahl zu vermeiden.
- Stellen Sie sicher, dass der Projektor nicht genau in der Blickrichtung zwischen Zuschauern und Leinwand steht, damit die vorführende Person während der Vorführung nicht in die Projektorlampe schaut, wenn er sich den Zuschauern zuwendet. Montieren Sie darum am besten den Projektor an die Decke, statt auf den Boden oder Tisch zu stellen.
- Wird der Projektor in einem Klassenzimmer verwendet, geben Sie bitte den Schülern/Studenten, die am Projektionsbild auf etwas zeigen sollen, entsprechende Sicherheitsanweisungen.
- Um die notwendige Lampenleistung möglichst niedrig zu halten, verwenden Sie bitte Jalousien oder Vorhänge, um das Umgebungslicht des Raums schwach zu halten.



## Produktmerkmale

*Vielen Dank und herzliche Glückwünsche zu Ihrem Kauf des Optoma-Projektors. In diesem Projektor ist die XGA Singlechip 0,7" Darkchip3-DLP® Technologie angewendet. Zu seinen herausragenden Merkmalen gehören:*

- ◆ Echte XGA, 1024 x 768 adressierbare Pixel
- ◆ Texas Instruments Singlechip-DLP®-Technologie
- ◆ Kompatibel mit NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM und HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- ◆ Mehrere Audiofunktionen: Automatische Erkennung, automatische Speicherung der Benutzereinstellungen
- ◆ IR-Fernbedienung mit vollständigen Funktionen und Laser-Pointer
- ◆ Benutzerfreundliches, mehrsprachiges OSD-Menü
- ◆ Verbesserte digitale Kissenverzerrungskorrektur und qualitativ hochwertiges Bild bei Vollbild-Skalierung
- ◆ Benutzerfreundliches Bedienfeld
- ◆ Zwei integrierte Lautsprecher mit 2 Watt Verstärker
- ◆ Audioeingangsanschlüsse
- ◆ UXGA, SXGA+, SXGA Komprimierung und SVGA-, VGA-Größenänderung
- ◆ Mac-kompatibel
- ◆ DVI-Unterstützung (HDCP-kompatibel)
- ◆ Netzwerkfunktionsunterstützung (LAN/RS232)



## Lieferumfang

Die folgenden Artikel gehören zum Lieferumfang des Projektors. Bitte prüfen Sie die Vollständigkeit des Produkts. Wenden Sie sich umgehend an Ihren Händler, falls irgendein Artikel fehlt.



Projektor mit Objektivabdeckung



Netzkabel 1,8m



VGA-Kabel 1,8m



Composite-Videokabel  
1,8m



USB-Kabel 1,8m



RS232-Kabel 1,8m



❖ Aufgrund der Anwendungsunterschiede je nach Land erhalten manche Regionen sich unterscheidende Zubehörteile.



S-Videokabel 1,8m



2 x AA Batterien



SCART VGA/S-Video-Adapter  
(optionales Zubehör)



Drahtlose Fernbedienung

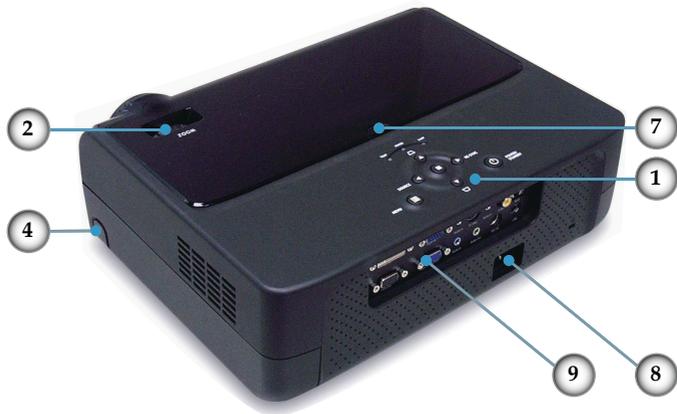
### Dokumente :

- Benutzerhandbuch
- Schnellstart
- Garantiekarte
- Fehlerbehebungskurzanleitung
- WEEE-Karte



## Produktübersicht

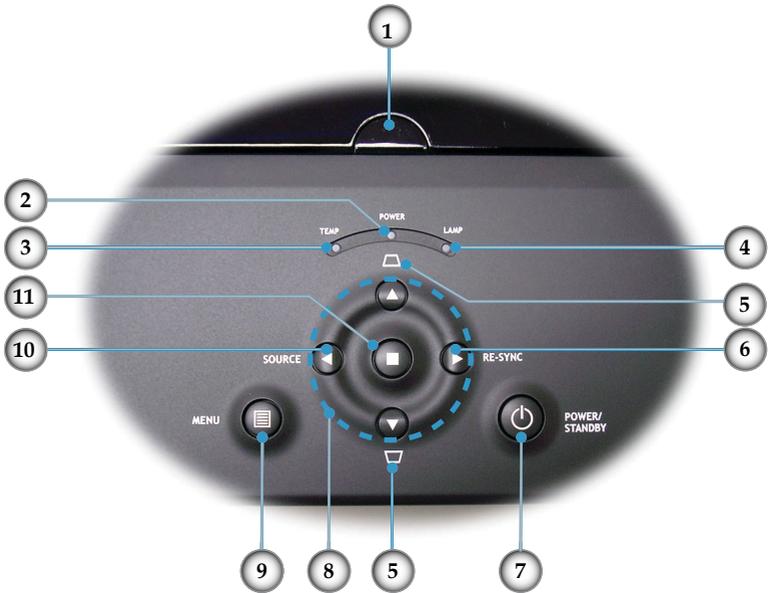
### Hauptgerät



1. Bedienfeld
2. Zoomregler
3. Fokusring
4. Höhenverstelltaste (eine auf jeder Seite)
5. Höhenverstellbarer Fuß (einer auf jeder Seite)
6. Zoomobjektiv
7. IR-Empfänger
8. Netzanschluss
9. Anschlüsse



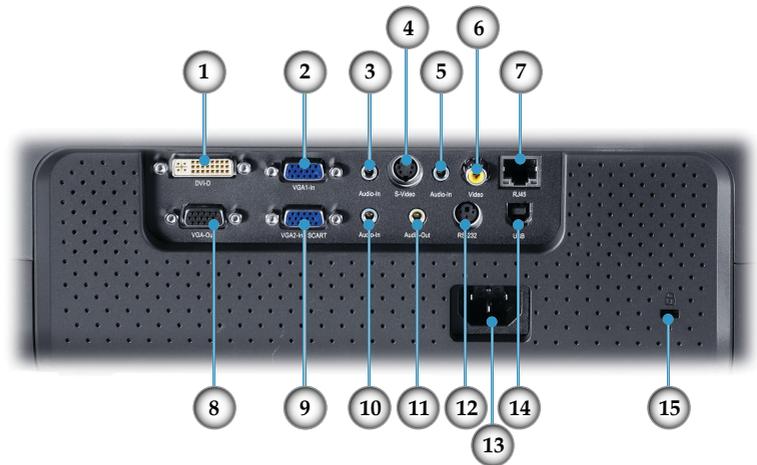
## Bedienfeld



1. IR-Empfänger
2. Betriebs-/Standby-LED
3. Temperatur-LED
4. Lampen-LED
5. Kissenverzerrungskorrektur +/-
6. Neusynchronisation
7. Ein/Standby
8. Vier Pfeiltasten
9. Menü (Ein/Aus)
10. Signalquelle
11. Eingabetaste



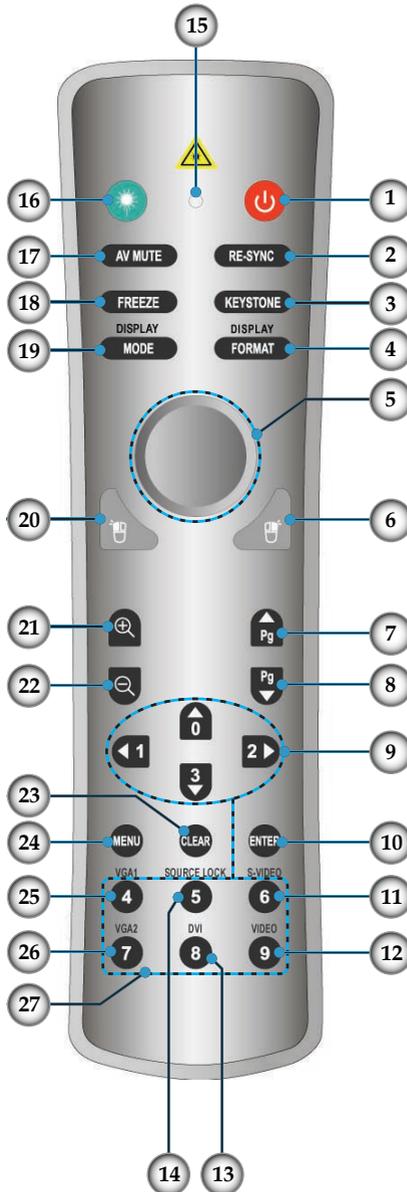
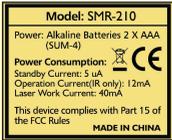
## Anschlüsse



1. DVI-D-Eingangsanschluss (PC Digital-/HDTV-/HDCP-Eingang)
2. SCART-VGA1-Eingangsanschluss (PC Analogsignal-/HD/Component Video-Eingang)
3. Audioeingangsanschluss (für DVI-D oder VGA1-Eingang)
4. S-Videoeingangsanschluss
5. Audioeingangsanschluss (für S-Video oder Composite)
6. Composite-Videoeingangsanschluss
7. Netzwerkanschluss RJ45
8. Monitor Loop-through-Ausgangsanschluss
9. SCART-VGA2-Eingangsanschluss (PC Analogsignal-/SCART RGB/HD/Component Video-Eingang)
10. Audioeingangsanschluss (für VGA2-In SCART)
11. Audioausgangsanschluss
12. RS232-Anschluss
13. Netzanschluss
14. USB-Anschluss (zur Verbindung mit einem PC für die Fern-Mausfunktion)
15. Kensington™ Schlossanschluss



## Fernbedienung mit Mausfunktion und Laser-Pointer

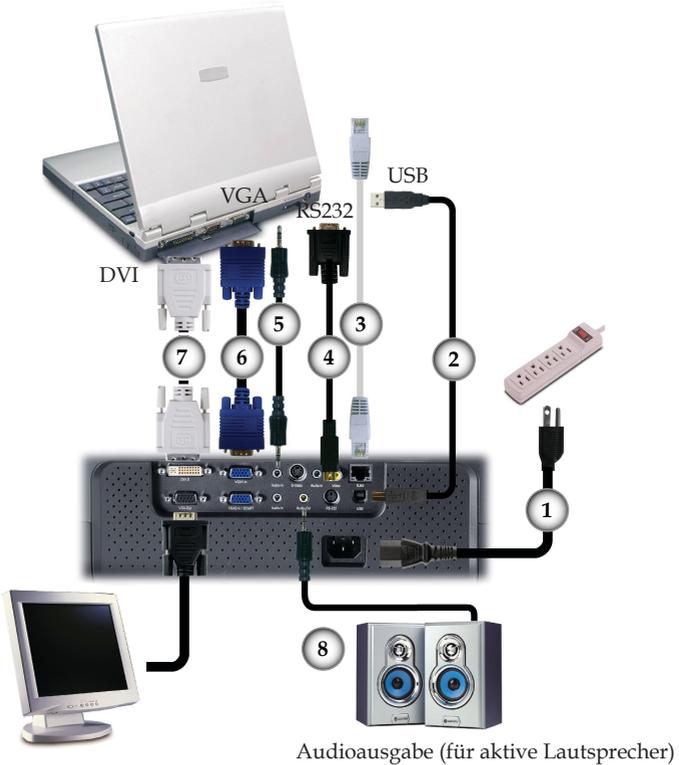


1. Stromschalter
2. Neusynchronisation
3. Kissenverzerrungskorrektur
4. Anzeigeformat
5. Maus
6. Maus-Rechtsklick
7. Bild auf
8. Bild ab
9. Vier Pfeiltasten
10. Eingabetaste
11. S-Videoquelle
12. Composite-Videoquelle
13. DVI-Quelle
14. Source Lock
15. Tasten-LED
16. Laser-Taste
17. AV Stumm
18. Fixieren
19. Darstellung
20. Maus-Linksklick
21. Einzoomen
22. Auszoomen
23. Löschen
24. Menü
25. VGA1-Quelle
26. VGA2-Quelle
27. Nummerntasten



## Anschließen des Projektors

### Anschließen des Computers/Notebooks



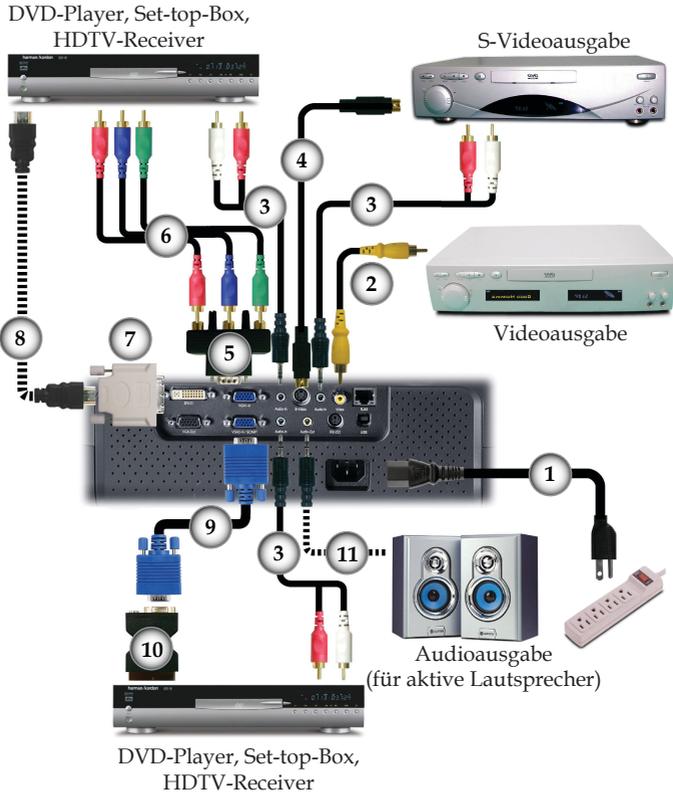
**NOTE**

- ❖ Aufgrund der Anwendungsunterschiede je nach Land erhalten manche Regionen sich unterscheidende Zubehörteile.

1.....	Netz kabel
2.....	USB-Kabel
3.....	Netzwerk kabel
4.....	RS232-Kabel
5.....	Audioeingabekabel
6.....	VGA zu VGA-Kabel
7.....	DVI zu DVI-Kabel
8.....	Audioausgabekabel



## Verbinden mit Video



❖ Aufgrund der Anwendungsunterschiede je nach Land erhalten manche Regionen sich unterscheidende Zubehörteile.

- 1..... Netz Kabel
- 2..... Composite-Videokabel
- 3..... Audioeingabekabel
- 4..... S-Videokabel
- 5..... VGA-auf-3 RCA Component/HDTV-Adapter
- 6..... Component-Kabel für YPbPr
- 7..... HDMI-auf-DVI-Adapter
- 8..... HDMI-Kabel
- 9..... VGA-auf-VGA-Kabel
- 10..... SCART VGA/S-Video-Adapter
- 11..... Audioausgabekabel



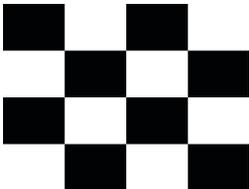
## Ein-/Ausschalten des Projektors

### Einschalten des Projektors

1. Entfernen Sie die Objektivabdeckung. ❶
2. Stellen Sie sicher, dass das Netzkabel und Signalkabel richtig verbunden sind. Die Betriebs-LED leuchtet rot.
3. Setzen Sie die Lampe durch Drücken der "Ein/Standby"-Taste am Bedienfeld in Betrieb. ❷ Die Betriebs-LED leuchtet daraufhin grün.
4. Schalten Sie die Signalquelle (Computer, Notebook, Videowiedergabegerät usw.) ein. Der Projektor erkennt die Quelle automatisch, wenn das Element "Source Lock" im "Kontrolle"-Menü auf "Aus" eingestellt ist.

- ❖ Falls die Meldung "Kein Signal" auf dem Bildschirm erscheint, prüfen Sie bitte, ob die Signalkabel richtig verbunden sind.
- ❖ Um auf das integrierte Testmuster zuzugreifen, drücken Sie bitte die "AV Stumm"-Taste und dann die nach oben zeigende Pfeiltaste.
- ❖ Wenn mehrere Quellen gleichzeitig angeschlossen sind, verwenden Sie bitte die "Quelle"-Taste am Bedienfeld oder die entsprechende Quellentaste auf der Fernbedienung, um die Signalquelle umzuschalten.

Testmuster



- ❖ Schalten Sie zuerst den Projektor und dann die Signalquellen ein.



Objektivabdeckung



Ein/Standby



## Ausschalten des Projektors

1. Drücken Sie auf die "Ein/Standby" -Taste, um die Projektorlampe auszuschalten. Eine Meldung

in 2 Min starten

"Power" Taste drücken

Bitte Enter drücken

- wird auf dem Bildschirm des Projektors angezeigt. Drücken Sie zur Bestätigung erneut auf die "Ein/Standby" -Taste. Ansonsten wird die Meldung nach 5 Sekunden ausgeblendet.
2. Das Gebläse arbeitet weiterhin für ungefähr 30 Sekunden, um den Projektor abzukühlen. Dabei blinkt die Betriebs-LED rot. Die Betriebs-LED hört auf zu blinken, nachdem der Projektor in den Standbymodus gelangt ist.  
Im Standbymodus können Sie einfach durch Drücken der "Ein/Standby" -Taste den Projektor neu starten.
  3. Ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose und den Netzanschluss am Projektor heraus.
  4. Schalten Sie den Projektor nicht sofort nach dem Ausschalten wieder ein.

## Warnanzeigen

- ❖ Wenn die "TEMP"-LED rot leuchtet, dann bedeutet es, dass der Projektor überhitzt ist. In diesem Fall schaltet sich der Projektor automatisch aus.
- ❖ Wenn die "LAMP"-LED rot leuchtet, dann bedeutet es, dass die Lampe Probleme hat. Schalten Sie in diesem Fall den Projektor aus, ziehen das Netzkabel aus der Steckdose heraus und nehmen Kontakt mit Ihrem Händler oder unserem Kundendienstzentrum auf. Siehe Seite 45.
- ❖ Wenn die "LAMP"-LED rot blinkt, dann bedeutet es, dass das Gebläse versagt hat. Hören Sie unverzüglich mit der Verwendung des Projektors auf, ziehen das Netzkabel aus der Steckdose heraus und nehmen Kontakt mit Ihrem Händler oder unserem Kundendienstzentrum auf. Siehe Seite 45.



## Einstellen des Projektionsbildes

### Einstellen der Höhe des Projektionsbildes

Der Projektor hat höhenverstellbare Füße, mit denen die Höhe des Projektionsbildes eingestellt werden kann.

So heben Sie das Projektionsbild an:

1. Drücken Sie auf die Höhenverstelltasten **1**.
2. Heben Sie das Bild bzw. den Projektor in die gewünschte Position **2**, und lassen dann die Taste wieder los, damit die Füße in ihrer Position einrasten.
3. Mit Hilfe der Schraubfüße **3** können Sie die Feineinstellung vornehmen.

So senken Sie das Projektionsbild ab:

1. Drücken Sie auf die Höhenverstelltaste an jeder Seite.
2. Senken Sie das Bild bzw. den Projektor und lassen dann die Taste wieder los, damit die Füße in ihrer Position einrasten.
3. Mit Hilfe des Schraubfußes **3** können Sie die Feineinstellung vornehmen.

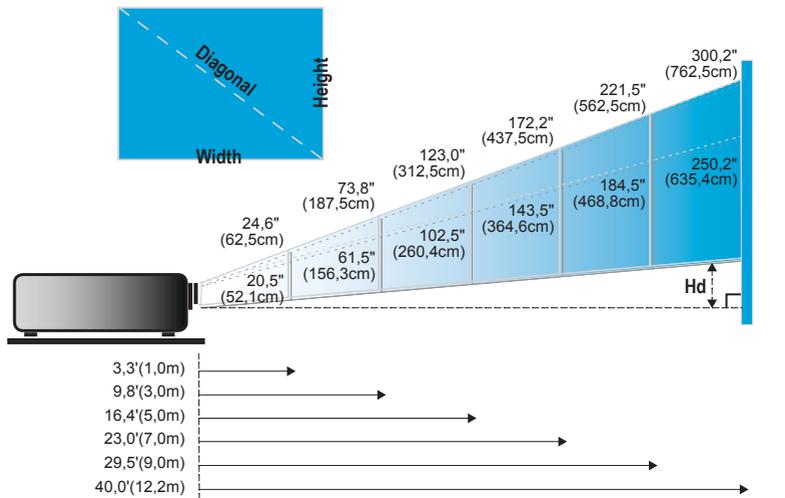


## Einstellen der Bildgröße und Bildscharfe

Mit Hilfe des Zoomreglers können Sie das Projektionsbild ein- oder auszoomen. Um das Bild scharf einzustellen, drehen Sie bitte den Fokusring, bis das Bild klar erscheint. Der Projektor unterstützt Projektionsentfernungen von 1,0 m (3,3 Fuß) bis 12,2 m (40,0 Fuß).



## Einstellen der Größe des Projektionsbildes



Bildschirm (Diagonal)	Max.	24,6" (62,5cm)	73,8" (187,5cm)	123,0" (312,5cm)	172,2" (437,5cm)	221,5" (562,5cm)	300,2" (762,5cm)
	Min.	20,5" (52,1cm)	61,5" (156,3cm)	102,5" (260,4cm)	143,5" (364,6cm)	184,5" (468,8cm)	250,2" (635,4cm)
Bildschirmgröße (BxH)	Max.	19,68" x 14,76" (50,0 x 37,5cm)	59,04" x 44,28" (150,0 x 112,5cm)	98,4" x 73,8" (250,0 x 187,5cm)	137,76" x 103,32" (350,0 x 262,5cm)	177,20" x 132,90" (450,0 x 337,5cm)	240,16" x 180,12" (610,0 x 457,5cm)
	Min.	16,40" x 12,30" (41,7 x 31,3cm)	49,20" x 36,90" (125,0 x 93,8cm)	82,0" x 61,5" (208,3 x 156,2cm)	114,8" x 86,1" (291,7 x 218,8cm)	147,6" x 110,7" (375,0 x 281,3cm)	200,16" x 150,12" (508,3 x 381,2cm)
Hd	Max.	2,21" (5,6cm)	6,64" (16,9cm)	11,07" (28,1cm)	15,50" (39,4cm)	19,94" (50,6cm)	27,02" (68,6cm)
	Min.	1,85" (4,7cm)	5,54" (14,1cm)	9,23" (23,4cm)	12,92" (32,8cm)	16,61" (42,2cm)	22,52" (57,2cm)
Entfernung		3,3' (1,0m)	9,8' (3,0m)	16,4' (5,0m)	22,3' (7,0m)	29,5' (9,0m)	40,0' (12,2m)

❖ Diese Daten verstehen sich als Anhaltspunkte.



## Bedienfeld und Fernbedienung

Der Projektor kann über das Bedienfeld und die Fernbedienung gesteuert werden.

---

### Verwenden des Bedienfelds

---



---

 **Power/Standby  
(Ein/Standby )**

Siehe "Ein-/ Ausschalten des Projektors" auf Seite 14-15.

---

 **Source (Quelle )**

Durch Drücken auf "Quelle" wird die Signalquelle umgeschaltet.

---

**Menu (Menü)**

Mit dieser Taste wird das OSD-Menü aufgerufen bzw. geschlossen.

---

**Vier Pfeiltasten**

Mit     navigieren Sie die Menüs.

---

 **Eingabetaste**

Mit dieser Taste bestätigen Sie Ihre Auswahl.

---

 **Trapezokorrektur**

Mit diesen Tasten korrigieren Sie die Bildverzerrung, die durch Kippen des Projektors ( $\pm 16$  Grad) entsteht.

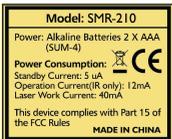
---

 **Re-Sync  
(Neusynchronisation)**

Durch Drücken dieser Taste wird der Projektor automatisch mit der Eingabequelle synchronisiert.

---





## Verwenden der Fernbedienung

 <b>Stromschalter</b>	Siehe "Ein-/ Ausschalten des Projektors" auf Seite 14-15.
<b>Re-Sync (Neusynchronisation)</b>	Durch Drücken dieser Taste wird der Projektor automatisch mit der Eingabequelle synchronisiert.
<b>Keystone (Trapezkorrektur)</b>	Mit diesen Tasten korrigieren Sie die Bildverzerrung, die durch Kippen des Projektors ( $\pm 16$ Grad) entsteht.
<b>Display Format (Anzeigeformat)</b>	Mit dieser Taste rufen Sie das "Darstellung"-Menü auf, um das gewünschte Seitenverhältnis auszuwählen.
 <b>Laser-Taste</b>	Richten Sie die Fernbedienung auf den Bildschirm und halten diese Taste gedrückt, um den Laser-Pointer zu aktivieren.
<b>AV Mute (AV Stumm)</b>	Mit dieser Taste schalten Sie vorübergehend das Audio und Video aus. Drücken Sie erneut diese Taste, um die Funktion zu deaktivieren.
<b>Freeze</b>	Durch Drücken auf "Freeze" halten Sie das Bild auf dem Bildschirm an. Drücken Sie erneut diese Taste, um die Funktion zu deaktivieren.
<b>Lautstärke +/-</b>	Mit diesen Tasten regeln Sie die Lautsprecherlautstärke.
<b>Display Mode (Darstellung)</b>	Mit dieser Taste wählen Sie einen Anzeigemodus aus PC, Photo, Video, sRGB oder Benutzer aus.
<b>Maussteuerung</b>	Mit dieser Taste bewegen Sie die Maus auf dem Bildschirm.
<b>Maus-Rechtsklick</b>	Diese Taste wirkt wie ein Klicken auf die rechte Maustaste.
<b>Maus-Linksklick</b>	Diese Taste wirkt wie ein Klicken auf die linke Maustaste.
 <b>Bild auf</b>	Mit dieser Taste blättern Sie die Seiten aufwärts.
 <b>Bild ab</b>	Mit dieser Taste blättern Sie die Seiten abwärts.



 <b>Einzoomen</b>	Mit dieser Taste können Sie das Bild einzoomen bzw. vergrößern.
 <b>Auszoomen</b>	Mit dieser Taste können Sie das Bild auszoomen bzw. verkleinern.
<b>Vier Pfeiltasten</b>	Mit     navigieren Sie die Menüs.
<b>Menu (Menü)</b>	Mit dieser Taste wird das OSD-Menü aufgerufen bzw. geschlossen.
<b>Clear (Löschen)</b>	Mit dieser Taste löschen Sie Ihre Auswahl.
<b>Enter (Eingabetaste)</b>	Mit dieser Taste bestätigen Sie Ihre Auswahl.
<b>Source Lock</b>	Mit dieser Taste aktivieren Sie eine automatische Erkennung aller Anschlüsse oder verriegeln Sie den momentanen Anschluss. (siehe Seite 30 für Details)
<b>Video</b>	Mit dieser Taste wählen Sie die Composite-Videoquelle aus.
<b>S-Video</b>	Mit dieser Taste wählen Sie die S-Video-Quelle aus.
<b>VGA1</b>	Mit dieser Taste wählen Sie die primäre VGA-Eingabequelle aus.
<b>VGA2</b>	Mit dieser Taste wählen Sie die sekundäre VGA-Eingabequelle oder die SCART-Quelle aus.
<b>DVI</b>	Mit dieser Taste wählen Sie die DVI-D-Quelle aus.

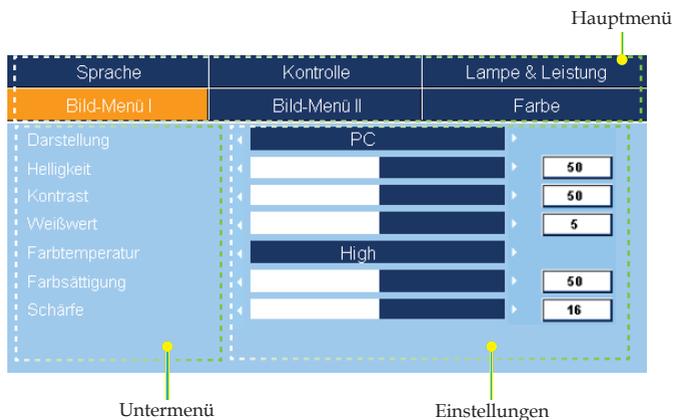


## OSD-Menüs

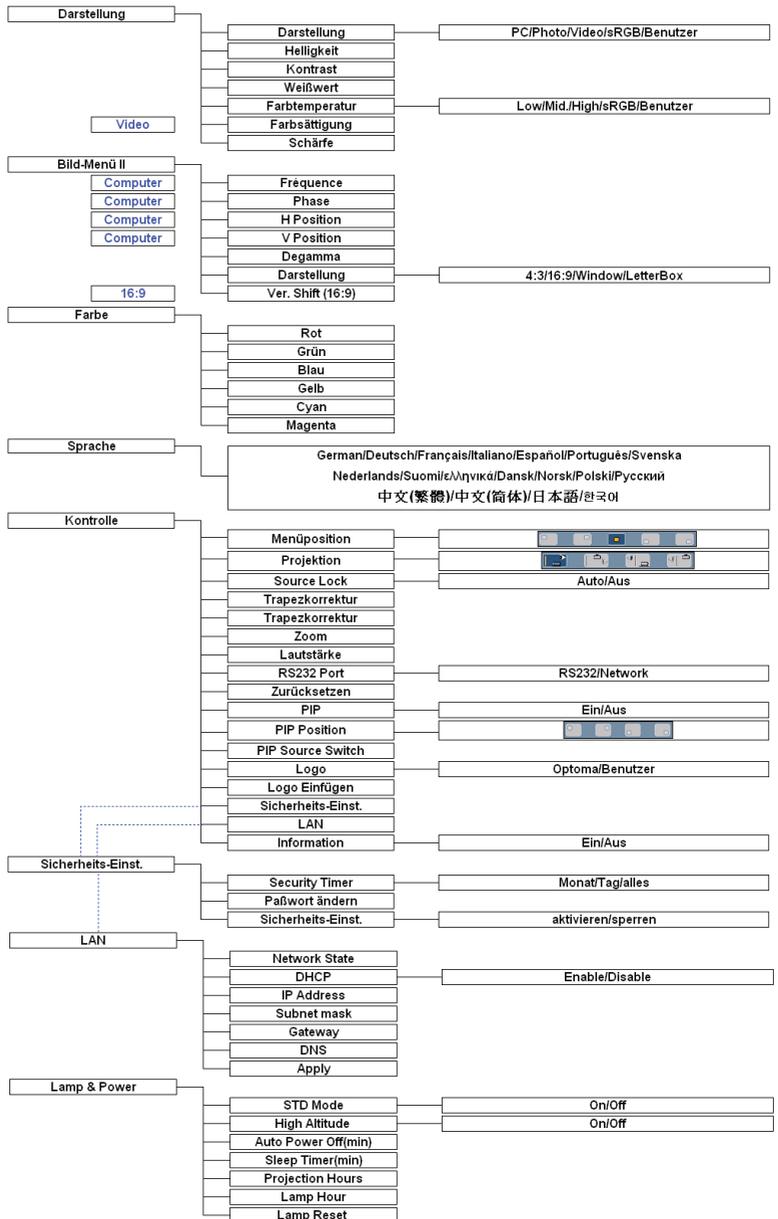
Der Projektor hat mehrsprachige OSD-Menüs, mit denen Sie Bildeinstellungen vornehmen und Parameter verändern können. Die Signalquelle wird automatisch erkannt.

### Bedienung

1. Drücken Sie auf "Menü" auf der Fernbedienung oder am Bedienfeld, um das OSD-Menü zu öffnen.
2. Im OSD-Hauptmenü wählen Sie mit Hilfe der Tasten ◀▶ ein Element aus. Drücken Sie nach dem Auswählen eines Elements auf die Taste ▼ um das Untermenü aufzurufen.
3. Wählen Sie mit Hilfe der Tasten ▲▼ ein gewünschtes Element aus. Ändern Sie mit Hilfe der Tasten ◀▶ die Einstellung.
4. Nehmen Sie ggf. wie oben beschrieben weitere Einstellungen in dem Untermenü vor.
5. Drücken Sie auf "Menü", um Ihre Einstellung zu bestätigen. Sie kehren daraufhin zum Hauptmenü zurück.
6. Drücken Sie zum Beenden erneut auf "Menü". Das OSD-Menü wird geschlossen und der Projektor speichert automatisch die neuen Einstellungen.



## Menüverzeichnisbaum



Sprache	Kontrolle	Lampe & Leistung
<b>Bild-Menü I</b>	Bild-Menü II	Farbe
Darstellung	PC	
Helligkeit		50
Kontrast		50
Weißwert		5
Farbtemperatur	High	
Farbsättigung		50
Schärfe		16

## *Bild-Menü I*

### Darstellung

Hier finden Sie einige für verschiedene Bildtypen optimal angepasste Werkeinstellungen.

- ▶ PC: Für Computer oder Notebook.(das hellste Bild)
- ▶ Photo: Optimale Farbe mit hoher Helligkeit.
- ▶ Video: Für Videowiedergaben in einer hellen Umgebung.
- ▶ sRGB: Standard-PC-Farbe.(die beste Farbwiedergabe)
- ▶ Benutzer: Benutzerdefinierte Einstellungen.

### Helligkeit

Hier stellen Sie die Bildhelligkeit ein.

- ▶ Drücken Sie auf ◀, um das Bild dunkler zu machen.
- ▶ Drücken Sie auf ▶, um das Bild heller zu machen.

### Kontrast

Mit dem Kontrast wird der Unterschied zwischen dem hellsten und dem dunkelsten Teil des Bildes festgelegt. Die Einstellung des Kontrasts verändert die Schwarz- und Weißanteile im Bild.

- ▶ Drücken Sie auf ◀, um den Kontrast zu verringern.
- ▶ Drücken Sie auf ▶, um den Kontrast zu erhöhen.

### Weißwert

Durch die Weißwerteneinstellung legen Sie den Weiß-Spitzenwert des DMD-Chips fest. 0 steht für den niedrigsten Wert, während 10 den höchsten Wert angibt. Bevorzugen Sie ein Bild mit hohem Kontrast, dann schieben Sie den Regler bitte in Richtung des höchsten Wertes. Für ein weiches und naturgetreuer erscheinendes Bild schieben Sie bitte den Regler in Richtung des niedrigsten Wertes.



## Farbtemperatur

Hier stellen Sie die Farbtemperatur ein. Bei einer höheren Temperatur wirkt das Bild kühler; bei einer niedrigeren Temperatur erscheint es wärmer.

Jeder Darstellungsmodus hat eine eigene Farbtemperatureinstellung. Sie können einen bevorzugten Modus auswählen. Zum Beispiel:

Darstellung	PC	Photo	Video	sRGB	Benutzer
Farbtemperatur	sRGB	Low	Benutzer	High	Mid



- ❖ Die "Farbsättigung"-Funktion wirkt nur im Videomodus.

Wenn Sie die Farbeinstellung vornehmen, wird die von Ihnen eingestellte Farbtemperatur als "Benutzer"-Einstellung gespeichert. Die "Benutzer"-Einstellung gilt für alle Darstellungsmodi. (siehe Abschnitt "Farbeinstellungen" für Details)

## Farbsättigung

Hier können Sie ein Videobild von schwarzweiß bis vollfarbig einstellen.

- ▶ Drücken Sie auf ◀, um die Farbsättigung des Bildes zu verringern.
- ▶ Drücken Sie auf ▶, um die Farbsättigung des Bildes zu erhöhen.

## Schärfe

Hier stellen Sie die Bildschärfe ein.

- ▶ Drücken Sie auf ◀, um die Schärfe zu verringern.
- ▶ Drücken Sie auf ▶, um die Schärfe zu erhöhen.



Sprache	Kontrolle	Lampe & Leistung
Bild-Menü I	Bild-Menü II	Farbe
Frequenz	◀   ██████████   ▶	50
Phase	◀   ██████████   ▶	31
H Position	◀   ██████████   ▶	50
V Position	◀   ██████████   ▶	50
Degamma	◀   ██████████   ▶	4
Darstellung	◀   ██████████ 4:3   ▶	
Ver. Shift (16:9)	◀   ██████████   ▶	50

## Bild-Menü II



- ❖ Die Funktionen "Frequenz", "H. Position" und "V. Position" werden nur im Computermodus unterstützt.

### Frequenz

Hier können Sie die Anzeigedatenfrequenz an die Frequenz Ihrer Computergrafikkarte anpassen. Wenn ein senkrechter flimmernder Streifen erscheint, können Sie mit dieser Funktion das Problem lösen.

### Phase

Die "Phase"-Funktion synchronisiert die Anzeigesignalfrequenz mit der Grafikkarte. Wenn das Bild wackelt oder flimmert, können Sie mit dieser Funktion das Problem lösen.

### H. Position (Horizontale Position)

- ▶ Drücken Sie auf ◀, um das Bild nach links zu verschieben.
- ▶ Drücken Sie auf ▶, um das Bild nach rechts zu verschieben.

### V. Position (Vertikale Position)

- ▶ Drücken Sie auf ◀, um das Bild nach unten zu verschieben.
- ▶ Drücken Sie auf ▶, um das Bild nach oben zu verschieben.

### Degamma

Hier können Sie einen Degamma-Wert auswählen, um die beste Bildqualität von der Eingabe zu erhalten.

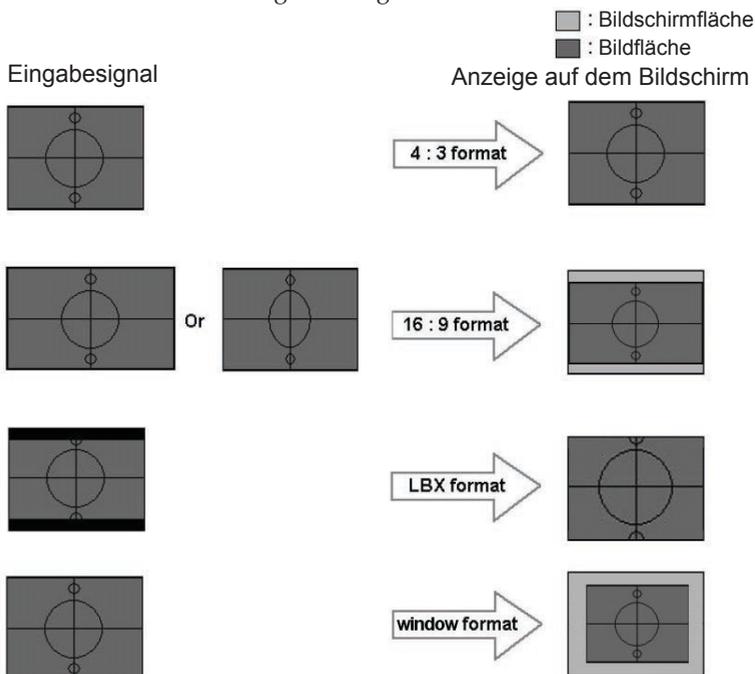
### Darstellung

Hier wählen Sie ein bevorzugtes Seitenverhältnis aus.

- ▶ 4:3 : Die Eingabe wird an dem Projektionsbildschirm angepasst und skaliert.
- ▶ 16:9 : Die Eingabe wird an der Breite des Projektionsbildschirms angepasst und skaliert.
- ▶ Window: Wenn ein 4:3-Bild größer als ein 16:9-Bildschirm ist, dann wählen Sie bitte den "Fenster" (Window)-Modus, um das Bild an den Bildschirm anzupassen, ohne die Projektionsentfernung zu ändern.



- ▶ LBX: Dieses Format ist geeignet für Nicht-16x9-, Letterbox-Quellen und für Benutzer, die externe 16x9-Objektive verwenden, um Bilder mit dem Seitenverhältnis von 2,35:1 und mit voller Auflösung anzuzeigen.



- ❖ Ver. Shift (16:9): Die Bildposition im Fenstermodus wird ebenfalls entsprechend verschoben.

## Ver. Shift (16:9)

Hier verschieben Sie das Bild nach oben oder unten, wenn das ausgewählte Seitenverhältnis 16:9 ist.

- ▶ Drücken Sie auf ◀, um das Bild nach unten zu verschieben.
- ▶ Drücken Sie auf ▶, um das Bild nach oben zu verschieben.

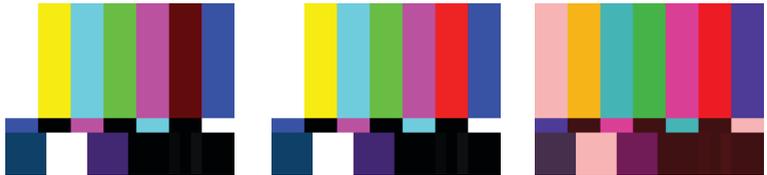




## Farbe

### Farbe

- f** Gesamtes Programm: Hier stellen Sie die Farben Rot, Grün und Blau gemeinsam ein.
- E** Individuelle Erweiterung: Hier können Sie eine erweiterte Farbpassung der einzelnen Farben Rot, Grün, Blau, Gelb, Zyan und Magenta vornehmen.



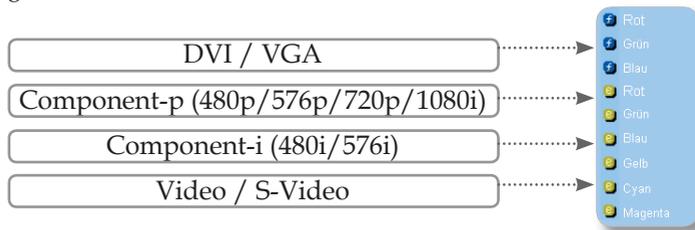
- Rot ← Rot individuell → + Rot Gesamtes Programm: + Rot

Wenn Sie die Farbeinstellung vornehmen, wird die von Ihnen eingestellte Farbtemperatur als "Benutzer"-Einstellung gespeichert. Die "Benutzer"-Einstellung gilt für alle Darstellungsmodi. Zum Beispiel:

Symbol	Farbtemperatur
L	Low
M	Mid
H	High
S	sRGB
U	Benutzer



Verschiedene Farbeinstellungen werden unter 4 verschiedenen Quellgruppen gespeichert. Sie bleiben aber bei der gleichen Quelle gleich.



Wenn Sie die Farbeinstellung vornehmen, wird die aktuelle Farbtemperatur gespeichert, bevor die Einstellung automatisch in "Benutzer" wechselt. Die gespeicherte Farbtemperatur dient als Basis für die "Benutzer"-Einstellung. Zum Beispiel:



- 1.) Die Farbtemperatur ist "High".
- 2.) Sie stellen Ihre bevorzugte Farbe auf der Basis der "High"-Farbtemperatur ein. Daher wirkt die Farbtemperatur des Bildes ähnlich wie "High", wenn Sie die Farbtemperatur auf "Benutzer" umschalten.

Sprache	Kontrolle	Lampe & Leistung
Bild-Menü I	Bild-Menü II	Farbe
Rot		50
Grün		50
Blau		50
Rot		50
Grün		50
Blau		50
Gelb		50
Cyan		50
Magenta		50

Legend: f : Gesamtes Programm    s : Individuelle Erweiterung



Bild-Menü I	Bild-Menü II	Farbe
Sprache	Kontrolle	Lampe & Leistung
German	Nederlands	中文(简体)
Français	Suomi	中文(繁體)
Deutsch	ελληνικά	日本語
Italiano	Dansk	한국어
Español	Norsk	
Português	Polski	
Svenska	Русский	

## Sprache

### Sprache

Das OSD-Menü kann in verschiedenen Sprachen angezeigt werden. Drücken Sie auf ▲ oder ▼, um eine bevorzugte Sprache auszuwählen.

Drücken Sie auf "Enter", um Ihre Auswahl zu bestätigen.





## Kontrolle

### Menüposition

Hier stellen Sie die Position des Menüs auf dem Bildschirm ein.

### Projektion

- ▶  Front unten  
Dies ist die werkseitige Standardeinstellung.
- ▶  Hinten unten  
Bei dieser Funktion wird das Bild gespiegelt, so dass der Projektor hinter einer durchscheinenden Leinwand stehen kann.
- ▶  Front oben  
Bei dieser Funktion wird das Bild "auf den Kopf gestellt". Dies ist für eine Deckenmontage des Projektors geeignet.
- ▶  Hinten oben  
Bei dieser Funktion wird das Bild gespiegelt und auf den Kopf gestellt. So kann das Projektionsbild eines an der Decke befestigten Projektors auf eine durchscheinende Leinwand geworfen werden.

### Source Lock

- ▶ Auto: Der Projektor sucht alle Anschlüsse.
- ▶ Lock: Der Projektor verriegelt den Anschluss.

### Trapezkorrektur

Drücken Sie auf ◀ oder ▶, um die horizontale Bildverzerrung zu korrigieren und das Bild rechteckig zu machen.

### Trapezkorrektur

Drücken Sie auf ◀ oder ▶, um die vertikale Bildverzerrung zu korrigieren und das Bild rechteckig zu machen.

### Zoom

- ▶ Drücken Sie auf ◀, um das Bild zu verkleinern.
- ▶ Drücken Sie auf ▶, um das Bild auf dem Bildschirm zu vergrößern.



## Lautstärke

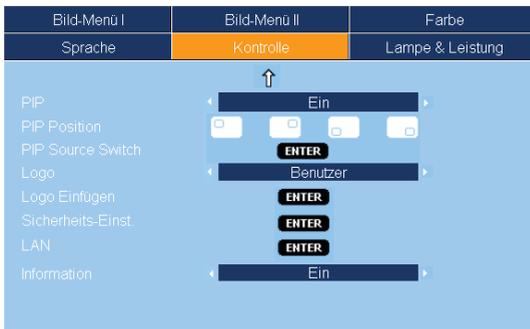
- ▶ Drücken Sie auf ◀, um die Lautstärke zu verringern.
- ▶ Drücken Sie auf ▶, um die Lautstärke zu erhöhen.

## RS232 Port

- ▶ RS232: Diese Funktion erlaubt eine RS232-Steuerung eines Projektors.
- ▶ Network: Diese Funktion erlaubt Ihnen von einem Netzwerk aus über den Webbrowser (Internet Explorer) den Projektor zu steuern.

## Zurücksetzen

Drücken Sie auf "Enter", um die Einstellungen auf die werkseitigen Standardwerte zurückzusetzen.



## *Kontrolle*

## PIP

Wählen Sie "Ein", um die PIP-Anzeige zu aktivieren. Wählen Sie "Aus", um die PIP-Anzeige zu deaktivieren.

## PIP Position

Hier stellen Sie die PIP-Anzeigeposition auf dem Bildschirm ein.



## PIP Source Switch

Drücken Sie auf "Enter", um die PIP-Anzeigequelle zu wechseln. (Siehe Seite 32)



## PIP-REGELNTABELLE

Hauptquelle	Sekundäre Quelle				
	DVI-D	VGA	Componet-p	S-video	Video
DVI-D (Digital-RGB / HDCP)	x	x	x	✓	✓
VGA (Analog-RGB)	x	x	x	✓	✓
Component-p (480p/576p/720p/1080i)	x	x	x	✓	✓
S-video	x	x	x	x	x
Video	x	x	x	x	x

### Logo

Hier wählen Sie ein bevorzugtes Seitenverhältnis aus. Wenn Sie die Einstellung ändern, wird die neue Einstellung erst beim nächsten Öffnen des OSD-Menüs wirksam.

- ▶ Optoma: Das Standard-Startbild des Optoma-Projektors.
- ▶ Benutzer: Es wird das Bild, das durch die "Logo Einfügen"-Funktion aufgenommen wurde, verwendet.

### Logo Einfügen

Drücken Sie auf "Enter", um ein auf dem Bildschirm angezeigtes Bild aufzunehmen.

### Sicherheits-Einst.



#### ■ Beim erstmaligen Verwenden:

1. Drücken Sie auf "Enter", um Ihr Kennwort einzustellen.
2. Das Kennwort hat 4 Ziffern. Die STANDARDEINSTELLUNG ist "0000".
3. Stellen Sie mit Hilfe der Nummerntasten auf der Fernbedienung Ihr Kennwort ein und drücken anschließend auf "Enter", um Ihre Einstellung zu bestätigen.



- ▶ Security Timer: Hier können Sie die Zeitdauer (Monat/Tag/Stunde), wann der Projektor benutzt werden kann, einstellen. Nach dem Ablauf der Zeit wird die Eingabe des Kennworts (mit Hilfe der Nummerntasten auf der Fernbedienung) verlangt. (Folgen Sie bitte den obigen Kennwortänderungsanweisungen, um das Kennwort zu ändern.)



- ▶ Passwort ändern:
  1. Drücken Sie auf "Enter", um das alte Kennwort einzugeben.
  2. Geben Sie mit Hilfe der Nummerntasten das aktuelle Kennwort ein und drücken anschließend auf "Enter", um das nächste OSD-Menü zu öffnen.
  3. Markieren Sie Passwort und drücken dann auf "Enter", um diese Funktion zu aktivieren.
  4. Geben Sie mit Hilfe der Nummerntasten auf der Fernbedienung Ihr neues Kennwort (4 Ziffern) ein und drücken dann zur Bestätigung auf "Enter".
  5. Geben Sie zur Bestätigung noch einmal Ihr neues Kennwort (4 Ziffern) ein und drücken dann auf "Enter".
- ▶ Sicherheits-Einst.:
  - Aktivieren: Wählen Sie "Aktivieren", um das Abfragen des Kennworts beim Einschalten des Projektors zu aktivieren.
  - Sperren: Wählen Sie "Sperren", um den Projektor ohne Kennwortabfrage einschalten zu können.

## LAN

Drücken Sie auf "Enter", um die LAN-Einstellungen zu übernehmen. Nach dem erfolgreichen Herstellen der Verbindung wird das folgende Dialogfenster auf dem Bildschirm angezeigt.

LAN	
Netzwerk Status	Trennen
DHCP	sperren
IP Adresse	10 . 0 . 50 . 100
Subnet Maske	255 . 255 . 0 . 100
Gateway	10 . 0 . 50 . 254
DNS	0 . 0 . 0 . 0
Anwenden	ENTER

- ▶ Netzwerk Status: Hier wird der Netzwerkstatus angezeigt.
- ▶ DHCP:
  - Aktivieren: Der DHCP-Server weist automatisch dem Projektor eine IP-Adresse zu.
  - Sperren: Es wird manuell eine IP-Adresse zugewiesen.
- ▶ IP Adresse: Hier wählen Sie eine IP-Adresse aus.
- ▶ Subnet Maske: Hier stellen Sie die Subnetzmaske ein.
- ▶ Gateway: Hier wählen Sie den Standard-Gateway des Netzwerks, das mit dem Projektor verbunden ist.
- ▶ DNS: Hier stellen Sie den DNS ein.
- ▶ Anwenden: Drücken Sie auf "Enter", um Ihre Auswahl zu übernehmen.

## Information

Hier werden die Informationen zur Quelle angezeigt.



## So steuern Sie Ihren Projektor über einen Webbrowser

1. Geben Sie in dem Dialogfenster eine neue IP, eine Netzwerkmaske, einen Gateway und einen DNS ein.

LAN

Netzwerk Status

DHCP

IP Adresse

Subnet Maske

Gateway

DNS

Anwenden

ENTER

2. Wählen Sie anschließend "Anwenden" und drücken die "Enter"-Taste, um Ihre Konfiguration wirksam zu machen.
3. Öffnen Sie Ihren Webbrowser und tippen die Daten von dem OSD-LAN-Dialogfenster ein. Die Webseite wird wie folgt angezeigt:



- ❖ Wenn Sie die Projektor-IP-Adresse verwenden, können Sie keine Verbindung mit Ihrem Dienst-Server herstellen.

Home Control Panel Network Setting Alert Setting Logout

Welcome to the Optoma Projector Web Server

IP: 10.0.50.100

Projector Status

System Status: Power ON

Display Source: VGA2

Lamp Hours: 9 hr

Display Mode: Move

Error Status:

FW Version: v1.2

- 4: Öffnen Sie "Control Panel", um Ihren Projektor zu steuern.

Home Control Panel Network Setting Alert Setting Logout

Control Panel

Power ON

AV Mute OFF

Unmute

Temp

Re-sync

Source

Screen

PIP Size

PIP Location

Language

Audio

Mute

Stereo Mono

Volume

Treble

Bass

Image

Brightness

Contrast

Color

Tint

Sharpness

Frequency

Tracking

V. Position

H. Position

V. Keystone

H. Keystone

White Peaking

Degamma

Color Temperature

Blanking Color

Display Mode

Management

Display Format

Zoom

Zoom Value

Image Shift

V. Image Shift

Projection

Bite Mode

Auto Shutdown

Lamp Reminding



**Zum Beispiel: Verwenden Sie den Webbrowser Microsoft Internet Explorer (IE), um den Projektor zu steuern. Die IP-Adresse lautet: `http://10.0.50.100`.**

Schritt 1: Suchen Sie eine IP-Adresse (10.0.50.100) in der LAN-Funktion des Projektors.

Schritt 2: Wählen Sie Anwenden und drücken dann die "Enter"-Taste, um die Funktion zu verwenden. Oder drücken Sie die "Menu"-Taste, um den Vorgang abzubrechen.

Schritt 3: Um Netzwerkverbindungen zu öffnen, klicken Sie bitte auf **Start, Control Panel, Netzwerk- und Internetverbindungen** und dann **Netzwerkverbindungen**. Klicken Sie auf die Verbindung, die Sie konfigurieren möchten. Klicken Sie anschließend unter **Netzwerkaufgaben** auf **Einstellungen dieser Verbindung ändern**.

Schritt 4: Klicken Sie auf der Allgemein-Registerkarte die Option **Internet Protocol (TCP/IP)** unter **Diese Verbindung verwendet folgende Elemente** an. Klicken Sie anschließend auf "Eigenschaften".

Schritt 7: Das **Einstellungen für lokales Netzwerk (LAN)**-Dialogfenster wird geöffnet. Demarkieren Sie die Option **Proxyserver für LAN verwenden** in dem **Proxyserver**-Abschnitt und klicken anschließend zwei Mal auf "OK".

Schritt 5: Klicken Sie auf **Folgende IP-Adresse verwenden** und tippen dann die folgenden Daten ein:

- 1) *IP-Adresse: 10.0.50.XXX*
- 2) *Subnetzmaske: 255.255.0.0*
- 3) *Standardgateway: 10.0.50.254*

Schritt 8: Öffnen Sie Ihren IE und geben die IP-Adresse 10.0.50.100 in das URL-Feld ein. Drücken Sie anschließend die Eingabetaste. Die Webseite wie folgt wird geöffnet:

Schritt 6: Öffnen Sie den IE-Webbrowser, klicken auf "Internetoptionen", öffnen die **Verbindungen-Registerkarte** und klicken dann auf **LAN-Einstellungen**.

Schritt 9: Öffnen Sie "Control Panel", um Ihren Projektor zu steuern.





Bild-Menü I	Bild-Menü II	Farbe
Sprache	Kontrolle	Lampe & Leistung
STD Modus	Ein	
Große Höhe	Ein	
Auto Aus (Min.)		0
Sleep Timer(Min.)		0
Projektionszeit	9999 Minuten	
Lampenstd.	3000 Minuten	
Lampe zurücksetzen	ENTER	

## Lampe & Leistung

### STD Modus

Wählen Sie "Ein", um die Projektorlampe zu dämpfen und damit den Stromverbrauch zu reduzieren sowie die Lampenlebensdauer bis zu 130% zu verlängern. Wählen Sie "Aus", um in den Hell-Modus zurückzukehren.

### Große Höhe

Wählen Sie "Ein" (On), um den Große Höhe -Modus zu aktivieren. Das Gebläse wird ununterbrochen mit voller Geschwindigkeit betrieben, um eine ausreichende Abkühlung des Projektors in großer Höhe sicherzustellen.

### Auto Aus (Min.)

Hier stellen Sie den Countdown-Timer ein. Der Countdown-Timer fängt an zu zählen, wenn kein Signal in den Projektor eingegeben wird. Der Projektor wird automatisch ausgeschaltet, wenn der Countdown abgelaufen ist. (in Minuten)

### Sleep Timer (Min.)

Hier stellen Sie den Countdown-Timer ein. Der Timer beginnt unabhängig davon, ob Signale eingegeben werden. Der Projektor wird automatisch ausgeschaltet, wenn der Countdown abgelaufen ist. (in Minuten)

### Projektionszeit

Hier wird die Projektionsdauer angezeigt.

### Lampenstd.

Hier wird die gesamte Betriebszeit der Lampe angezeigt.

### Lampe zurücksetzen

Hier setzen Sie nach dem Auswechseln der Lampe die Betriebszeit der Lampe zurück.



## Fehlerbehebung

*Falls Probleme mit dem Projektor auftreten, beziehen Sie sich bitte auf folgende Information. Wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder das nächstgelegene Kundendienstzentrum, wenn ein Problem sich nicht beseitigen lässt. (Siehe Seite 45 für Details)*

### **Problem: Es wird kein Bild angezeigt.**

- ▶ Überprüfen Sie, ob alle Kabel und Stromverbindungen, wie im Abschnitt "Installation" beschrieben, richtig und fest angeschlossen wurden.
- ▶ Überprüfen Sie, ob die Kontaktstifte der Anschlüsse verbogen oder abgebrochen sind.
- ▶ Überprüfen Sie, ob die Projektionslampe richtig installiert ist. Lesen Sie hierzu den Abschnitt "Auswechseln der Lampe".
- ▶ Überprüfen Sie, ob die Objektivabdeckung entfernt und der Projektor eingeschaltet wurde.
- ▶ Überprüfen Sie, ob die "AV Stumm"-Funktion aktiviert wurde.

### **Problem: Der linke oder rechte Rand des Bildes fehlt, oder das Bild wackelt bzw. hat Störungen.**

- ▶ Drücken Sie auf "Re-Sync" auf der Fernbedienung oder am Bedienfeld.
- ▶ Bei Verwendung eines PCs:

#### Bei Windows 3.x:

1. Klicken Sie doppelt auf "Windows Setup" in der Hauptgruppe im Windows Programmmanager.
2. Stellen Sie sicher, dass die Anzeigeauflosungseinstellung 1600 x 1200 oder weniger beträgt.

#### Bei Windows 95, 98, 2000, XP:

1. Öffnen Sie unter "Arbeitsplatz" die "Systemsteuerung" und klicken dann doppelt auf das "Anzeige"-Symbol.
2. Wählen Sie den "Einstellungen"-Registerreiter.
3. Klicken Sie auf die "Erweitert"-Schaltfläche.

**Falls der Projektor weiterhin nicht das ganze Bild anzeigt, muss auch die Einstellung des verwendeten Monitors geändert werden. Folgen Sie hierzu den nachstehenden Schritten.**

4. Stellen Sie sicher, dass die Auflösungseinstellung 1600 x 1200 oder weniger beträgt.



5. Wählen Sie die "Ändern"-Schaltfläche auf der "Monitor"-Registerkarte.
  6. Klicken Sie auf "Alle Hardwarekomponenten dieser Geräteklasse". Wählen Sie im Feld "Hersteller" die Option "Standardmonitortypen" und dann die benötigte Auflösung aus dem "Modelle"-Feld aus.
- Bei Verwendung eines Notebooks:
1. Führen Sie zuerst die oben beschriebenen Schritte zur Einstellung der Auflösung des Computers aus.
  2. Schalten Sie die Ausgabeeinstellungen um, indem Sie z.B. auf [Fn]+[F4] drücken.

Compaq ⇒	[Fn]+[F4]	Packard	⇒	[Fn]+[F4]
Dell ⇒	[Fn]+[F8]	Hewlett	⇒	[Fn]+[F4]
Gateway ⇒	[Fn]+[F4]	NEC ⇒	[Fn]+[F3]	
IBM ⇒	[Fn]+[F7]	Toshiba ⇒	[Fn]+[F5]	

Mac Apple:

System Preference ⇒ Display ⇒ Arrangement ⇒ Mirror display

- Wenn Sie Probleme bei der Änderung der Auflösung haben oder das Bild am Monitor hängen bleibt, sollten Sie alle Geräte inklusive des Projektors neu starten.

### **Problem: Der Bildschirm des Notebooks oder PowerBook-Computers zeigt die Präsentation nicht an.**

- Bei Verwendung eines Notebook-PCs:

Manche Notebook-PCs deaktivieren ihren eigenen Bildschirm, wenn ein zweites Anzeigegerät angeschlossen ist. Wie Sie den Notebook-Bildschirm aktivieren, erfahren Sie von der Dokumentation Ihres Notebooks..

### **Problem: Das Bild wackelt oder flimmert.**

- Korrigieren Sie das Bild über die Funktion "Phase". (siehe Seite 25)
- Ändern Sie auf Ihrem Computer die Farbeinstellung für den Monitor.

### **Problem: Das Bild hat einen senkrechten flimmernden Streifen.**

- Ändern Sie die "Frequenz"-Einstellung. (siehe Seite 25)
- Überprüfen Sie den Anzeigemodus der Grafikkarte und ändern Sie ihn gegebenenfalls in einen mit diesem Gerät kompatiblen Modus.

### **Problem: Das Bild ist unscharf.**

- Stellen Sie die Bildschärfe über den Fokusring des Projektors ein.



- ▶ Stellen Sie sicher, dass der Projektionsbildschirm mindestens 1,0 m (3,3 ft) und maximal 12,2 m (40,0 ft) von dem Projektor entfernt ist. (siehe Seite 17)

## Problem: Das Bild ist bei einer 16:9 DVD-Wiedergabe zu lang gestreckt.

Der Projektor erkennt automatisch die 16:9 DVD-Signale und stellt das neue Bildformat von 4:3 als Standardformat ein.

Wenn das Bild auch dann noch verzerrt ist, müssen Sie wie folgend das Seitenverhältnis ändern:

- ▶ Bitte wählen Sie das Seitenverhältnis von 4:3 auf Ihrem DVD Player aus, wenn Sie eine 16:9-DVD abspielen.
- ▶ Wenn sich auf dem DVD Player das Seitenverhältnis von 4:3 nicht einstellen lässt, wählen Sie bitte auf dem Projektor das 4:3-Seitenverhältnis aus dem OSD-Menü aus.

## Problem: Das Bild ist falsch herum.

- ▶ Wählen Sie "Kontrolle" --> "Projektion" im OSD-Menü und ändern die Projektionsrichtung. (siehe Seite 30)

## Problem: Die Lampe erlischt oder macht einen Knall.

- ▶ Wenn das Ende der Lampenlebensdauer erreicht ist, erlischt die Lampe mit einem lauten Knallgeräusch. In diesem Fall lässt sich das Gerät nicht mehr einschalten, bis das Lampenmodul ausgetauscht ist. Folgen Sie den Anweisungen im Abschnitt "Auswechseln der Lampe", um die Lampe auszuwechseln. (siehe Seite 41)

## Problem: LED-Meldungen

Meldung	Power-LED		Temp-LED	Lamp-LED
	(Grün)	(Rot)		
Standby-Status (Netzkabel angeschlossen)	○	☀	○	○
Aufwärmen	Blinkend	○	○	○
Normalmodus	☀	○	○	○
Abkühlung	○	Blinkend	○	○
Fehler (Lampe versagt)	○	○	○	☀
Fehler (Gebläse versagt)	○	○	○	Blinkend
Fehler (Überhitzt)	○	○	☀	○



Ständig leuchtend ⇒ ☀

Kein Licht ⇒ ○



## Problem: Warnmeldungen

### ▶ Gebläse versagt:

Achtung! Lüfter gesperrt.

Der Projektor schaltet sich automat. aus.

Bitte kontaktieren Sie das Service Center

### ▶ Ausschalten:

Die Temperatur ist zu hoch!

Der Projektor schaltet sich automat. aus.

Bitte:

1. Projektor kühlt 3 Min. ab

2. Lüftungs Ausgänge müssen frei sein

3. Umgebungstemperatur muß unter 35 C sein

Falls Problem nicht beseitigt,

kontaktieren Sie bitte das Service Center zwecks Reparatur

### ▶ Ausschalten:

in 2 Min starten

"Power" Taste drücken

Bitte Enter drücken

### ▶ Die Lampe auswechseln:

! Lamp life exceeded.

Remaining Security Time is 9999 mon 99 day 99 hr 99 min



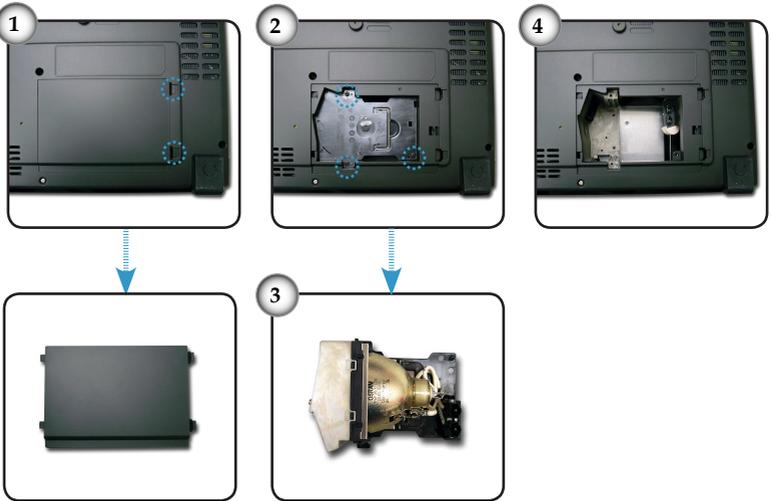
## Auswechseln der Lampe

Der Projektor erkennt automatisch die Lebensdauer der Lampe. Die folgende Warnmeldung wird u.U. angezeigt:



**⚠** Warnung: Das Lampenfach ist heiß! Lassen Sie das Gerät sich 30 Minuten abkühlen, bevor Sie die Lampe auswechseln!

Wechseln Sie bitte schnellstmöglich die Lampe aus, wenn Sie diese Meldung sehen. Stellen Sie sicher, dass sich der Projektor mindestens 30 Minuten lang abgekühlt hat, bevor Sie die Lampe auswechseln.



**⚠** Warnung: Achten Sie darauf, dass Sie weder das Lampenmodul fallen lassen noch die Birne anfassen, um Verletzungen zu vermeiden. Die Birne kann zerbrechen und Verletzungen verursachen, wenn das Lampenmodul herunterfällt.

### So wechseln Sie die Lampe aus:

1. Schalten Sie den Projektor aus, indem Sie auf "Ein/Standby" drücken.
2. Lassen Sie den Projektor mindestens 30 Minuten lang abkühlen.
3. Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz.
4. Drücken und nehmen Sie den Deckel ab. **1**
5. Entfernen Sie mit Hilfe eines Schraubenziehers die 3 Schrauben von dem Lampenmodul. **2**
6. Ziehen Sie das Lampenmodul heraus. **3**

**Gehen Sie in umgekehrter Reihenfolge vor, um das neue Lampenmodul einzusetzen.**



## Kompatibilitätsmodi

Modus	Auflösung	(ANALOG)		(DIGITAL)	
		V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz (kHz)	V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz (kHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	640 x 350	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 400	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 480	60	31,5	60	31,5
VESA VGA	640 x 480	72	37,9	72	37,9
VESA VGA	640 x 480	75	37,5	75	37,5
VESA VGA	640 x 480	85	43,3	85	43,3
VESA VGA	720 x 400	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	720 x 400	85	37,9	85	37,9
VESA SVGA	800 x 600	56	35,2	56	35,2
VESA SVGA	800 x 600	60	37,9	60	37,9
VESA SVGA	800 x 600	72	48,1	72	48,1
VESA SVGA	800 x 600	75	46,9	75	46,9
VESA SVGA	800 x 600	85	53,7	85	53,7
VESA XGA	1024 x 768	60	48,4	60	48,4
VESA XGA	1024 x 768	70	56,5	70	56,5
VESA XGA	1024 x 768	75	60,0	75	60,0
VESA XGA	1024 x 768	85	68,7	85	68,7
* VESA SXGA	1152 x 864	70	63,8	70	63,8
* VESA SXGA	1152 x 864	75	67,5	75	67,5
* VESA SXGA	1152 x 864	85	77,1	85	77,1
* VESA SXGA	1280 x 1024	60	63,98	60	63,98
* VESA SXGA	1280 x 1024	75	79,98	75	79,98
* VESA SXGA	1280 x 1024	85	91,1	85	91,1
* VESA SXGA+	1400 x 1050	60	63,98	60	63,98
* VESA UXGA	1600 x 1200	60	75	60	75

Modus	Auflösung	(ANALOG)		(DIGITAL)	
		V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz (kHz)	V. Frequenz [Hz]	H. Frequenz (kHz)
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	34,98	***	***
MAC II 13"	640 x 480	66,68	35	***	***
MAC 16"	832 x 624	74,55	49,725	***	***
MAC 19"	1024 x 768	75	60,24	***	***
* MAC	1152 x 870	75,06	68,68	***	***
MAC G4	640 x 480	60	31,35	***	***
i MAC DV	1024 x 768	75	60	***	***
* i MAC DV	1152 x 870	75	68,49	***	***
* i MAC DV	1280 x 960	60	60	***	***

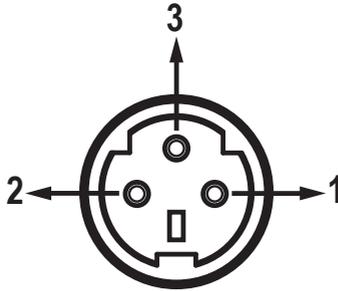


Anmerkung : "\*"komprimiertes Computerbild



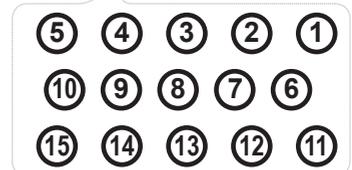
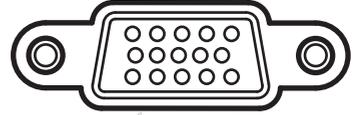
## RS232 Befehle

### RS232-Anschluss



Pol-Nr.	Name	E/ A (Vom Projektor aus gesehen)
1	TXD	AUS
2	RXD	EIN
3	ERDE	—

### VGA-Eingangsanschluss



Pol-Nr.	Funktion
1	R(Rot)/Cr
2	G(Grün)/Y
3	B(Blau)/Cb
4	Keine Verbindung
5	ERDE
6	ERDE
7	ERDE
8	ERDE
9	DDC 5V
10	HOT_DET
11	Keine Verbindung
12	DDC Daten
13	HS/CS
14	VS
15	DDC-Takt



## Deckenmontage

1. Bitte verwenden Sie unser Deckenmontageset zur Installation, um Schäden an dem Projektor zu vermeiden.
2. Möchten Sie ein Deckenmontageset von einem anderen Anbieter verwenden, dann achten Sie bitte darauf, dass die Befestigungsschrauben den folgenden Angaben entsprechen:



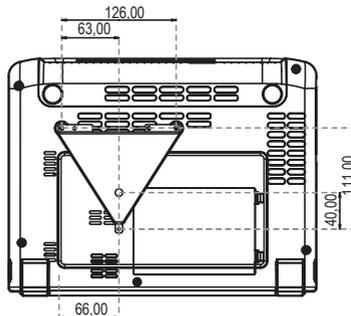
❖ Nehmen Sie bitte zur Kenntnis, dass die Garantie keine Schäden durch falsche Installation abdeckt.



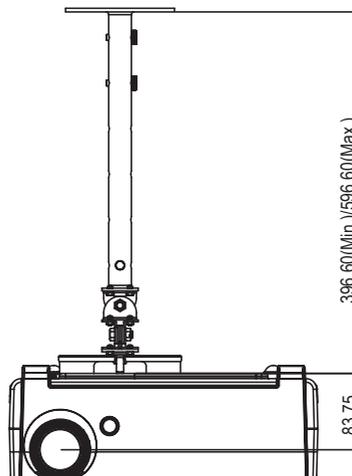
**⚠ Warnung:**

1. Wenn Sie ein Montageset von einem anderen Hersteller kaufen, achten Sie bitte darauf, dass ein Abstand von mindestens 10 cm zwischen dem Boden des Projektors und der Decke eingehalten wird.
2. Vermeiden Sie den Projektor in der Nähe von Wärmequellen wie z.B. Klimaanlage und Heizkörpern zu stellen. Andernfalls kann das Gerät überhitzen, was zum automatischen Ausschalten des Gerätes führt.

- ▶ **Schraubentyp: M3**
- ▶ **Maximale Schraubenlänge: 10mm**
- ▶ **Mindestschraubenlänge: 8mm**



(Bis zum Mittelpunkt des Objektivs)



## Optoma weltweite Niederlassungen

*Wenden Sie sich bitte bei Problemen oder einem notwendigen Kundendienst an die nächste Niederlassung.*

### USA

715 Sycamore Drive  
Milpitas, CA 95035, USA  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

Tel : 408-383-3700  
Fax: 408-383-3702  
Service: [service@optoma.com](mailto:service@optoma.com)

### Kanada

5630 Kennedy Road,  
Mississauga, ON, L4Z 2A9, Canada  
Tel : 905-882-4228  
[www.optoma.com](http://www.optoma.com)

Fax: 905-882-4229

### Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park  
Watford, Hertfordshire, WD18 8QZ, UK

Tel : +44 (0) 1923 691 800

Fax: +44 (0) 1923 691 888

[www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com)

Service Tel: +44 (0)1923 691865

Service : [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)

### Taiwan

5F., No. 108, Minchiuan Rd.  
Shindian City, Taipei Taiwan 231,  
R.O.C.

Tel : +886-2-2218-2360

Fax: +886-2-2218-2313

[www.optoma.com.tw](http://www.optoma.com.tw)

Service : [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw) [asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)

### Hong Kong

Rm. 2507, 25/F., China United Plaza,  
No. 1008 Tai Nan West St., Kowloon, H.K.

Tel : +852-2396-8968

Fax: +852-2370-1222

[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

Tel : +86-21-62947376

Fax: +86-21-62947375

[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

### Südamerika

715 Sycamore Drive  
Milpitas, CA 95035, USA  
[www.optoma.com.br](http://www.optoma.com.br)

Tel : 408-383-3700

Fax: 408-383-3702

[www.optoma.com.mx](http://www.optoma.com.mx)

